



*Power Java*

## 제3장 이클립스 사용하기



© 2009 인피니티박스 All rights reserved



## 자바를 위한 에디터

- TextPad
  - 자바, HTML, JSP, C, C++를 위한 강력한 프로그래밍 에디터
  - 스펠링 검사 기능
- UltraEdit.
  - 우수한 자바 모드를 가지는 에디터
  - 문법 하이라이팅 기능
  - 스펠링 검사 기능

© 2009 인피니티박스 All rights reserved



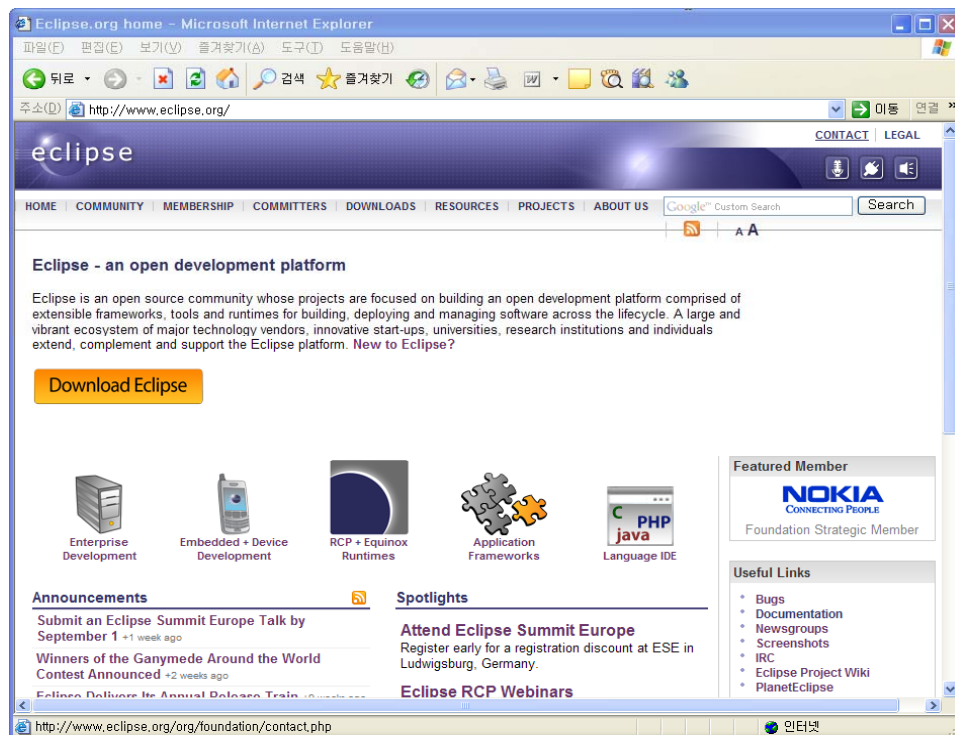
# 자바를 위한 통합 개발 환경

- Eclipse
  - 다중 언어 소프트웨어 개발 도구로서 IDE 와 plug-in 으로 구성
  - 자바로 작성되었다.
  - 자바 애플리케이션을 개발하는데 사용할수도 있다.
  - C, C++, COBOL, Python, Perl, PHP도 지원
  - free and open source software.
- NetBeans
  - 자바를 위한 cross-platform open source IDE
  - 문법 하이라이팅 기능, 코드 완결 기능
  - 비주얼 디자인 도구 포함
  - free and open source software.

