

BERENGUIER Lucas LOUBEAU Ludovic RAVIER Océanne
KETTENIS Soteris BERTRAMOND Camille

Projet PROG5 : Réalisation d'un éditeur de liens — Phase de réimplantation

Mode d'emploi

Se placer dans le répertoire Phase1 : `cd Phase1`

Utiliser la commande `make` pour compiler

Et pour exécuter le programme il faut faire la commande `./Phase1`
`../Pro/Examples_loader/exampleA.o`

Avec A correspondant à un numéro d'exemple (example1, example2...).

Structure du code

Nous avons les fichiers `phase_1.c`, `phase_1.h`, `util.c`, `util.h`, `Makefile` et `main.c`.

Les fichiers `util.c` et `util.h` sont les fichiers fournis où nous avons ajouté les fonctions de `reverse` à la place des macros. Le fichier `main` est le programme principal où l'on utilise les fonctions du fichiers `phase_1.c`.

Fonctionnalités

Nous avons réalisé la partie 1, l'affichage de l'entête s'effectue correctement. Et la partie 2, l'affichage de la table des sections et des détails relatifs à chaque section.

Bogues

Problèmes d'accès aux données.

Tests effectués

Nous avons utilisé les test fournis, example1/2/3/4.

BERENGUIER Lucas LOUBEAU Ludovic RAVIER Océanne
KETTENIS Soteris BERTRAMOND Camille

Journal de la progression du travail

Le premier jour nous avons tous commencé à lire, comprendre le sujet et réfléchir à l'organisation du groupe. Nous avons ensuite commencé à travailler sur la partie 1 de la première phase pendant plusieurs jours à la suite de difficultés d'implémentations et de compréhension plus poussée de ce qui nous est demandé. A la suite, Océanne a commencé la partie 2 jusqu'à la soutenance de mi-projet. Nous avons donc repris le code des parties 1 et 2 avec les conseils du professeur pendant une journée. La deuxième semaine du projet a donc servi à reprendre le début du code et continuer de progresser sur les étapes 2 et 3 du projet simultanément. Tous les membres ont participé à la première étape. Océanne et Soteris se sont notamment occupés des structures des étapes 2 et 3 et Lucas, Ludovic et Camille ont continués les fonctions de ces étapes. Nous avons rencontré de nombreuses difficultés durant le projet notamment concernant l'étape 2 du projet ce qui nous a beaucoup handicapé pour la suite. A cause de ces difficultés, nous n'avons malheureusement pas pu finir le projet.