- CONTRACTOR GRADUAÇÃO



DIGITAL BUSINESS ENABLEMENT

Prof. Alexandre C. de Jesus

#01 - APRESENTAÇÃO

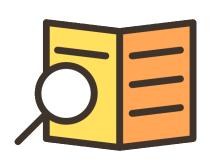




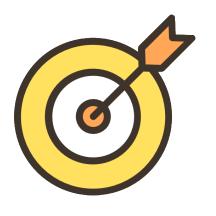


#01 - AGENDA

- Apresentação do Professor
- Objetivos da disciplina
- Conteúdo programático
- Metodologia e Avaliações







DIGITAL BUSINESS ENABLEMENT

OBJETIVOS



OBJETIVOS DA DISCIPLINA

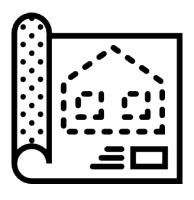
- Preparar para o Mercado de Trabalho;
- Apresentar os frameworks mais utilizados no mercado;
- Desenvolver aplicações Java EE e Spring.
- Realizar integrações de sistemas com Web Services;



OBJETIVOS GERAIS



- Aprender a Aprender! Trabalhar com tecnologia é ser um eterno aprendiz;
- Compreender a base e os conceitos das tecnologias, pois, dessa forma é possível trabalhar com várias plataforma/frameworks diferentes;



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO



- Web Services JAX-RS;
- Spring Framework Spring Boot;



PRÉ-REQUISITOS



Lógica de programação

 Conhecer os operadores relacionais, estruturas de seleção, repetição, trabalhar com vetores e etc.;

Java e Orientação a Objetos

- Sintaxe da linguagem, construtores, métodos, atributos, tratamento de exceções,
 collections e etc.;
- Os pilares da orientação a objetos: abstração, herança, polimorfismo e encapsulamento;

HTML, CSS e JS

Tags básicas e o bootstrap;

JSP e Servlets

Funcionamento de uma aplicação web, request, métodos HTTP e etc.;





DEV JAVA

- Pesquise por vagas de desenvolvedor Java:
 - http://www.apinfo.com
 - https://trampos.co/
 - https://www.infojobs.com.br
 - https://www.monster.com
 - Outros...



METODOLOGIA E AVALIAÇÕES

Metodologia

- Aulas "Hands On";
- Projetos no Github;



- 1 NAC Teórica;
- 1 NAC Prática;
- Prova Semestral Prática;
- AM Critérios de avaliação na área de apostilas, no portal do aluno.





Copyright © 2013 – 2020 Prof. Alexandre C. de Jesus

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).