© 2009 인피니티북스 All rights reserved



# 이클립스

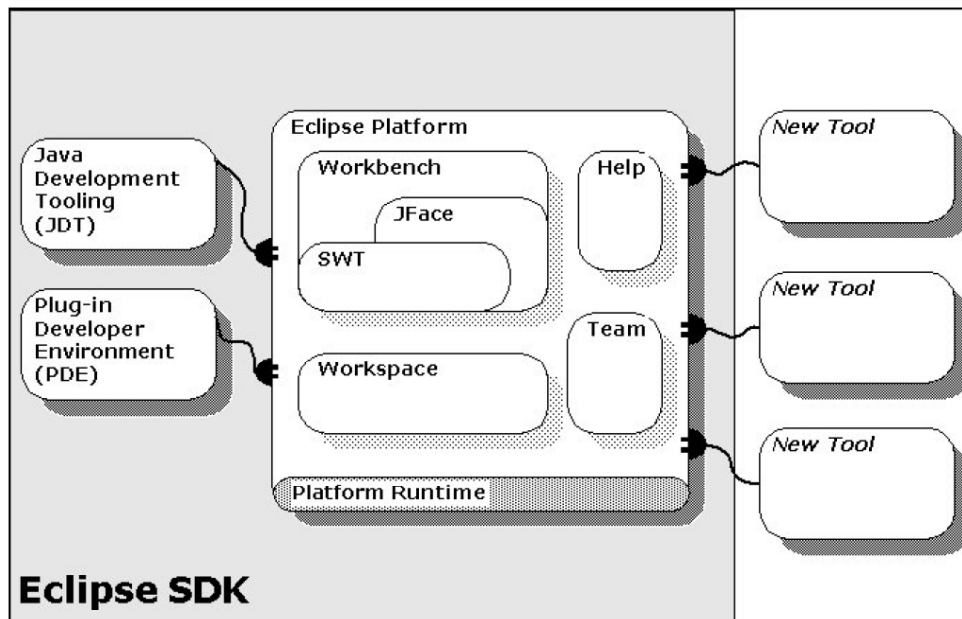


© 2009 인피니티북스 All rights reserved



## 이클립스의 구조

- 여러 개의 플러그인(plug-in)으로 구성



© 2009 인피니티박스 All rights reserved



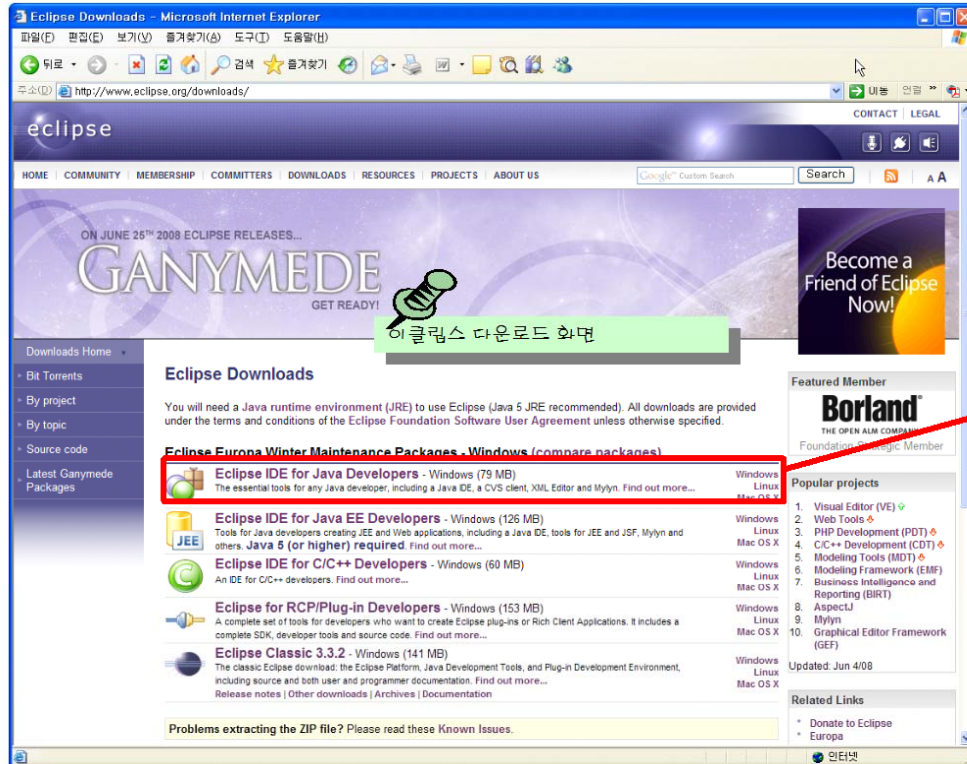
## 이클립스의 용도

- 이클립스의 워크벤치 기능을 포함시켜서 자신의 프로그램을 작성할 수 있다.
- 자세한 내용은 웹사이트 [www.eclipse.org](http://www.eclipse.org)의 기술 문서를 참조

