

Material de Apoio

C++

C++ é uma linguagem de programação de alto desempenho, usada para softwares, jogos e sistemas, com suporte à programação orientada a objetos (POO).

Estrutura Básica:

Um programa começa com `#include <iostream>` e `using namespace std;`. A função `main()` é onde o código é executado. Para mostrar mensagens na tela, usa-se `cout << "texto";`.

Tipos de Dados:

C++ possui `int` para números inteiros, `float` e `double` para números decimais, `char` para caracteres, `string` para textos e `bool` para verdadeiro ou falso.

Estruturas de Controle:

Para decisões, usamos `if`, `else` e `switch`. Para repetir ações, usamos `for`, `while` e `do while`.

Funções: Permitem criar blocos de código reutilizáveis.

Programação Orientada a Objetos (POO): Uma classe é um molde e um objeto é uma instância dessa classe.

Boas Práticas:

Use nomes claros para variáveis e funções, comente o código, organize funções e classes, e teste sempre o programa.