

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ JAVA ΑΣΚΗΣΗ 3

ΑΛΕΞΙΟΥ ΣΩΤΗΡΙΟΣ
Α.Μ.: 5712

Ερώτημα 2α: Παρατηρώ ότι το Window w1 που δεν έχει size σαν όρισμα κληρονομεί το size=1 που ορίζεται από τον πρώτο constructor σε περίπτωση απουσίας ορίσματος από την υπερκλάση Window, ενώ η w2 παίρνει size=2 όπως ορίζει ο δεύτερος constructor της υπερκλάσης Window.

Ερώτημα 2β: Εκτός από τις προτάσεις που εκτυπώνονταν στο προηγούμενο ερώτημα , εκτυπώνεται και το size του mw1 που ορίζεται από τον πρώτο constructor της MWindow όπως και το message της . Επίσης εκτυπώνεται το size του mw2 μέσω του δεύτερου constructor MWindow και χρησιμοποιώντας την μέθοδο super όπου έχει δωθεί σαν όρισμα απο την RunWindow καθώς και το message.Τέλος εκτυπώνονται τα μεγέθη size από την RunWindow.

Ερώτημα 2γ: Εκτυπώνονται εκτός απο τα προηγούμενα και οι τιμές 4,6,8. Η τιμή 4 εμφανίζεται γιατί η αναφορά στην μέθοδο setSize1() της κλάσης MWindow δίνει την τιμή του ορίσματος στο size. Το 6 εμφανίζεται καθώς μέσω της setSize2() και της χρήσης της μεθόδου super() χρησιμοποιούμε την μέθοδο setSize() της υπερκλάσης Window η οποία προσθέτει, στο ήδη ορισμένα size, την τιμή που έχουμε δώσει ως όρισμα. Τέλος το 8 εμφανίζεται καθώς χρησιμοποιούμε απευθείας αναφορά στη μέθοδο setSize() της κλάσης Window και προσθέτουμε το όρισμα στο ήδη ορισμένο size

Ερώτημα 4: Εκτυπώνονται στην οθόνη τα αποτελέσματα της μεθόδου printSize() της κλάσης Window στην πρώτη γραμμή. Στην δεύτερη γραμμή εκτυπώνεται η μέθοδος printSize() της κλάσης MWindow. Στην τρίτη γραμμή εκτυπώνεται η μέθοδος printSize1() της κλάσης Mwindow που παραπέμπει στην μεταβλητή size της κλάσης Window.

Τέλος εκτυπώνεται η μέθοδος `printSize2()` της κλάσης `Mwindow` που παραπέμπει στην `printSize()` της υπερκλάσης `Window`.

Ερώτημα 6: Υλοποιώντας το παραπάνω πρόγραμμα σε μια κλάση(αρχείο) αντί για τρεις παρατηρούμαι ότι τα αποτελέσματα είναι ακριβώς ίδια.