© 2009 인피니티박스 All rights reserved



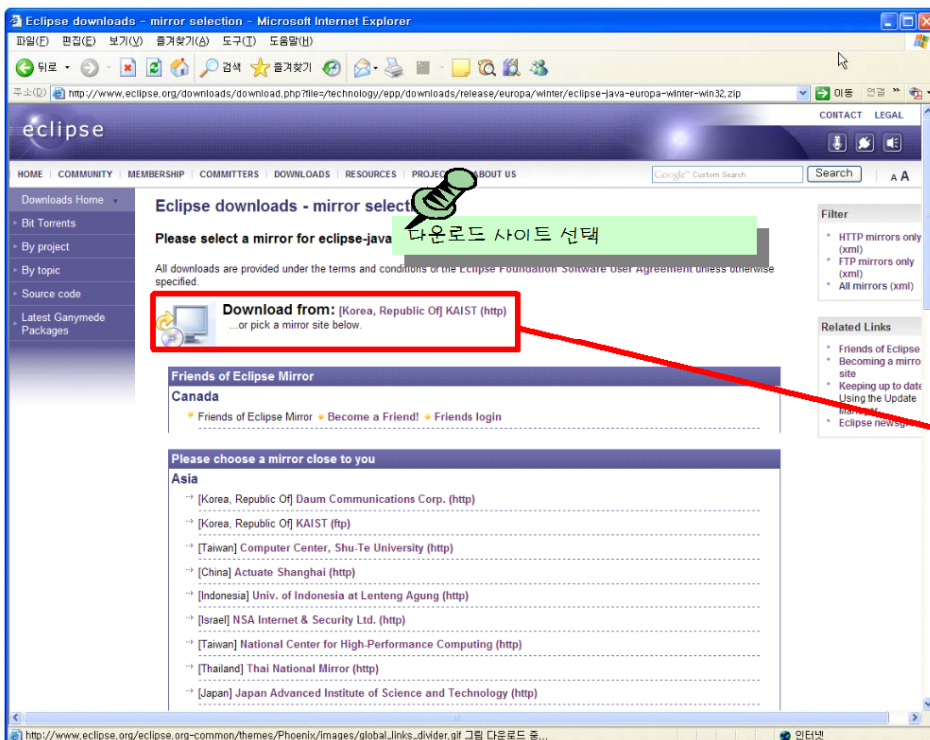
# 이클립스 설치



© 2009 인피니티북스 All rights reserved



# 이클립스 설치

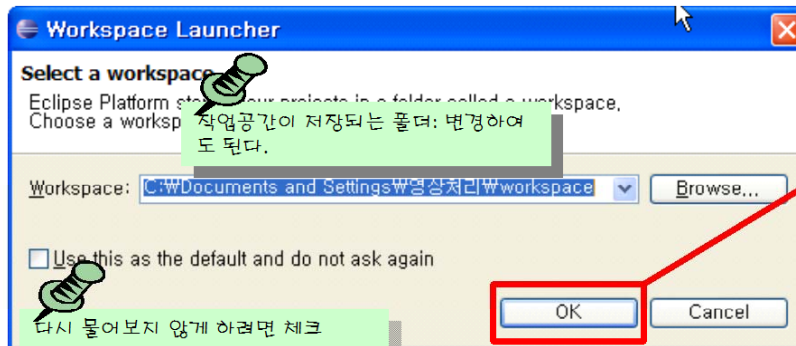


© 2009 인피니티북스 All rights reserved



## 이클립스 실행

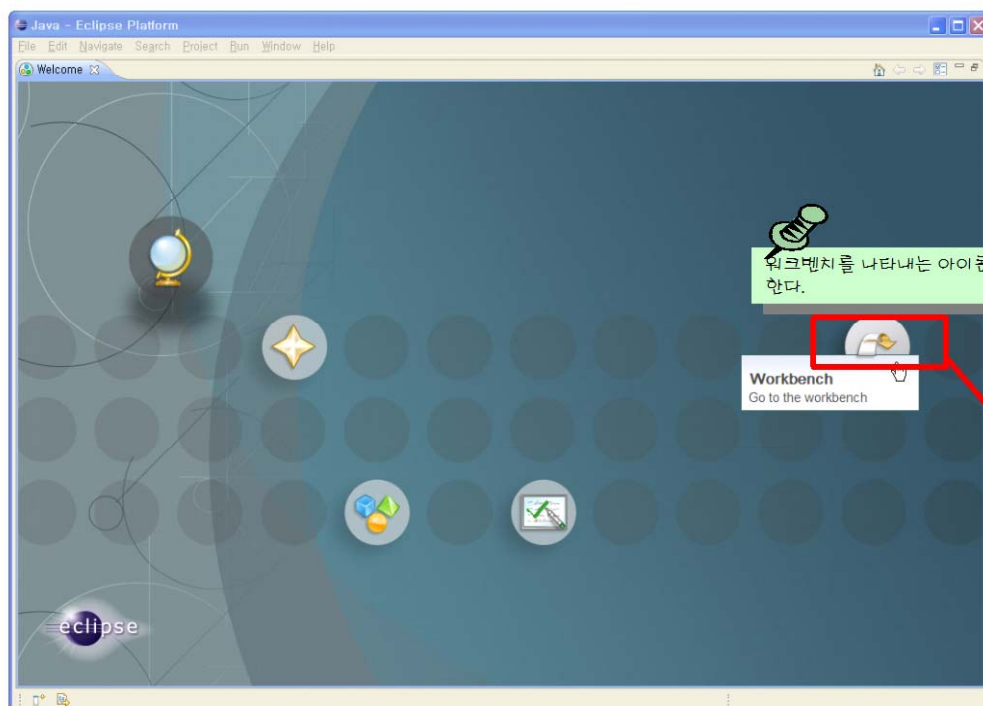
- 작업 공간을 물어본다 -> 자신이 사용하는 디렉토리로 변경



© 2009 인피니티북스 All rights reserved



## 이클립스이 첫 화면



© 2009 인피니티북스 All rights reserved



## 이클립스의 사용

- 몇 가지의 개념을 이해하여야 한다.
