

Material de Apoio

Gamificação

O que é:

Aplicar elementos de jogos em contextos reais para engajar e motivar usuários.

Elementos:

- ★ Pontuação: recompensa ações
- ♦ Medalhas/Conquistas: reconhecem metas atingidas
- ▲ Níveis: indicam progresso
- ▬ Rankings/Leaderboards: promovem competição saudável
- ➤ Desafios/Missões: orientam objetivos

Exemplos de Aplicação:

- Educação: pontos e medalhas em exercícios
- Saúde: desafios de hábitos saudáveis
- Empresas: engajamento de colaboradores
- Apps digitais: fidelização e motivação

Boas Práticas:

- Objetivos claros
- Feedback imediato
- Desafios progressivos
- Conhecer o público-alvo
- Equilibrar diversão e usabilidade