Ata da Reunião 31/10/2024

[São Paulo]

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo da reunião:** | Alinhamento do projeto individual |
| **Local da reunião (presencial ou virtual):** | Presencial (São Paulo Tech School) |
| **Horário da reunião:** | 9:50 – 10:05 |

**Pauta**

|  |
| --- |
| **1. Tela história do clube** |
| **2. Tela sobre o projeto** |
| **3. Tela feed de notícias** |
| **4. Game quiz** |
| **5. Game draft** |
| **6. Backlog de requisitos** |
| **7. Organização do Trello** |
| **8. Correção na documentação** |
| **9. Desenvolvimento do site** |

**Status**

|  |
| --- |
| 1. **A tela de história do clube foi concluída no Figma. Ainda faltam as telas: sobre o projeto, notícias, game quiz, perfil e game draft (desejável)** |
| 1. **A tela sobre o projeto será a próxima a ser prototipada no Figma. Deve ser concluída 31/10/2024** |
| 1. **A tela feed de notícias deve ser a próxima após a sobre o projeto. A meta é começar a prototipar 31/10/2024** |
| 1. **A tela de game quiz deve ser iniciada dia 01/11/2024** |
| 1. **O game draft é uma tela desejável, então pode ser deixada ao final do projeto se houver tempo de fazer** |
| 1. **A primeira versão do Backlog com Sprint Planning e Sprint Backlog deve estar finalizado até 02/11/2024** |
| 1. **Todas as atualizações devem ser lançadas no Trello 31/10/2024** |
| 1. **A documentação precisa ser revisada e concluída até 02/11/2024** |
| 1. **O desenvolvimento está previsto para começar dia 03/11/2024** |

**Participantes**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nome** | **Cargo** | **Contato** | **Presença** |
| **1** | **Mário Alves de Araújo Junior** | **Product Owner** |  | **Sim** |

Preparado por: Mário Alves de Araújo Junior, Product Owner , mario.aaraujojr@sptech.school