



Reglamento interno curso Fullstack B-Learning

Este reglamento indica los deberes y derechos de los/las estudiantes. Se definen los mecanismos de aprobación y permanencia de los/las estudiantes.

¿En qué consiste un curso B-Learning?

Desafío Latam ha desarrollado un modelo de enseñanza que busca maximizar las horas de código en clases para sacar provecho a la relación docente/alumno/compañeros y, de esta forma, formar mejores desarrolladores.

Mientras el modelo tradicional se concentra en memorizar conceptos, el modelo B-Learning se centra en **generar competencias**.

- Es un modelo educacional de vanguardia.
- Se centra en la competencias, actitudes y experiencias, en lugar de memorizar.
- Entrega flexibilidad horaria.
- Permite aprender conceptos teóricos a su propio ritmo.

El curso B-Learning de Fullstack

Este curso se compone de 30 semanas, que consisten en:

Una experiencia online a la semana:

Un conjunto de videos online de 3 a 5 minutos, material de apoyo y autoevaluaciones que permiten identificar los conceptos claves de la unidad. Esta experiencia cada alumno(a) la puede llevar a su ritmo y en el lugar y momento que desee.

Dos clases presenciales a la semana:

- Ejercicios prácticos de construcción de aplicaciones que entregan al alumno(a) experiencia y le permiten enfrentarse a un entorno real, pero con el apoyo de un profesor y de sus compañeros.
- Se incorporan prácticas de co-evaluación donde se genera un espacio de reflexión para que el alumno(a) pueda entender el proceso correcto de construcción de aplicaciones.

Reglas importantes del curso

Reglas de convivencia

En Desafío Latam se busca generar un espacio cómodo y seguro de aprendizaje para todos, por lo que no se

permitirán comentarios inapropiados dentro del aula de clases, en la plataforma web o en las redes sociales relacionadas.

Por lo mismo, no se aceptarán comentarios sexistas, racistas, homofóbicos o cualquier tipo de discurso de odio. Estos comentarios serán borrados de las redes respectivas y las personas involucradas serán citadas a reunión.

En caso reiterado de incidencia en estos comentarios se procederá a la expulsión del curso.

En casos extraordinarios cuando la empresa necesite establecer comunicación formal con el alumno(a) esto se hará vía mail, luego de cumplirse 5 días hábiles de plazo si es que no se ha recibido respuesta a las peticiones estipuladas, la empresa procederá a remover el acceso online del alumno(a) a la plataforma hasta establecer la comunicación con él.

Canal oficial

El canal oficial es la Plataforma Empieza

empieza.desafiolatam.com

Las cuentas son entregadas por email, según el registro inicial.

Dentro del sistema se debe agregar una imagen de cada

estudiante. Esto para ayudar a otros alumnos y a los profesores a contactarse. **Debe ser una fotografía en donde la cara del alumno se distinga*

El conducto regular

Staff (docencia@desafiolatam.com): Proponer mejoras o cambios.

Coordinación Académica (alumnos@desafiolatam.com): Dudas sobre la plataforma , contenido o problemas de ingreso.

Líder de comunidad (comunidad@desafiolatam.com): En caso de tener cualquier conflicto en relación a su desarrollo en el curso, dificultad para continuar por situaciones personales, problemas con el horario, entre otros.

Slack: Se dispondrá de un grupo en Slack para consultas , noticias y eventos de la academia. Ahí se encontrarán tus compañeros de generación, docentes, ayudantes, coordinación académica y parte del personal administrativo de la Academia Desafío Latam.

Docentes: Problemas para cumplir con los plazos de entrega, atraso con los contenidos. Inasistencias y atrasos.

Facebook ([canal de Facebook](#)): Comunidad Desafío Latam dispuestos a apoyar y responder todo tipo de

inquietudes técnicas y de código.

Asistencia y puntualidad

Cuando un alumno(a) se atrasa, se atrasa a otros. Por respeto a los compañeros y con el objetivo de aprovechar al máximo el tiempo de clases, se pide a los alumnos puntualidad y asistencia.

- La asistencia se toma a la hora que comienza la clase.
- La segunda asistencia se toma 30 minutos más tarde y los alumnos que lleguen entre ese rango de hora serán marcados como atrasados.
- La asistencia y la puntualidad son parte del criterio de aprobación del curso.
- En caso de que un alumno(a) llegue tarde (dentro del lapso de 30 minutos) es responsabilidad del alumno(a) comunicar al profesor que tome la asistencia.

¡Queremos conocer tu opinión!

Con el fin de ir mejorando y adaptarnos a tus propias necesidades durante el curso se irán mandando encuestas.

Es muy **importante** tanto para nosotros como para ustedes, que esas encuestas sean contestadas.

Debido a esta importancia no se te hará entrega del título si no son contestadas.

Condiciones para aprobar:

El curso se compone de 60 clases presenciales y 30 experiencias online para un total de **90 clases**

La asistencia a la clase online se toma en base a los videos vistos por el alumno(a) y quizzes completados, si el alumno(a) completa la experiencia online, se marcará como asistido.(Este tomado de asistencia se hará 30 min antes de la primera clase presencial de esa experiencia).

La asistencia a la experiencia presencial se toma al principio de la clase, llegar tarde pero dentro de los primeros 30 minutos cuenta como atraso, posterior a eso cuenta como inasistencia.

Se debe asistir al menos a 80 clases, es decir faltar a 10 o más clases es causal de reprobación.

Tres clases impuntuales cuentan como una inasistencia

Desarrollo de desafíos

Se requiere haber subido el 100% de las actividades presenciales (llamadas Desafíos) a la plataforma.

Pruebas

Una unidad tiene una duración aproximada de 4 semanas, y termina con una prueba, esta prueba se les entrega a los alumnos al comienzo de esa semana y se termina de realizar en la última clase presencial de esa semana.

Ejemplo:

En la 4 semana del curso Fullstack B-Learning se realiza la prueba de la unidad de HTML y CSS, esta prueba se entrega con una semana de anticipación y se tiene como plazo de entrega hasta la última clase presencial de esa semana.

Evaluación de las pruebas y desafío

Una actividad presencial (también conocida como Desafío) se marca como completada al momento de ser entregada, se debe entregar el 100% de las actividades presenciales para aprobar el curso.

Las pruebas tiene como criterio de evaluación el 70% para ser aprobadas y un 90% para ser aprobadas con distinción, el puntaje de la prueba se pondera

Ejemplo: Julián saca un 90% en la prueba de la unidad de HTML y CSS y un 60% en la unidad de Ruby, y un 70% en la unidad de Ruby on Rails, en este caso tendría aprobado con distinción la unidad de HTML, reprobado la de ruby y aprobado la de Rails.

Entregar una prueba con atraso tiene un costo de 20% por día de atraso.

Evaluación final: La nota final se compone de un promedio de las notas de cada unidad que pesa un 40% y un 60% del trabajo de proyecto final.

Se requiere un 70% de aprobación para aprobar el curso y 90% para aprobarlo con distinción

$$0.4(\text{promedio_unidades}) + 0.6(\text{proyecto_final}) = \text{NF}$$

Se requiere un puntaje **mayor o igual** al 70% para **aprobar**.

