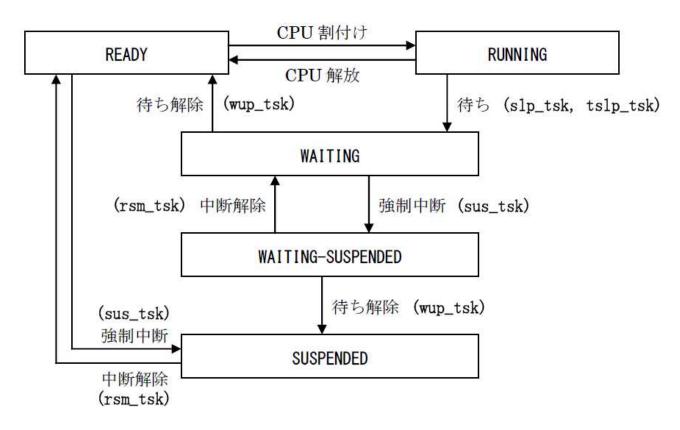
テーマ: 状態遷移



【実習2】

READY 状態にあるタスクは優先度に従って RUNNING 状態へ移行するので、まず、タスク 1 が READY 状態から RUNNING 状態へ移行する。

【実習3】

優先度の一番高いタスク1が READY 状態に移行したため、タスク1が RUNNING 状態へ移行する。 タスク2は、RUNNING 状態から READY 状態へ移行する。タスク3は WAITING 状態のままである。

【実習4】

RUNNING 状態から SUSPENDED 状態への直接の遷移はないため。(図参照)

【実習5】

- ・他のタスクの wup tskで WAITING 状態が解除された場合。
- ・tslp tsk の指定時間が経過した場合。
- (・自分自身が要求した事象が発生した場合。)

情報技術科 ハードウェア制御

[参考] 実際に CPU 上で実行されているのは RUNNING 状態のタスク1つであるが、READY 状態のタスクはマルチタスク処理により同時に実行されているように見える。つまり、マルチタスク状態にあるタスクは RUNNING 状態と READY 状態にあるタスクである。

【実習6】

- ① 最初はすべてのタスクが READY 状態。
- ② タスク1が RUNNING 状態へ。
- ③ タスク1のtslp tsk が実行されるとタスク1がWAITING 状態へ。
- ④ ③の時に、タスク2が RUNNING 状態へ。
- タスク1の tslp_tsk の指定時間が経過すると、タスク1が READY 状態へ。
- ⑤ タスク2の tslp tsk が実行されるとタスク2が WAITING 状態へ。
- ⑥ ③かつ⑤の時に、タスク3が RUNNING 状態へ。

タスク2のtslp tskの指定時間が経過すると、タスク2がREADY状態へ。

(*最初のタスクの状態は READY 状態か WAITING 状態。)

(*より優先度が高いタスクが READY 状態になった場合、そのタスクが RUNNING 状態へ。)

【実習7】

- ① 最初はすべてのタスクが READY 状態。
- ② タスク3はslp tskでWAITING状態へ。(ずっとWAITING状態。)
- ③ タスク1の tslp tsk が実行されるとタスク1が WAITING 状態へ。
- ④ 9スク2の $sus_tsk(1)$ が実行されるとタスク1が強制中断され、タスク1が SUSPENDED 状態へ。
- ⑤ ④の時に、タスク2が RUNNING 状態へ。
- ⑥ β スク2の $rsm_tsk(1)$ が実行されるとタスク1が中断解除され、タスク1が READY 状態へ。
- ⑦ ⑥の時に、タスク1が RUNNING 状態へ。
- タスク2のtslp tskが実行されるとタスク2がWAITING状態へ。
- タスク2のtslp tskの指定時間が経過すると、タスク2がREADY状態へ。

(*最初のタスクの状態は READY 状態か WAITING 状態。)

(*より優先度が高いタスクが READY 状態になった場合、そのタスクが RUNNING 状態へ。)