

Задача 1: locked-shell

Подадим, например, строку “test” на вход в locked-shell и отследим вызовы библиотечных функций:

```
echo "test" | ltrace ./locked-shell | grep strcmp
```

Получим:

```
__libc_start_main(0x80492bf, 1, 0xffc6f074, 0 <unfinished ...>
strcmp("h0no33", "kakaka") = -1
printf("Enter the password> ") = 20
fgets("test\n", 256, 0xf7ec3620) = 0xffc6ee4c
strcmp("test\n", "snlprintf\n") = 1
puts("bzzzzzzzap. WRONG") = 19
+++ exited (status 0) +++
```

Видим, что заданная строка “test” сравнивалась со строкой “**snlprintf**” с помощью strcmp. Это и есть пароль

Задача 2: rich-admin

Имеем следующую структуру:

```
typedef struct UserData {  
    char comment[58];  
    double money;  
    long id;  
    char username[13];  
} UserData;
```

Размер данной структуры составляет 96 байт:

char comment[58]: 58 байт // 58
+ 6 padding // 64
double money: 8 байт // 72
long id: 8 байт // 80
char username[13]: 13 байтов // 93
+ 3 padding // 96

Соответственно смещения:

comment: 0
money: 64
id: 72
username: 80

Проверить на конкретной архитектуре это можно, например, так:

```
#include <stddef.h>  
  
printf("comment_offset = %ld\n", offsetof(UserData, comment));  
printf("money_offset = %ld\n", offsetof(UserData, money));  
printf("id_offset = %ld\n", offsetof(UserData, id));  
printf("username_offset = %ld\n", offsetof(UserData, username));  
printf("structure_size = %ld\n", sizeof(UserData));
```

Получим:

```
comment_offset = 0  
money_offset = 64  
id_offset = 72  
username_offset = 80  
structure_size = 96
```

Битовое представление (big-endian) вещественного числа 42.47 типа double:

Sign: 0

Exponent: 10000000100

IEEE-754 Mantissa: 0101001111000010100011110101110000101000111101011100

Битовое представление (big-endian) вещественного числа 42.47 типа float:

Sign: 0

Exponent: 10000100

IEEE-754 Mantissa: 01010011110000101000111

Double обладает большей точностью

В программе ввод осуществляется так:

```
scanf("%s", &userdata.comment);
```

То есть мы можем переполнить буфер ввода и записать данные не только в поле comment, но и в следующие

В соответствии с проверками в main.c и с тем, как производится сравнение чисел с плавающей точкой, запишем в input_02, например, 64 символа 'a', число 42.47 типа double, число 5 типа long и строку "admin"

Используем ltrace для проверки завершения программы с кодом 0:

```
ltrace ./rich-admin < input_02
```

Получим:

```
Ok, so what do you think about this program? Leave your comment right here:
Oh hi admin, what's up? Lost your super-duper universal key again?
Fine, I can tell you the key provided you have enough *money* (you know what
I mean...)
WOW so hacker!
+++ exited (status 0) +++
```

Задача 3: hocus-pocus

Дизассемблируем командой:

```
objdump -d hocus-pocus
```

```
0000000000001189 <hocus_pocus>:
```

1189:	f3 0f 1e fa	endbr64
118d:	55	push %rbp
118e:	48 89 e5	mov %rsp,%rbp
1191:	48 89 7d e8	mov %rdi,-0x18(%rbp)
1195:	48 89 75 e0	mov %rsi,-0x20(%rbp)
1199:	48 8b 45 e8	mov -0x18(%rbp),%rax
119d:	8b 00	mov (%rax),%eax
119f:	89 45 fc	mov %eax,-0x4(%rbp)
11a2:	48 8b 45 e0	mov -0x20(%rbp),%rax
11a6:	8b 10	mov (%rax),%edx
11a8:	48 8b 45 e8	mov -0x18(%rbp),%rax
11ac:	89 10	mov %edx,(%rax)
11ae:	48 8b 45 e0	mov -0x20(%rbp),%rax
11b2:	8b 55 fc	mov -0x4(%rbp),%edx
11b5:	89 10	mov %edx,(%rax)
11b7:	90	nop
11b8:	5d	pop %rbp
11b9:	c3	ret

```
00000000000011ba <holy_function>:
```

