



모바일 UI/UX 디자인

2016.07.12

안소윤

01.

- 01-1. 스토리
- 01-2. 주제 및 컨셉
- 01-3. 작업스케치

02.

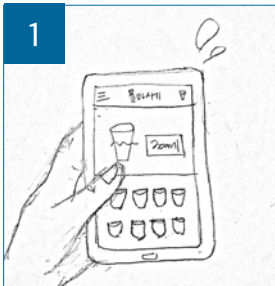
- 02-1. 사이트맵
- 02-2. 컬러가이드라인
- 02-3. 런처아이콘

03.

- 03-1. 앱 디자인 - 메인
- 03-2. 앱 디자인 - 서브

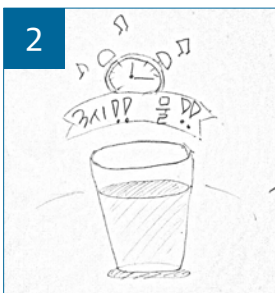
Situation

몸이 잘 피곤하고 소윤이는 얼마 전 병원에 다녀온 후 의사에게 물을 많이 마시라는 처방을 받았다. 물을 많이 마시면 변비도 나아지고 피로회복은 물론 피부까지 좋아진다고 하니 매일 1리터씩 마시라고 했다. 그러나 바쁜 일과를 보내며 물을 마셔야 한다는 사실을 자꾸 잊게 되어 잘 마시지 못했다. 또 얼마나 마셨는지 기억도 안나니 결심한대로 물을 마시지 못하고 있다. 물을 잘 마실 수 있도록 누군가 잔소리라도 해주었으면 좋겠다는 필요를 느낀다. 고민하던 중 앱스토어에서 ‘물 마시기’ 어플을 발견하고 다운받아 실행한다.



화면을 키니 물마시기 어플답게 물컵 모양이 바로 보인다. 맨처음 실행을 하면 내가 한번에 먹는 물 한컵의 양을 정해놓을 수 있다. 한번에 300ml를 먹겠다고 입력한다.

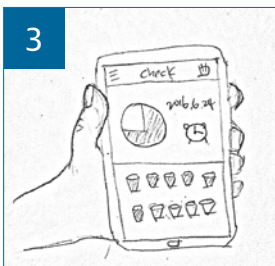
물을 먹을 때마다 물컵 모양을 터치하는 간편한 UI로 얼마나 마셨는지 쉽게 기록할 수 있다. 또한 캘린더에 자동으로 기록되어 내가 매일 얼마만큼의 물을 먹었는지도 확인할 수 있다.



물을 마셔야 한다는 사실을 잊지 않도록 알람을 설정할 수 있다.

내가 물을 먹을 수 있는 시간을 정해놓고 시간마다 알림설정을 한다.

알람이 울리면 잊지 않고 제때 물을 마실 수 있다.



물을 제때 마실 수 있도록 알람을 해주고 쉽게 기록할 수 있도록 하는

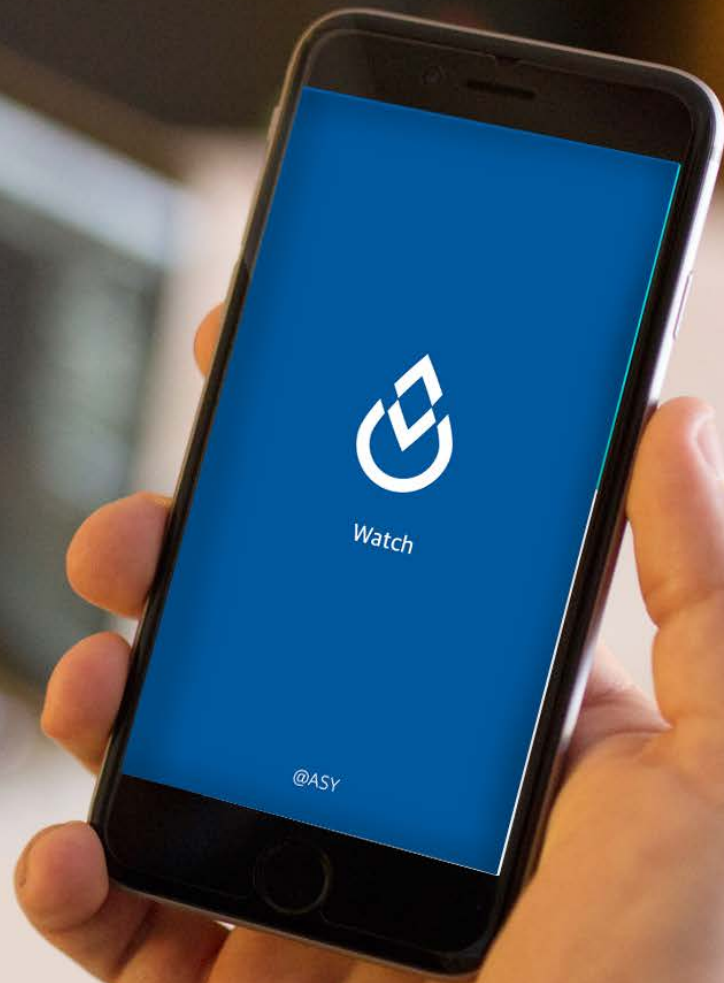
기능덕에 물먹는 습관을 갖기로 결심한 소윤이는 딱 필요한 어플을 찾은것 같아 마음에 든다.

