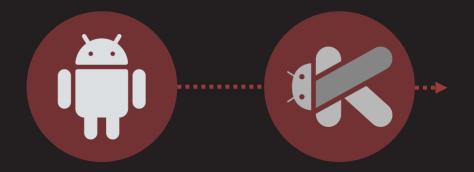
# - Caraduação

# Hybrid Mobile App Development

Prof. Andrey Masiero

#03 – Sobrecarga, Enum e NamedParameter

## Começando o caminho Jedi



# Enum

Classes de domínio

 Criamos nossa classe de transação, mas até o momento, não sabemos qual o tipo de transação que temos.

• Como podemos resolver essa situação?

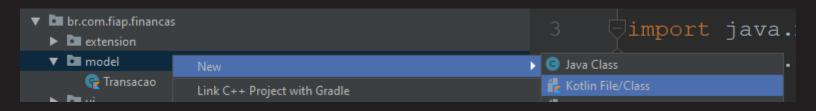
 Podemos criar uma propriedade booleana para representar receita em true e despesa em false.

• Isso funciona bem, mas o problema é que não conseguimos uma semântica muito boa em nosso código.

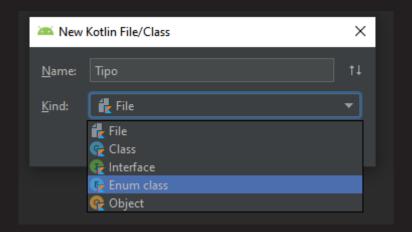
 A forma mais apropriada para resolvermos isso é utilizando uma classe especial chamada de Enum.

 Enum ou enumerador é uma classe que define constantes para facilitar a categorização de algo e nosso código.

 Clique com botão direito no pacote model e escolha New → Kotlin File/Class:



 Digite o nome da classe enum como Tipo e selecione Enum class, no combo Kind:



• Em seguida clique em OK.

 Basta agora definir os valores com palavras em caixa alta e separadas por vírgula.

```
enum class Tipo {
    RECEITA, DESPESA
}
```

Agora, basta vincularmos ao modelo de transação.

 Por fim, basta colocarmos na instância da classe ao declarar os objetos.

## Parâmetros com Valor Padrão

Melhorando os valores repetidos

#### Parâmetros com Valor Padrão

• Perceba que nos dois objetos utilizamos sempre o Calendar.getInstance().

 Será que existe uma maneira melhor de trabalhar com esse tipo de situação?

#### Parâmetros com Valor Padrão

• O Kotlin permite a nós definir um valor padrão para parâmetros de construtores e métodos. Veja como fica a declaração do construtor da transação.

# Sobrecarga de Construtores

Diversificando a instância do objeto

### Sobrecarga de Construtores

• O Kotlin, também nos permite criar modificações de construtores.

 Contudo, isso dificulta um pouco a criação do objeto, pois nossa classe fica um pouco verbosa, com múltiplos construtores.

## Named Parameters

Dando nome aos bois

#### Named Parameters

 Para evitar a criação de construtores, podemos utilizar os Named Parameters, que nada mais é que informar para qual parâmetro o valor informado deve ser endereçado.

```
val transacoes = listof(
   Transacao(valor = BigDecimal(val: 20.5),
        descricao = "Comida",
        tipo = Tipo.DESPESA),

Transacao(valor = BigDecimal(val: 100.0),
        tipo = Tipo.RECEITA,
        descricao = "Rendimento")
)
```

 Assim, não importa mais a ordem dos parâmetros dentro do mecanismo de instância do construtor.

# Exercícios

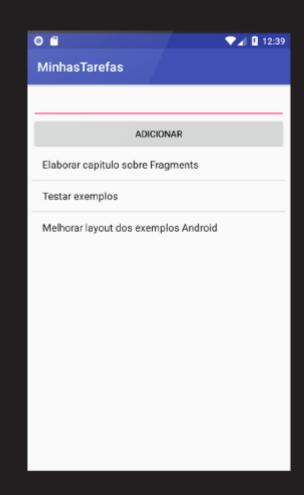
Hora do descanso.

#### Exercícios

 Crie uma App de uma única activity que seja capaz de criar uma lista de tarefas. Utilize para esse exercício a linguagem Kotlin.

 Para auxiliar no desenvolvimento do layout, utilize o seguinte livro (grátis):

https://leanpub.com/google-android



## Próximos Passos

O que veremos na próxima aula

### Na próxima aula...

- Formatações de Números
- String templates
- Refatorando o código (Boas Práticas)

## **Copyright © 2020 Prof. Andrey Masiero**

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).