  - 워크벤치(workbench)
  - 퍼스펙티브(perspective)
  - 뷰(view)

© 2009 인피니티박스 All rights reserved



## 워크벤치

- 워크 벤치 == 작업 공간

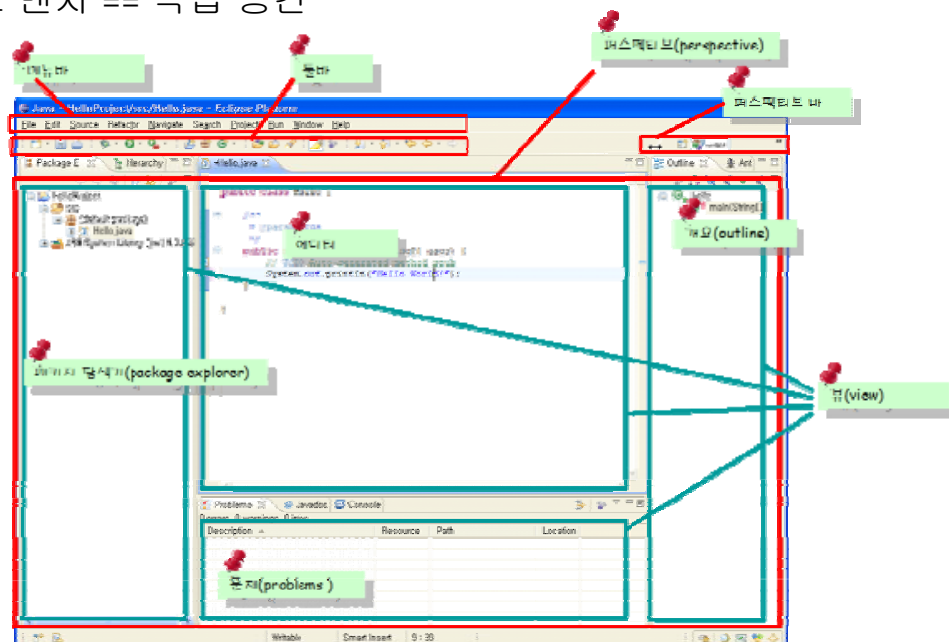


그림 3.2. 이클립스 작업 공간 구성

© 2009 인피니티박스 All rights reserved



## 퍼스펙티브

- 퍼스펙티브는 특정한 자원을 가지고 특정한 작업을 수행하기 위한 기능들의 집합을 제공
  - 자바 퍼스펙티브(Java Perspective))는 자바 소스 파일을 편집할 때 필요한 뷰들을 제공
  - 디버그 퍼스펙티브(Debug Perspective)는 자바 프로그램을 디버깅할 때 필요한 뷰들을 제공

