NO・３１-1

テーマ：構造化分析Ⅰ-1

　　　番　氏名

**要求仕様　ＳＷ１を押すと、短くブザーが鳴る**

**Ｓｔｅｐ１　コンテキストダイアグラムを作成する。**

**○　システムの開発範囲を明確にする。**

**○　システムの入出力を明確にする。**

ブザー制御

システム

ブザー

スイッチ

出　力

入　力

システム

**Ｓｔｅｐ２　処理内容を考える。**

○　システムにどのような処理が必要か考える。

○　「何を」行うのかを考える。

スイッチ

を検知する。

ブザー

を鳴らす。

**Ｓｔｅｐ３　論理モデルを作成する。**

**○　システムにどのような処理が必要か考える。**

**○　データの変化に注目する。データが変化するところに処理がある！**

**○　処理の名前は「～を～する」という名前をつける。**

ﾌﾞｻﾞｰ

ﾊﾟﾀｰﾝ

ブザーを

鳴らす

スイッチを検知する

ブザー

スイッチ

SW押下

**Ｓｔｅｐ４　物理モデルを作成する。**

**○　論理モデルをどのように実現するのかを考える。**

**○　リアルタイム性やタスク間のタイミングを考える。**

**○　タスクの優先順位を考える。**

タスク１

タスク２

ブザーを

鳴らす

スイッチを検知する

スイッチ

ﾌﾞｻﾞｰ

ﾊﾟﾀｰﾝ

SW押下

ブザー

sw\_read()

set\_flg(1,0x0001)

NO・３１-1

**Ｓｔｅｐ５　各タスクのフローチャートを作成する。**

タスク２

タスク１

【実習１】このプログラムを作成しなさい。

user1.cへ実習番号、名簿番号、氏名をコメントにて追記し、印刷したプログラムを添付して提出すること。

提出締切日：　　　月　　　日（　　）

提出日：　　　月　　　　日（　　）

提出者：　　番　氏名