

Material de Apoio

Conheça as linguagens

O que é uma linguagem de programação?

É como um idioma que usamos para “conversar” com o computador. Com ela, damos instruções para que a máquina execute tarefas, como calcular, mostrar imagens, salvar dados, criar sites ou até jogos.

Tipos de linguagens:

Existem várias linguagens, cada uma com pontos fortes. Algumas bem conhecidas:

- Python → Fácil de aprender, muito usada em ciência de dados, inteligência artificial e automação.
- JavaScript → A base da web, usada em sites e aplicativos interativos.
- C++ → Muito rápida, usada em jogos, sistemas operacionais e programas que precisam de alto desempenho.
- Java → Muito utilizada em aplicativos Android e sistemas corporativos.
- C# → Popular em jogos (com a Unity) e aplicativos Windows.
- PHP → Usada em sites e sistemas web (como WordPress).
- SQL → Para trabalhar com bancos de dados.

Como escolher uma linguagem para começar?

- Se quer sites → comece por HTML, CSS e JavaScript.
- Se gosta de dados/IA → comece por Python.
- Se pensa em jogos → pode começar com C++ ou C#.
- Se pretende aplicativos mobile → Java (Android) ou Swift (iOS).

Dica prática

Mais importante que a linguagem em si é aprender lógica de programação (variáveis, condições, repetições).

Quando você domina lógica, trocar de linguagem fica bem mais fácil.