이 어플을 통해 매일 물을 마시고 건강해질 것 같아 기대가 된다.

WATCH

물 마시기 알림 앱

내 몸을 위한 물을 기록하고 알려주는 서비스



WATER + CHECK
= WATCH

1. 물 + 체크
2. '지켜보다'

스케치

(추가예정)

사이트 맵



메인화면



메뉴

01. 알람설정



알람설정 - 벨



벨소리 종류



알람설정 -진동



시간설정

02. 물컵설정

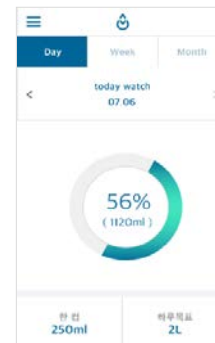


물컵설정



물컵 디자인

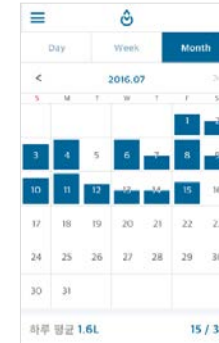
03. 통계기록



일별통계



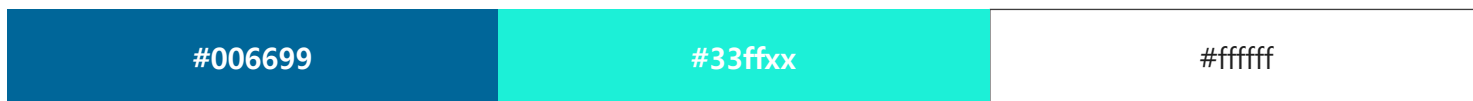
주별통계



월별통계

컬러가이드라인

메인 컬러



> 물을 상징하는 블루 계열, 아쿠아 계열의 컬러

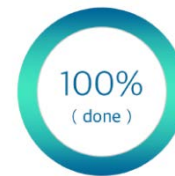
디자인 적용



> 포인트 컬러를 조합하여 활용



런처아이콘



디자인 UI

런처아이콘



Water

+



Check