© 2009 인피니티북스 All rights reserved



## 디버그 퍼스펙티브

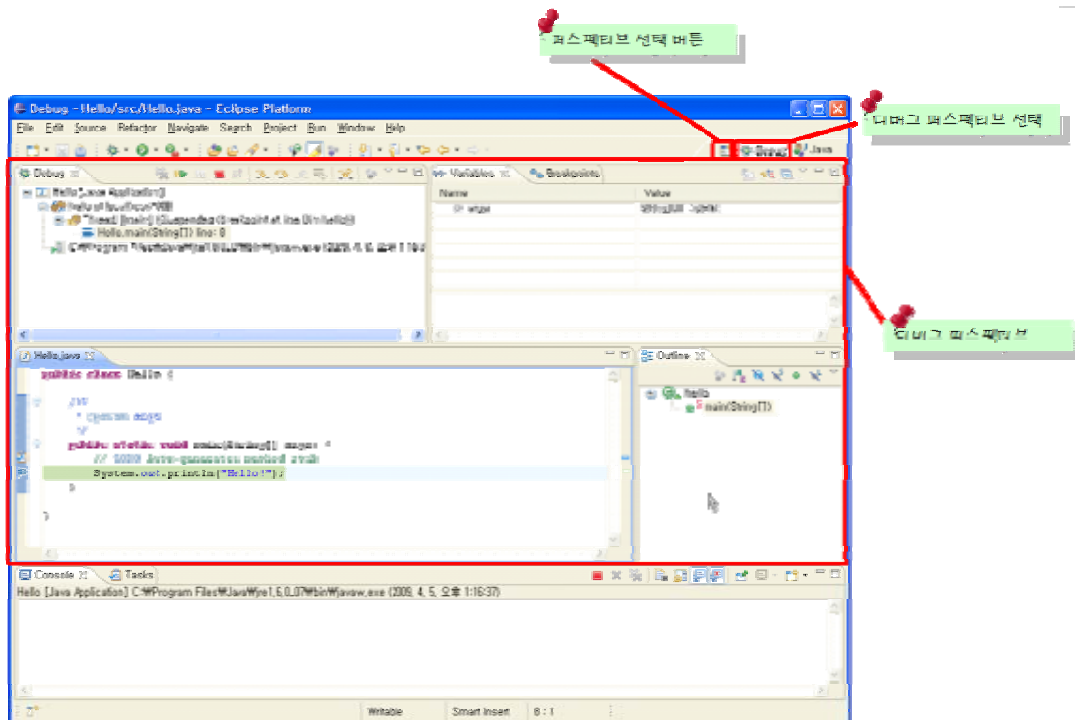


그림 3.3 디버그 퍼스펙티브의 모습

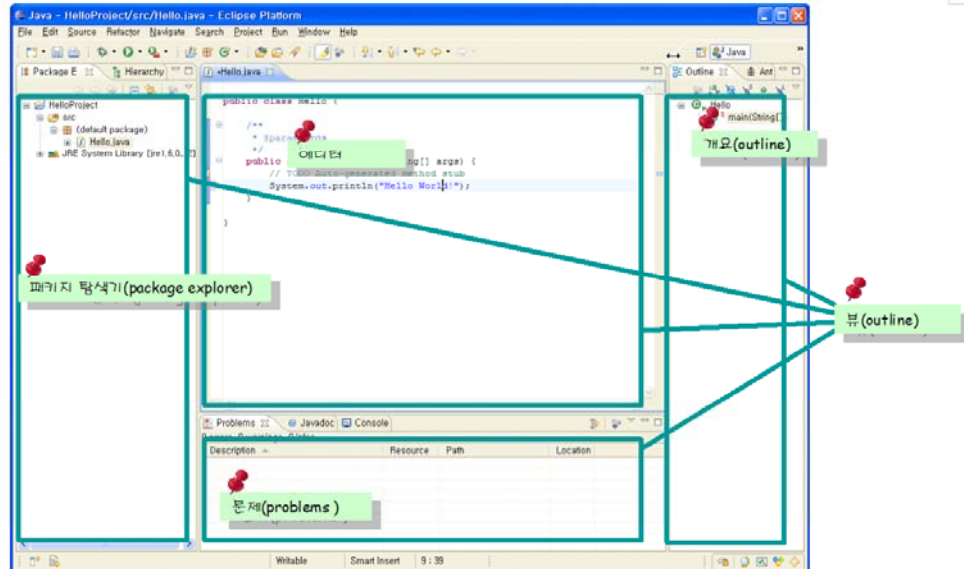
© 2009 인피니티북스 All rights reserved





## 뷰

- 뷰는 에디터를 지원하고 파일이나 클래스, 콘솔 등의 자원들을 표시하며 워크벤치에서 정보의 리스트나 계층 구조를 보여주는 데 사용된다.



© 2009 인피니티북스 All rights reserved

그림 3.4 뷰



## 에디터

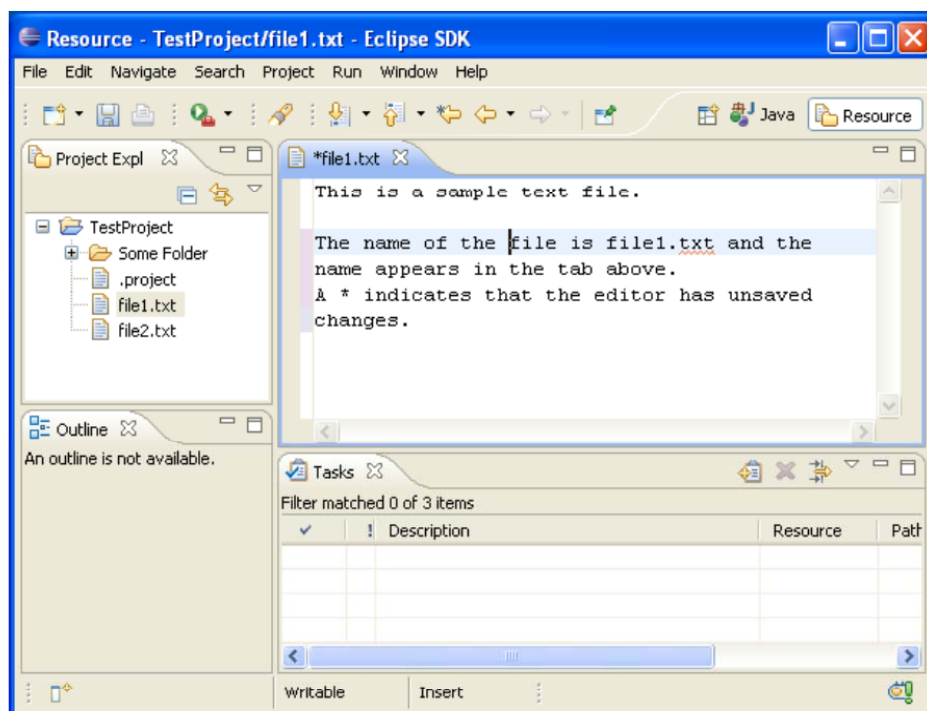


그림 3.5 다른 형식의 파일도 오픈할 수 있다.

© 2009 인피니티북스 All rights reserved





## 중간 점검 문제

1. 이클립스에서 특정한 자원을 가지고 특정한 작업을 수행하기 위한 기능들의 집합을 \_\_\_\_\_이라고 한다.
2. 파일이나 클래스, 콘솔 등의 자원들을 표시하고 정보의 리스트나 계층 구조를 보여주는데 사용되는 것을 \_\_\_\_\_이라고 한다.

© 2009 인피니티박스 All rights reserved



## 간단한 프로그램의 작성

1. 프로젝트의 생성
2. 클래스 생성
3. 소스 코드 입력
4. 실행

컴파일은 자동으로  
됩니다.

