Justificaciones:

Decidimos implementar Factory Method, ya que es el patron que mas se adapta a la operacion de crear propiedades, dada la administracion a travez de inmobiliaria, dejando que las subclases del metodo tomen la decision de clase sera la que instanciara, asignando facilmente los metodos y operaciones correspondientes a la nueva propiedad a crear.

Implementamos el patron Observer, con objeto tabla "Eventos" para guardar todos lo eventos del sistema, que es capaz de ser consultado por el administrador. Este metodo permite que cuando un objeto cambie su estado, notificara al resto de objetos dependientes y estos se actualizaran automaticamente.

Implementamos el patron Singleton, ya que este es un patron de unica instancia, y debido a que es una clase que se va a utilizar mucho en la aplicación necesita de esta propiedad. Esta dado con el objeto tabla "singletonAvisos", y es una asociacion directa de la tabla "Usuario", por la cual a travez de ésta se pueden realizar las operaciones basicas de un usuario, como crear un aviso, modificarlo o eliminarlo, y todo esto desde una unica clase.