

## **Salta-Bolhas (temporário)**

### **Time Global Game Jam 2025**

ISABELLE DA COSTA AVELLAR - Design e artes;

MAILTON OLINTO DE OLIVEIRA LEMOS - Programação e Sound Design;

MATHEUS ARGOLO LIRA - Programação, design e artes.

### **Sinopse**

Gipito é um girino que dormiu na água e virou alvo fácil para uma garça faminta, ao nadar para sobreviver ele caiu de uma queda d'água no lago. Para ajudar o girino você precisará pular nas bolhas da espuma da cachoeira e conseguir chegar em segurança nas águas profundas.

### **Objetivo**

O objetivo do jogo é manter-se o máximo de tempo possível pulando de bolha em bolha sem cair no limbo.

### **Controles**

Seta esquerda = Mover-se para esquerda;

Seta direita = Mover-se para direita;

Seta para cima = Salto.

### **Interface do jogo**

O jogo possui uma tela de menu com um botão para iniciar o jogo e um para fechá-lo.

### **Jogabilidade**

O jogo possui um sistema de pontuação através de um cronômetro: quanto mais tempo ficar sem cair no limbo, maior a pontuação. Para isso, deve pular sobre as bolhas que surgem aleatoriamente no mapa, bolhas essas que desaparecem com o tempo. As bolhas têm tamanhos diferentes.

### **Licenças e Termos Legais**

Artes: Isabelle da Costa Avellar.

Artes: Matheus Argolo Lira.

Trilhas sonoras: Mailton Olinto de Oliveira Lemos.

Samplers utilizados possuem licença livre para uso comercial.