11ba:	f3 0f 1e fa	endbr64
11be:	55	push %rbp
11bf:	48 89 e5	mov %rsp,%rbp
11c2:	48 83 ec 18	sub \$0x18,%rsp
11c6:	89 7d ec	mov %edi,-0x14(%rbp)
11c9:	89 75 e8	mov %esi,-0x18(%rbp)
11cc:	8b 55 ec	mov -0x14(%rbp),%edx
11cf:	8b 45 e8	mov -0x18(%rbp),%eax
11d2:	0f af c2	imul %edx,%eax
11d5:	89 45 fc	mov %eax,-0x4(%rbp)
11d8:	8b 55 ec	mov -0x14(%rbp),%edx
11db:	8b 45 e8	mov -0x18(%rbp),%eax
11de:	39 c2	cmp %eax,%edx
11e0:	7d 36	jge 1218 <holy_function+0x5e>
11e2:	48 8d 55 e8	lea -0x18(%rbp),%rdx
11e6:	48 8d 45 ec	lea -0x14(%rbp),%rax
11ea:	48 89 d6	mov %rdx,%rsi

```

11ed:    48 89 c7                mov     %rax,%rdi
11f0:    e8 94 ff ff ff          call    1189 <hocus_pocus>
11f5:    eb 21                   jmp     1218 <holy_function+0x5e>
11f7:    8b 45 ec                 mov     -0x14(%rbp),%eax
11fa:    8b 4d e8                 mov     -0x18(%rbp),%ecx
11fd:    99                       cltd
11fe:    f7 f9                   idiv    %ecx
1200:    89 d0                   mov     %edx,%eax
1202:    89 45 ec                 mov     %eax,-0x14(%rbp)
1205:    48 8d 55 e8             lea     -0x18(%rbp),%rdx
1209:    48 8d 45 ec             lea     -0x14(%rbp),%rax
120d:    48 89 d6                 mov     %rdx,%rsi
1210:    48 89 c7                mov     %rax,%rdi
1213:    e8 71 ff ff ff          call    1189 <hocus_pocus>
1218:    8b 45 e8                 mov     -0x18(%rbp),%eax
121b:    85 c0                   test    %eax,%eax
121d:    75 d8                   jne     11f7 <holy_function+0x3d>
121f:    8b 4d ec                 mov     -0x14(%rbp),%ecx
1222:    8b 45 fc                 mov     -0x4(%rbp),%eax
1225:    99                       cltd
1226:    f7 f9                   idiv    %ecx
1228:    c9                       leave
1229:    c3                       ret

```

000000000000122a <main>:

```

122a:    f3 0f 1e fa             endbr64
122e:    55                       push    %rbp
122f:    48 89 e5                 mov     %rsp,%rbp
1232:    48 83 ec 20             sub     $0x20,%rsp
1236:    64 48 8b 04 25 28 00    mov     %fs:0x28,%rax
123d:    00 00
123f:    48 89 45 f8             mov     %rax,-0x8(%rbp)
1243:    31 c0                   xor     %eax,%eax
1245:    48 8d 55 f0             lea     -0x10(%rbp),%rdx
1249:    48 8d 45 ec             lea     -0x14(%rbp),%rax
124d:    48 89 c6                 mov     %rax,%rsi
1250:    48 8d 05 ad 0d 00 00    lea     0xdad(%rip),%rax      # 2004
<_IO_stdin_used+0x4>
1257:    48 89 c7                mov     %rax,%rdi
125a:    b8 00 00 00 00          mov     $0x0,%eax
125f:    e8 2c fe ff ff          call    1090 <__isoc99_scanf@plt>
1264:    8b 55 f0                 mov     -0x10(%rbp),%edx
1267:    8b 45 ec                 mov     -0x14(%rbp),%eax
126a:    89 d6                   mov     %edx,%esi
126c:    89 c7                   mov     %eax,%edi

```

```

126e:      e8 47 ff ff ff      call    11ba <holy_function>
1273:      89 45 f4            mov     %eax, -0xc(%rbp)
1276:      8b 45 f4            mov     -0xc(%rbp), %eax
1279:      89 c6              mov     %eax, %esi
127b:      48 8d 05 88 0d 00 00 lea     0xd88(%rip), %rax      # 200a
<_IO_stdin_used+0xa>
1282:      48 89 c7            mov     %rax, %rdi
1285:      b8 00 00 00 00      mov     $0x0, %eax
128a:      e8 f1 fd ff ff      call    1080 <printf@plt>
128f:      b8 00 00 00 00      mov     $0x0, %eax
1294:      48 8b 55 f8          mov     -0x8(%rbp), %rdx
1298:      64 48 2b 14 25 28 00 sub     %fs:0x28, %rdx
129f:      00 00
12a1:      74 05                je      12a8 <main+0x7e>
12a3:      e8 c8 fd ff ff      call    1070 <__stack_chk_fail@plt>
12a8:      c9                  leave
12a9:      c3                  ret