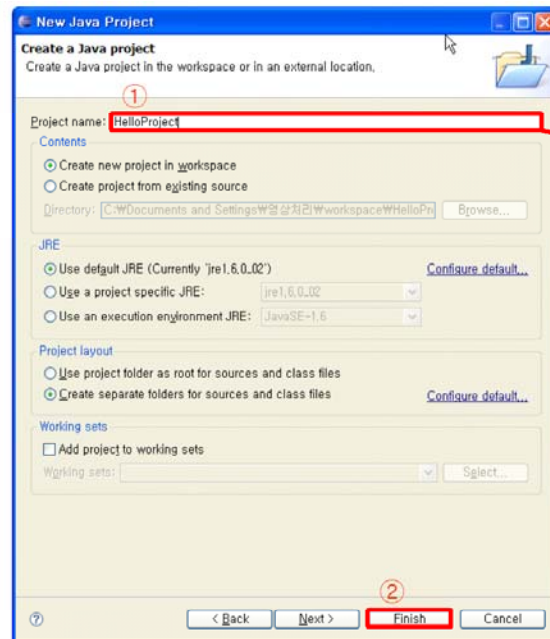


© 2009 인피니티박스 All rights reserved



## 프로젝트의 생성

- File->Java Project 메뉴 사용



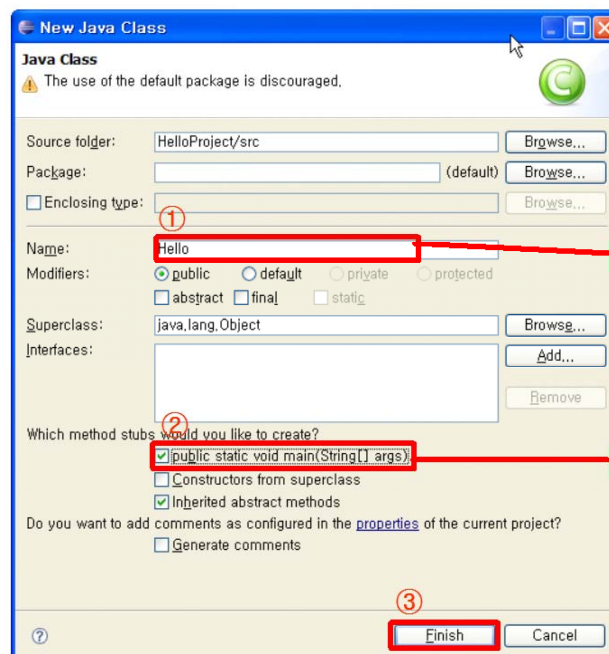
프로젝트의 이름을 적어준다.

© 2009 인피니티박스 All rights reserved



## 클래스의 생성

- File->New->Class 메뉴 사용



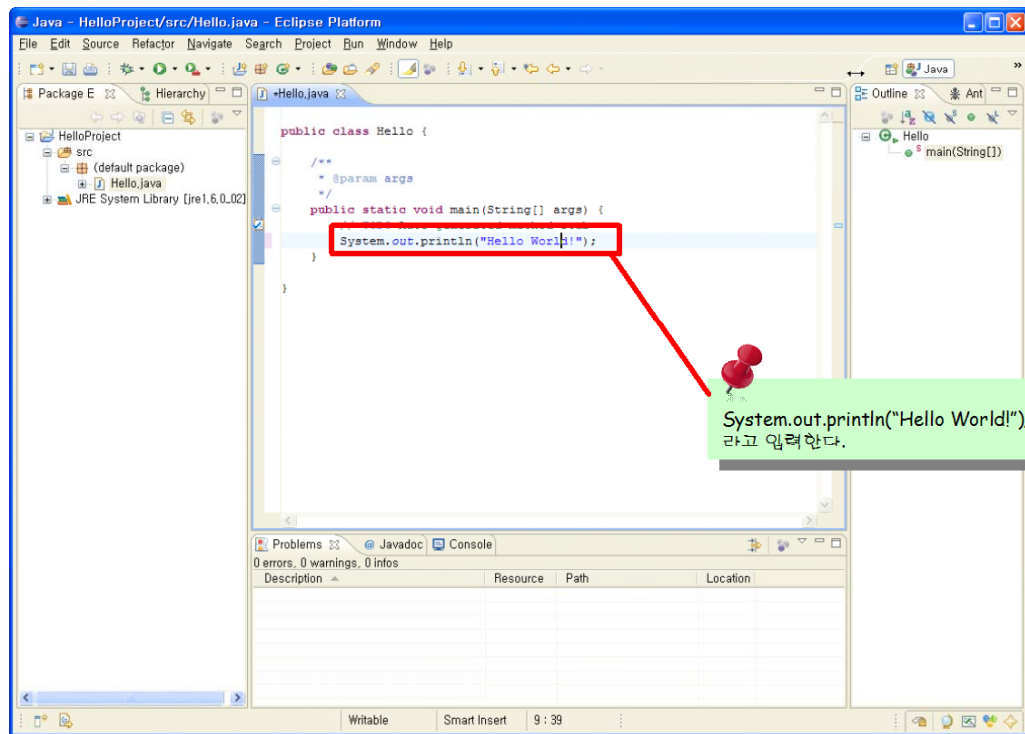
Hello 라고 입력한다.