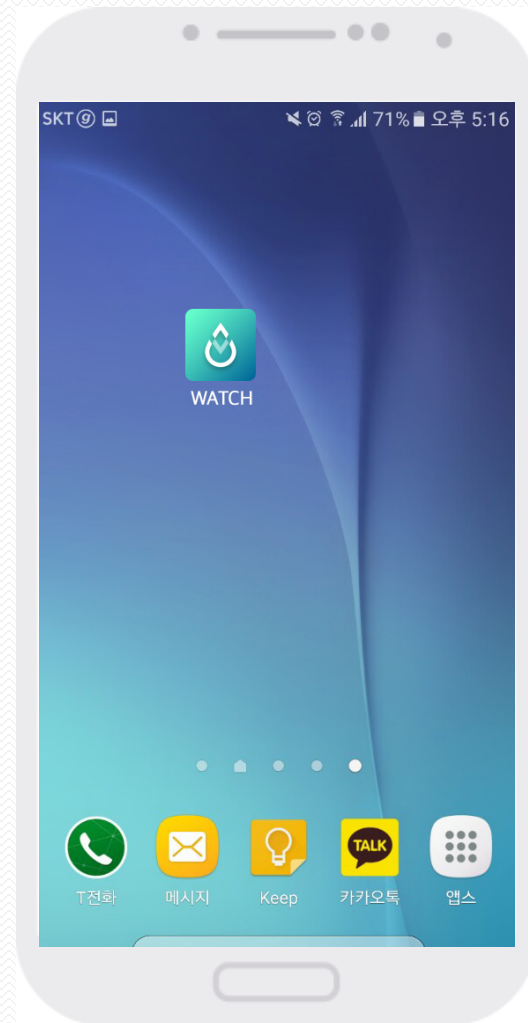


WATCH

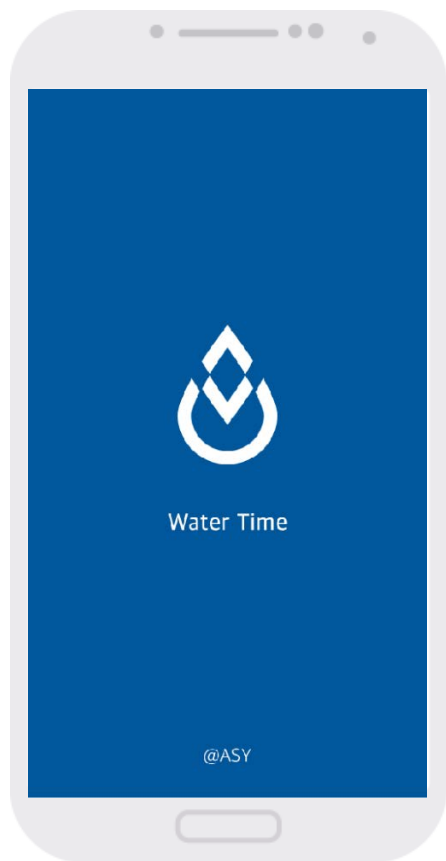
런처아이콘



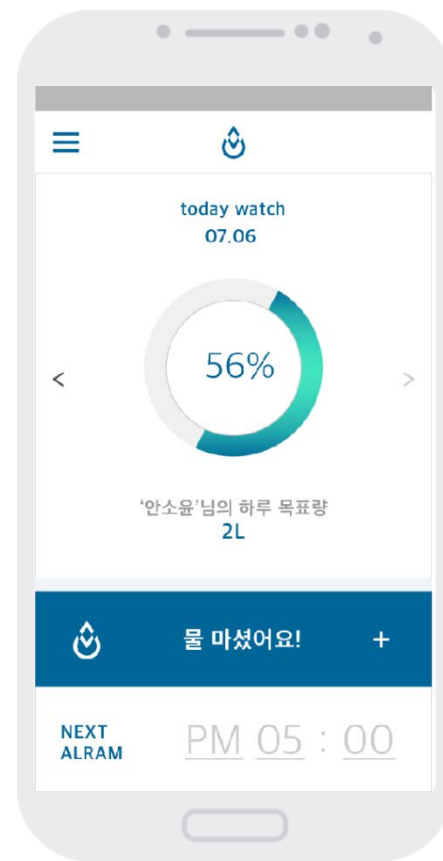
WATCH



디자인 - 메인

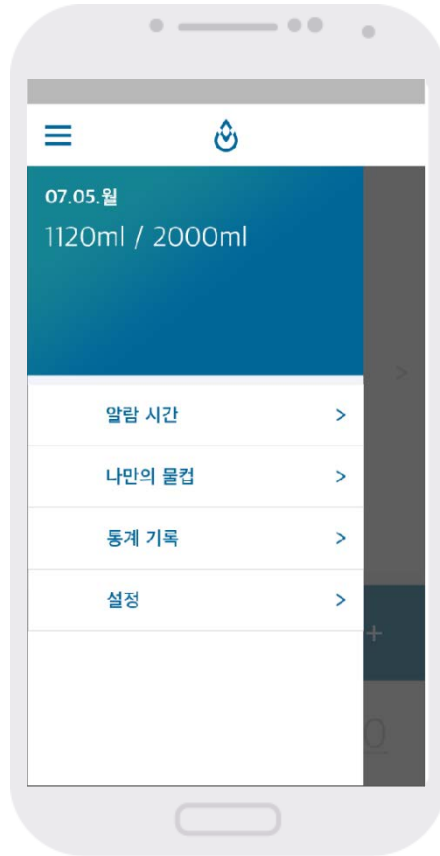


로딩화면

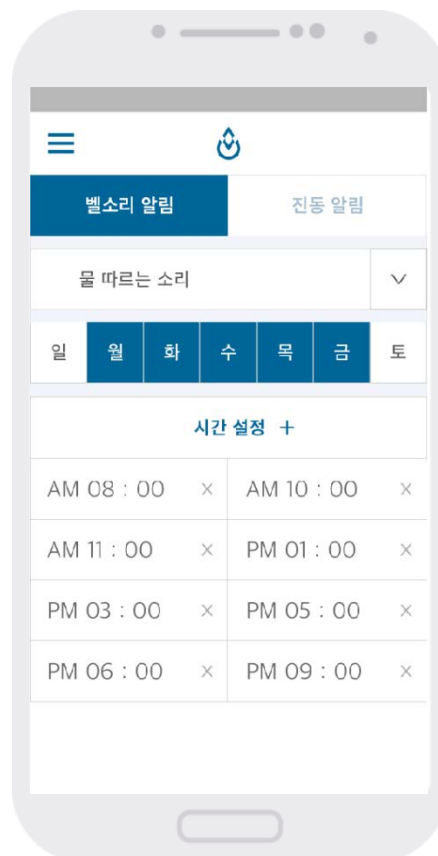


메인화면

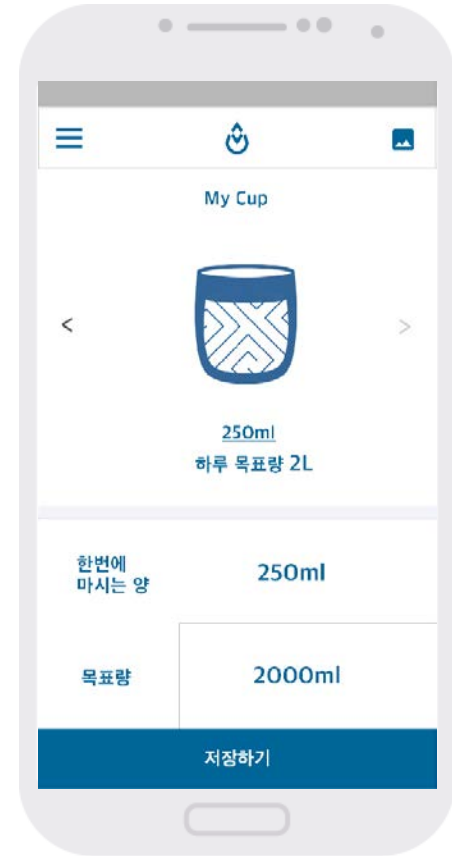
