

Задача 1: locked-shell

Подадим, например, строку “test” на вход в locked-shell и отследим вызовы библиотечных функций:

```
echo "test" | ltrace ./locked-shell | grep strcmp
```

Получим:

```
__libc_start_main(0x80492bf, 1, 0xffc6f074, 0 <unfinished ...>  
strcmp("h0no33", "kakaka") = -1  
printf("Enter the password> ") = 20  
fgets("test\n", 256, 0xf7ec3620) = 0xffc6ee4c  
strcmp("test\n", "snlprintf\n") = 1  
puts("bzzzzzzzap. WRONG") = 19  
+++ exited (status 0) +++
```

Видим, что заданная строка “test” сравнивалась со строкой “**snlprintf**” с помощью strcmp. Это и есть пароль