Laboratorio Nro. 2 Notación O grande

Santiago Ospina Idrobo

Universidad Eafit Medellín, Colombia sospinai@eafit.edu.co

Antoine Chavane de Dalmassy

Universidad Eafit Medellín, Colombia achavaned@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

3.1

Insertion sort

Insertion sort	
Numero de elementos	Tiempo (ms)
8	2
7	2
5	2
2	2
10	2
12	2
15	2
20	1
22	2
27	2
30	2
35	2
38	3
1	1
9	2
3	2
4	2
11	2
6	2
40	3
19	2

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627 Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473



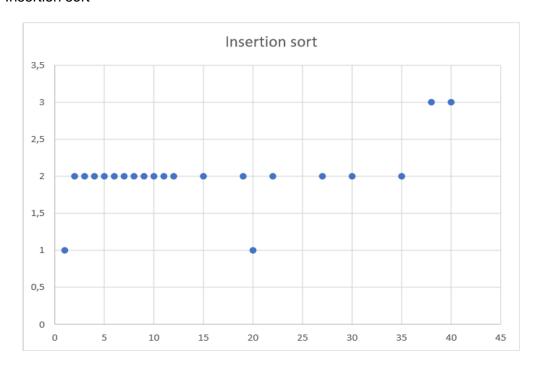




Marge sort

Marge sort	
Numero de elementos	Tiempo(ms)
4	1
10	1
15	1
20	1
25	1
30	1
35	1
40	1
45	1
48	1
60	1
35	1
38	1
1	1
9	1
3	1
4	1
11	1
6	1
40	1
19	1

3.2 Insertion sort



Marge sort

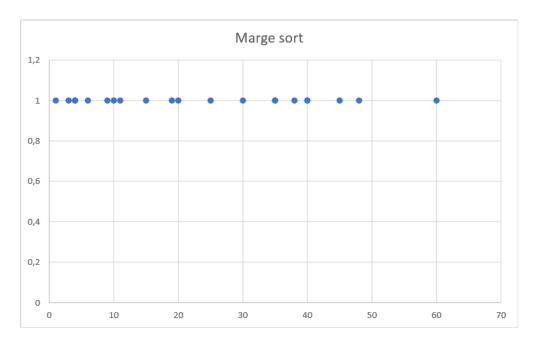
PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627 Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473









- **3.3** Marge sort es mucho mas eficiente cuando el arreglo consta de elementos demasiado grandes ya que este se encarga de dividir este en 3 pasos donde en uno es un condicional, en el otro se basa en recursión y el ultimo se basa en una combinación de submatrices para crear la matriz real y así es mas eficiente en tiempo para arreglos muy grandes a comparación del insertion sort.
- **3.4** No, ya que este es bueno cuando el arreglo es de pocos elementos, pero cuando ya son muchísimos elementos como 1 millón de elementos este requiere de mucho mas tiempo para procesar por lo cual no es eficaz y un juego se debe correr muy bien al ser jugado, lo que se busca en el es fluidez no demora, por lo cual es mas apropiado usar el Marge sort.
- **3.5** Para que insertion sort sea más rápido que Marge sort se requiere que el numero de elementos en el arreglo sea pequeño ya que la complejidad de este es de O(n).

3.6

Lo que se hace en el código es: Se implementa un condicional para que el programa empiece hacer operaciones o sino cumple, retorna 0 y sea más rápido y eficiente, si cumple con el condicional se crea una variable la cual vamos a retornar, se hace un ciclo for anidado donde recorremos el arreglo y si cumple con un condicional de igualdad en una variable creada como entero se restan la posición en la que estén los dos ciclos y se le suma uno y luego al pasar a otro condicional si este lo cumple, va a retornar la primera variable inicializada como entero que la igualamos a la segunda. Y así se sabrá cuales son los intervalos entre los dos extremos o el llamado'span'

3.7 Las complejidades de los ejercicios de CodingBat Array 2 son:

CountEvens: O(n)

bigDiff: O(n)

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473







sum13: O(n)
sum67: O(n)
has22: O(n)
Las complejidades de los ejercicios de CodingBat Array 3 son:
maxSpan: O (n ^2)
fix34: O (n ^2)
fix45: O (n ^2)
canBalance: O (n ^2)
linearln: O (n)

4) Simulacro de Parcial

- 4.1 La respuesta es la opción c). O(n+m)
- 4.2 La respuesta es la opción d). O(m*n)
- 4.4 La respuesta es la opción b). O(n^3)
- 4.5 La respuesta es la opción d). O(n^2)
- 4.6 La respuesta es la opción a). T(n)=T(n-1)+C
- 4.7
- 4.7.1 T(n) = C + T(n-1)
- **4.7.2** O(n)
- 4.8 La respuesta es la opción a). Esta ejecuta T(n)=C+T(n-1) pasos, que es O(n).
- 4.9 La respuesta es la opción d). Ejecuta más de n*m pasos.
- **4.10** No se puede responder. A las opciones les falta más datos.
- **4.11** La respuesta es la opción c). Ejecuta T(n)=T(n-1)+T(n-2)+C pasos.
- **4.12** La respuesta es la opción b). $O(m * n * log(n) + n * m^2 + n^2 * log(n) + m^3)$
- **4.13** La respuesta es la opción c). T(n) = 2*T(n/2)+n
- 4.14 La respuesta es la opción a). o c).



Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473