디자인 - 서브



서랍메뉴

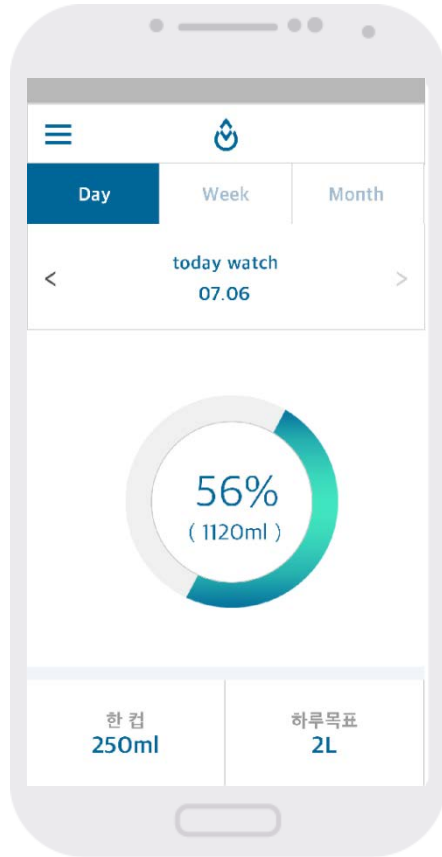


알람설정

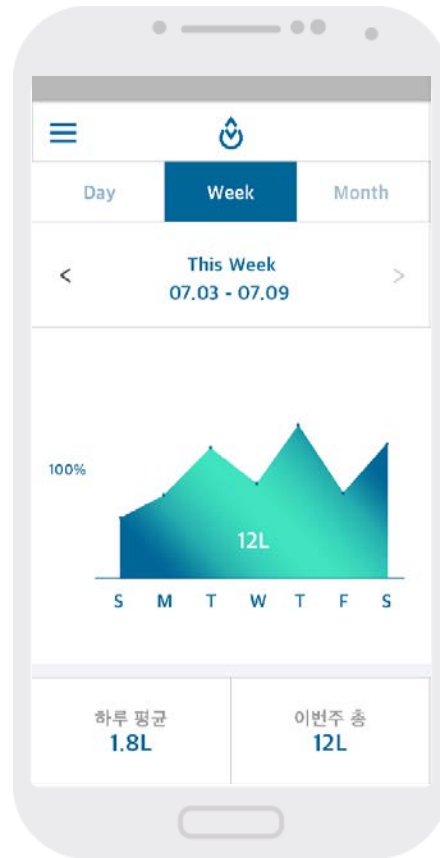


물컵설정

디자인 - 서브



오늘기록

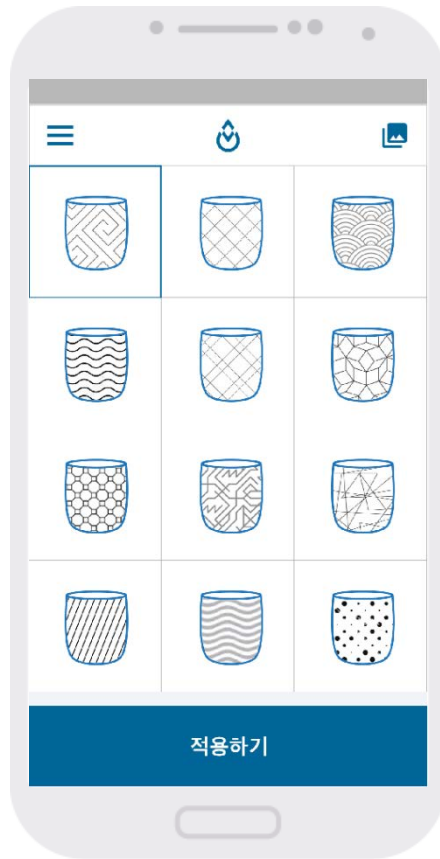


주별기록

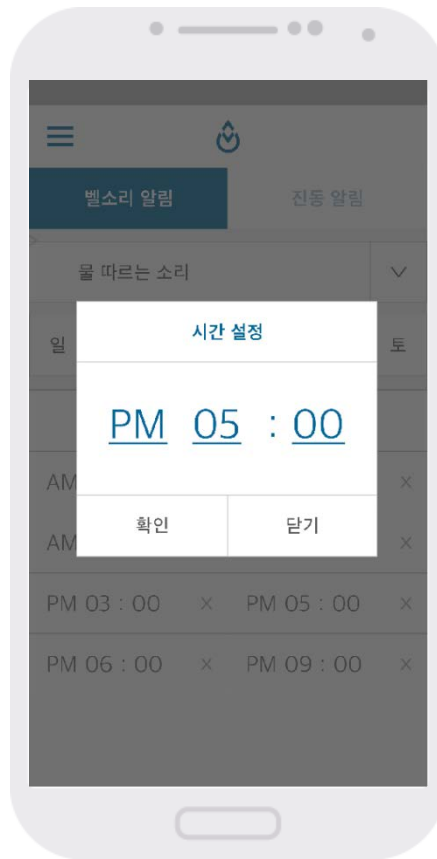


월별기록

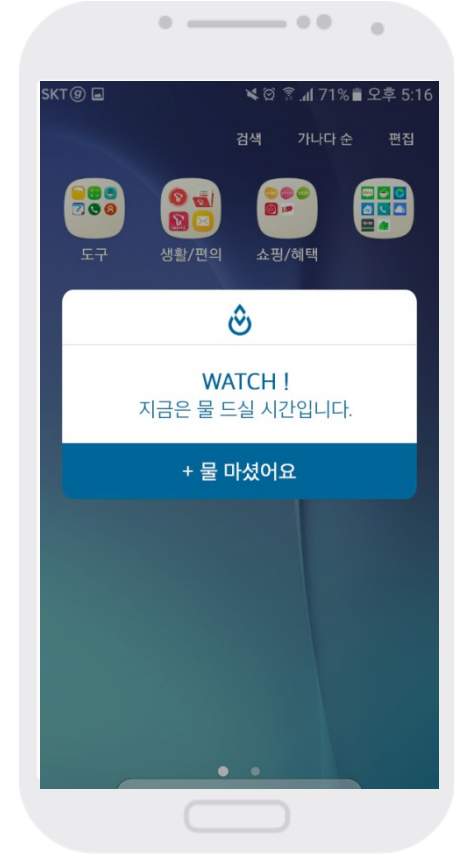
디자인 - 서브