```

Также можно посмотреть на код с помощью radare2:

```

└─ 49: sym.hocus_pocus (int64_t arg1, int64_t arg2);
   ; arg int64_t arg1 @ rdi
   ; arg int64_t arg2 @ rsi
   ; var int64_t var_4h @ rbp-0x4
   ; var int64_t var_18h @ rbp-0x18
   ; var int64_t var_20h @ rbp-0x20
   0x00001189      f30f1efa      endbr64
   0x0000118d      55           push rbp
   0x0000118e      4889e5       mov rbp, rsp
   0x00001191      48897de8     mov qword [var_18h], rdi      ; arg1
   0x00001195      488975e0     mov qword [var_20h], rsi      ; arg2
   0x00001199      488b45e8     mov rax, qword [var_18h]
   0x0000119d      8b00         mov eax, dword [rax]
   0x0000119f      8945fc       mov dword [var_4h], eax
   0x000011a2      488b45e0     mov rax, qword [var_20h]
   0x000011a6      8b10         mov edx, dword [rax]
   0x000011a8      488b45e8     mov rax, qword [var_18h]
   0x000011ac      8910         mov dword [rax], edx
   0x000011ae      488b45e0     mov rax, qword [var_20h]
   0x000011b2      8b55fc       mov edx, dword [var_4h]
   0x000011b5      8910         mov dword [rax], edx
   0x000011b7      90           nop
   0x000011b8      5d           pop rbp
   0x000011b9      c3           ret

```

Функция hocus_pocus меняет местами arg1 и arg2

```
112: sym.holy_function (int64_t arg1, int64_t arg2);
; arg int64_t arg1 @ rdi
; arg int64_t arg2 @ rsi
; var int64_t var_4h @ rbp-0x4
; var int64_t var_14h @ rbp-0x14
; var int64_t var_18h @ rbp-0x18
0x000011ba      f30f1efa      endbr64
0x000011be      55           push rbp
0x000011bf      4889e5       mov rbp, rsp
0x000011c2      4883ec18     sub rsp, 0x18
0x000011c6      897dec       mov dword [var_14h], edi      ; arg1
0x000011c9      8975e8       mov dword [var_18h], esi      ; arg2
0x000011cc      8b55ec       mov edx, dword [var_14h]
0x000011cf      8b45e8       mov eax, dword [var_18h]
0x000011d2      0fafc2       imul eax, edx
0x000011d5      8945fc       mov dword [var_4h], eax
0x000011d8      8b55ec       mov edx, dword [var_14h]
0x000011db      8b45e8       mov eax, dword [var_18h]
0x000011de      39c2         cmp edx, eax
0x000011e0      7d36         jge 0x1218
0x000011e2      488d55e8     lea rdx, [var_18h]
0x000011e6      488d45ec     lea rax, [var_14h]
0x000011ea      4889d6       mov rsi, rdx
0x000011ed      4889c7       mov rdi, rax
0x000011f0      e894ffffff   call sym.hocus_pocus
0x000011f5      eb21         jmp 0x1218
0x000011f7      8b45ec       mov eax, dword [var_14h]
0x000011fa      8b4de8       mov ecx, dword [var_18h]
0x000011fd      99          cdq
0x000011fe      f7f9        idiv ecx
0x00001200      89d0        mov eax, edx
0x00001202      8945ec       mov dword [var_14h], eax
0x00001205      488d55e8     lea rdx, [var_18h]
0x00001209      488d45ec     lea rax, [var_14h]
0x0000120d      4889d6       mov rsi, rdx
0x00001210      4889c7       mov rdi, rax
0x00001213      e871ffffff   call sym.hocus_pocus
; CODE XREF from sym.holy_function @ 0x11f5(x)
0x00001218      8b45e8       mov eax, dword [var_18h]
0x0000121b      85c0        test eax, eax
0x0000121d      75d8        jne 0x11f7
0x0000121f      8b4dec       mov ecx, dword [var_14h]
0x00001222      8b45fc       mov eax, dword [var_4h]
0x00001225      99          cdq
```