main() 메소드가 자동으로 생성된다.

© 2009 인피니티박스 All rights reserved



## 소스 코드 입력

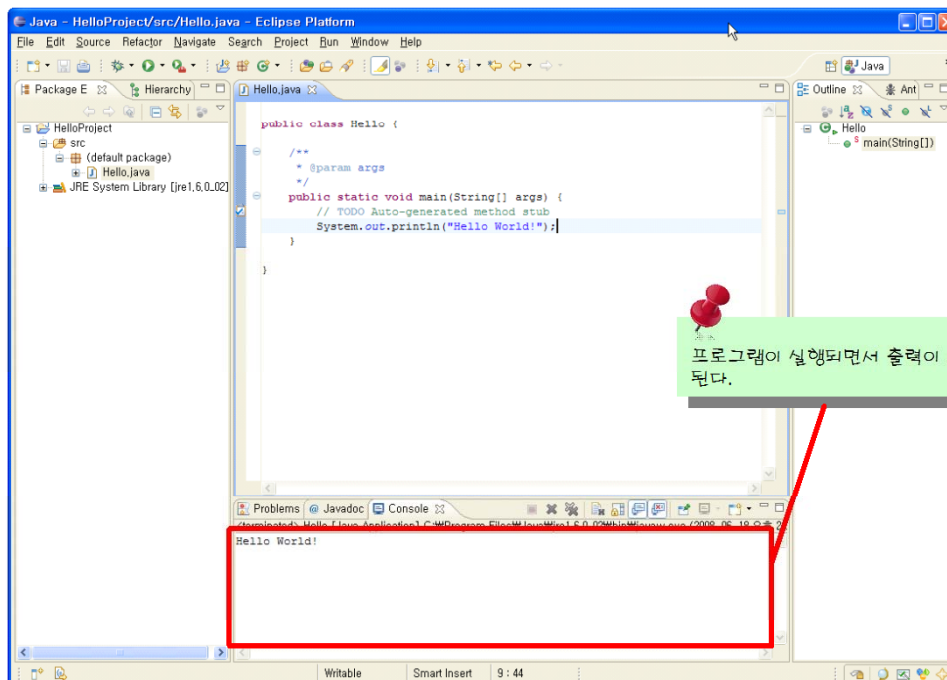


© 2009 인피니티북스 All rights reserved



## 프로그램의 실행

- Run->Run As->Java Application 메뉴 사용



© 2009 인피니티북스 All rights reserved



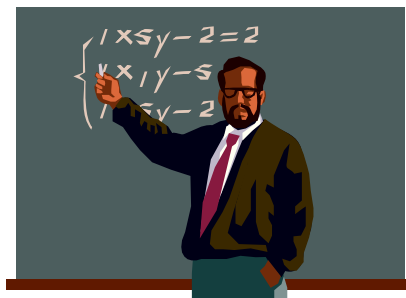
## 중간 점검 문제

1. 사용자로부터 값을 입력받으려면 \_\_\_\_\_ 클래스를 사용하는 것이 편리하다.
2. Scanner 클래스에서 사용자로부터 정수를 입력받는 메소드의 이름은 \_\_\_\_\_이다.
3. 자바 API 문서에서 Scanner 클래스의 메소드 중에서 앞에 next가 붙은 메소드들을 조사하여 보자.

© 2009 인피니티박스 All rights reserved



## Q & A



© 2009 인피니티박스 All rights reserved