

Задача 4: cryptomania

Это задача на применение шифрования методом сцепления шифрованных блоков (cipher block chaining)

FLAG{0h_NO_h0w_dAr3_y0U_5t3A1_mY_0n1y_F1a6}

Расшифровать полностью не сможем, так как неизвестен ключ

Дешифровщик: decoder.c