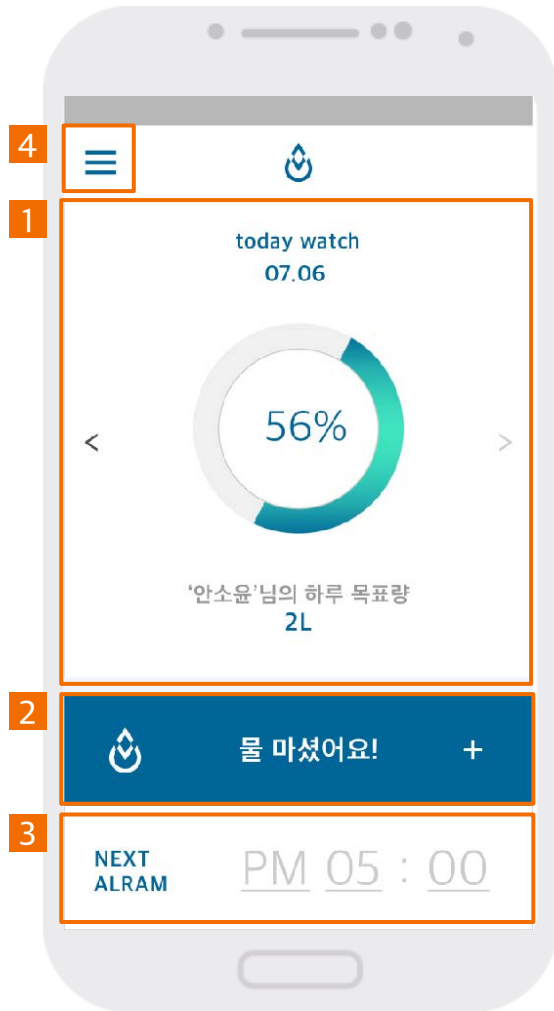
물컵디자인



시간설정

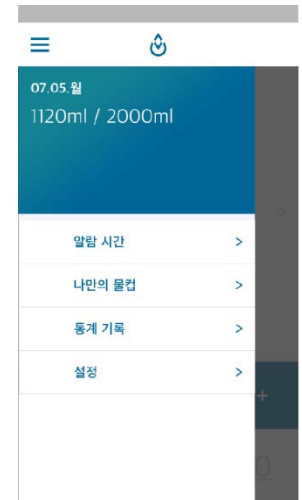


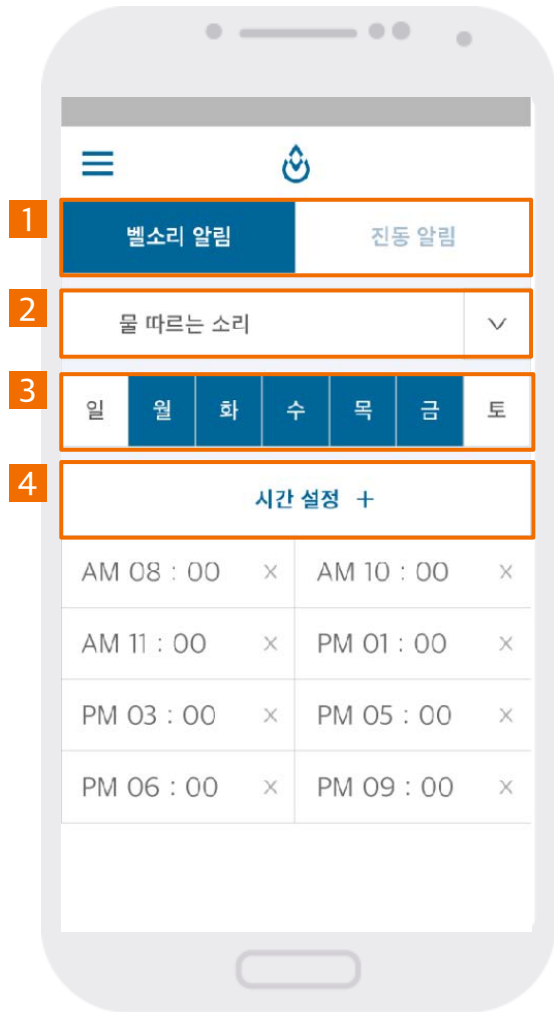
알림화면



/ 메인화면

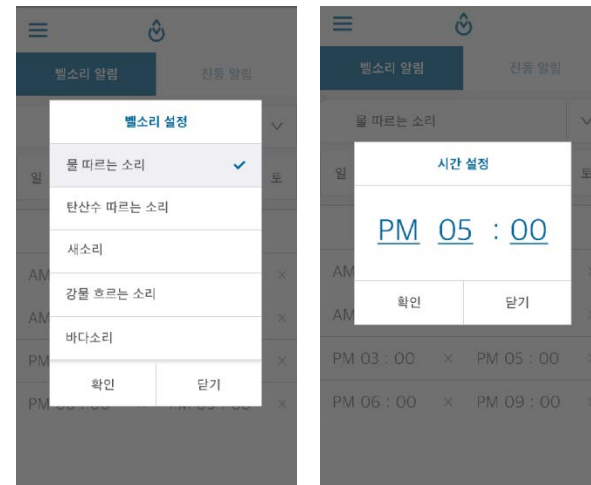
- 앱을 실행하면 나오는 처음 화면
- **1** 물을 얼마나 마셨는지를 확인할 수 있는 직관적인 디자인
오늘 하루 목표량과 남은 물의 양을 표시