0x00001226	f7f9	idiv ecx
0x00001228	c9	leave
0x00001229	c3	ret

Функция holy_function считает наименьшее общее кратное (НОК) с помощью подсчета наибольшего общего делителя (НОД)

```

128: int main (int argc, char **argv, char **envp);
    ; var int64_t var_8h @ rbp-0x8
    ; var int64_t var_ch @ rbp-0xc
    ; var int64_t var_10h @ rbp-0x10
    ; var int64_t var_14h @ rbp-0x14
    0x0000122a    f30f1efa    endbr64
    0x0000122e    55         push rbp
    0x0000122f    4889e5     mov rbp, rsp
    0x00001232    4883ec20   sub rsp, 0x20
    0x00001236    64488b042528. mov rax, qword fs:[0x28]
    0x0000123f    488945f8   mov qword [var_8h], rax
    0x00001243    31c0       xor eax, eax
    0x00001245    488d55f0   lea rdx, [var_10h]
    0x00001249    488d45ec   lea rax, [var_14h]
    0x0000124d    4889c6     mov rsi, rax
    0x00001250    488d05ad0d00. lea rax, str._d__d ; 0x2004 ; "%d %d"
    0x00001257    4889c7     mov rdi, rax
    0x0000125a    b800000000 mov eax, 0
    0x0000125f    e82cfeffff call sym.imp.__isoc99_scanf ; scanf
    0x00001264    8b55f0     mov edx, dword [var_10h]
    0x00001267    8b45ec     mov eax, dword [var_14h]
    0x0000126a    89d6       mov esi, edx
    0x0000126c    89c7       mov edi, eax
    0x0000126e    e847ffffff call sym.holy_function
    0x00001273    8945f4     mov dword [var_ch], eax
    0x00001276    8b45f4     mov eax, dword [var_ch]
    0x00001279    89c6       mov esi, eax
    0x0000127b    488d05880d00. lea rax, [0x0000200a] ; "%d\n"
    0x00001282    4889c7     mov rdi, rax
    0x00001285    b800000000 mov eax, 0
    0x0000128a    e8f1fdffff call sym.imp.printf ; printf
    0x0000128f    b800000000 mov eax, 0
    0x00001294    488b55f8   mov rdx, qword [var_8h]
    0x00001298    64482b142528. sub rdx, qword fs:[0x28]
    < 0x000012a1    7405       je 0x12a8
    0x000012a3    e8c8fdffff call sym.imp.__stack_chk_fail ; void
__stack_chk_fail(void)
    > 0x000012a8    c9         leave

```



```
L          0x000012a9      c3          ret
```

Функция main считывает arg1 и arg2, вызывает функцию holy_function() с параметрами arg1 и arg2. В конце с помощью printf печатается результат работы holy_function()

Таким образом, программа печатает НОК

Примеры входных данных:

input_03_42: 1 42 -> 42

input_03_0: 1 0 -> 0

input_03_int_min: 1 -2147483648 (INT_MIN) -> -2147483648 (INT_MIN)

input_03_terminate: 0 0 -> завершится аварийно

```
--- SIGFPE (Floating point exception) ---  
+++ killed by SIGFPE +++
```

Потому что произойдет попытка деления на 0

Статус, с которым завершится программа, можно узнать, например, так:

```
./hocus-pocus < input_03_terminate; echo $?
```

Получим:

```
[1]    932 floating point exception ./hocus-pocus < input_03_terminate  
136
```

Код завершения: 136

Эквивалентный код на си: hocus_pocus.c

Задача 4: cryptomania

Это задача на применение шифрования методом сцепления шифрованных блоков (cipher block chaining)

FLAG{0h_NO_h0w_dAr3_y0U_5t3A1_mY_0n1y_F1a6}

Расшифровать полностью не сможем, так как неизвестен ключ

Дешифровщик: decoder.c

Задача 5: stonks

Скомпилируем программу:

```
gcc main.c -o main
```

При компиляции программы увидим warning:

```
main.c: In function 'buy_stonks':
main.c:93:9: warning: format not a string literal and no format arguments
[-Wformat-security]
 93 |         printf(user_buf);
    |         ^~~~~~
```

В строке **93** в printf не указан формат вывода. **Это уязвимость форматной строки (format string vulnerability)**

Нам нужно напечатать некоторые данные, которые хранятся в `api_buf[FLAG_BUFFER]`

Это локальный массив, который будет размещаться в стеке. В свою очередь данные в `api_buf[]` будут считываться из файла `api` (конкретный пример приложен) при выполнении функции `buy_stonks()`. Значит `resp` должно быть равно 1. Далее посылаем некоторое количество спецификаторов формата (в зависимости от длины флага) `"%llx"`, чтобы затем получить данные из стека и вывести их в читабельном виде

Запустим:

```
python3 exploit.py
```

Получим:

```
[+] Starting local process './main': pid 1098
b'flag{foR'
b'm4t_stRi'
b'nGs_aRe_'
b'DanGer0u'
b's}\r\n\x00V'
[*] Stopped process './main' (pid 1098)
```

flag{foRm4t_stRinGs_aRe_DanGer0us}