# Material de Apoio

# **JavaScript**

JavaScript é uma linguagem usada para tornar páginas web interativas, funcionando no navegador ou no servidor (Node.js).

# Como usar JavaScript:

```
Inline: <button onclick="alert('Olá!')">Clique</button>
```

Interno no HTML: <script> console.log('Olá, mundo!'); </script>

**Externo:** <script src="script.js"></script>

#### Variáveis:

```
var idade = 25;
let nome = "Carlos";
const pi = 3.14;
```

#### Tipos de dados:

```
let texto = "Olá";
let numero = 10;
let ativo = true;
let lista = [1, 2, 3];
let pessoa = {nome: "Carlos", idade: 25};
```

#### Estruturas de Controle:

## **Condicional:**

```
if (idade >= 18) { console.log("Maior de idade"); } else { console.log("Menor de idade"); }
```

#### Laço de repetição:

```
for (let i = 0; i < 5; i++) { console.log(i); }
```

### Funções:

```
function saudacao(nome) { return "Olá, " + nome + "!"; } console.log(saudacao("Carlos"));
```

#### Manipulação do DOM:

```
document.getElementById("titulo").textContent = "Novo título";
document.querySelector(".botao").addEventListener("click", function() { alert("Você clicou!"); });
```