- **2** 물을 마실 때 마다 터치 한번으로 기록할 수 있으며 수치에 맞게 중앙의 그래프가 변화함
- **3** 다음 알람 시간을 표시함으로 사용자가 '0시에 물을 마셔야겠다' 라는 인식을 하도록 함
- **4** 버튼을 터치하면 메뉴가 나타남



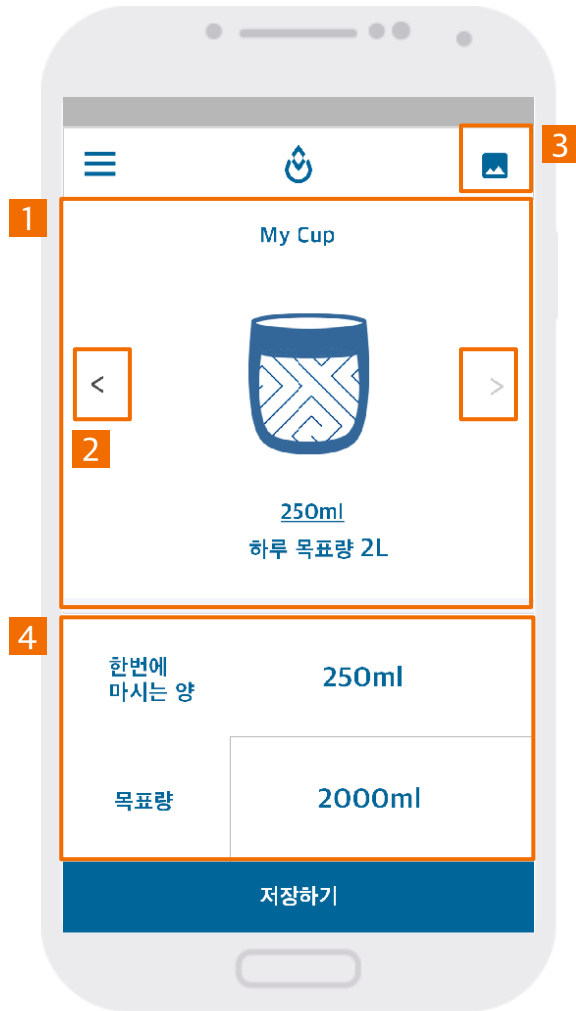


/ 알람설정

- 앱을 실행하면 나오는 처음 화면
- 1 벨소리와 진동 중 알림형태를 선택할 수 있음
- 2 벨소리 종류를 선택할 수 있음
- 3 요일별로 시간을 정할 수 있음
- 4 알림받고 싶은 시간을 설정할 수 있음

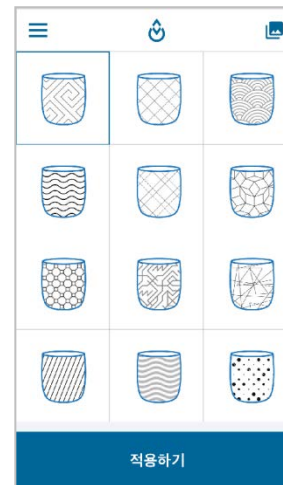


디자인 - 서브

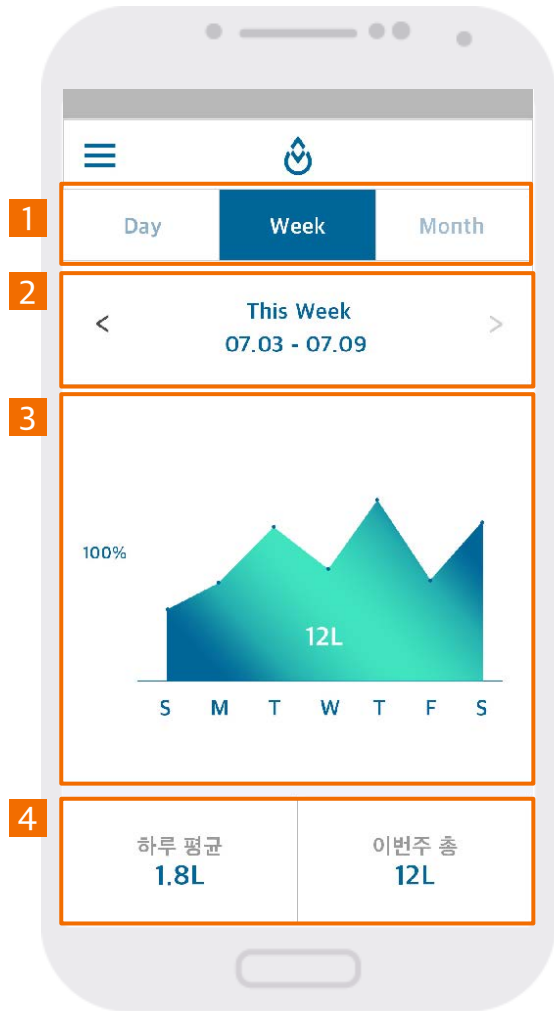


/ 물컵설정

- 1 나만의 컵 화면
- 2 좌우로 넘기는 버튼으로 다양한 컵 디자인이 보여짐
- 3 터치하면 컵 디자인이 한번에 보여지며 원하는 사진으로 직접 컵을 꾸미기도 가능
- 4 하루 목표량과 한번에 먹을 물의 양을 설정

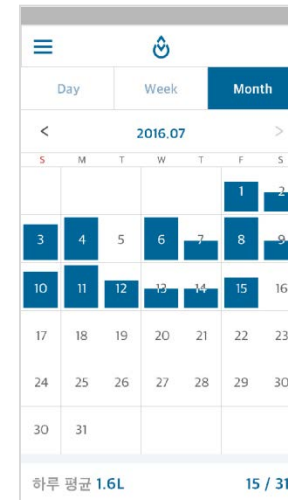
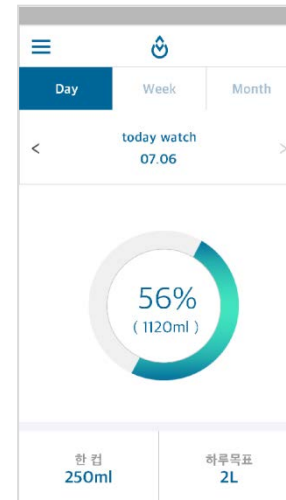


디자인 - 서브



/ 통계기록

- 1 일 / 주 / 월별로 통계가 기록
- 2 좌우로 넘기는 버튼으로 이전과 다음의 통계가 표시
- 3 요일별로 마신 물의 양이 기록되어 표시
일 / 주 / 월별로 다른 UI
- 4 하루 평균량과 한주에 먹은 물의 양 표시



Thank you !