ESTE 2019-2020

DS1 JAVA ISIL

Duree 1h30

Dans cet exercice un **buffer** de taille fixe est utilisé par deux types de Threads :

Lecteur et Processor

- 1. Un *Lecteur* extrait un mots d'un fichier et l'insère dans le *buffer* s'il y a une place sinon il attend une notification d'un *Processor*.
- 2. Un *Processor* retire un mots du *buffer* s'il y en a un, sinon il attend une notification d'un *Lecteur*.

1- Buffer

Créez une classe *MyBuffer* avec:

Constructeur:

• MyBuffer(int size)

Membres:

• data de type LinkedList<String>: une liste de mots qui ne doit pas dépasser size mots.

Methodes:

• void addWord(String): ajouter un mot a data.

2- Prcessor

Créez une classe **Processor** type **Thread** avec:

Constructeur:

• Processor(String PName, MyBuffer buff)

Membres:

- buff de type MyBuffer.
- Pname de type String: Le nom du Thread
- wordsCounts de type HashMap<String, Integer>: une map contenant le mot et son nombre d'occurence dans un (plusieurs) fichier.

Methodes:

- Void run(): retirer tous les mots de data à l'aide de processe
- Void processe(): retirer un mot de data puis ajuste les compte dans wordsCounts
- HashMap<String, Integer> getWordsCounts()

3- Lecteur

Créez une classe *Lecteur* de type *Thread* avec:

Constructeur:

• Lecteur(String theadName, String fileName, MyBuffer buff)

Membres:

- String fileName nom du fichier à lire.
- String threadName nom du Thread.

ESTE 2019-2020

• buff de type MyBuffer.

Methodes:

• **String readWord()**: Lire un mot du fichier (les espaces, ponctuation et retour à la ligne seront ignorés)

• **Void run()** lire tous les mots du fichier et les insérer dans **data** si son contenue est < size sinon il attend qu'un Processor lui libère une place.

Remarque:

Ce Thread s'arrête à la fin du fichier

4-Teste

Créez une class *Test* qui:

- Crée Un Objet *MyBuffer(100)*
- Crée deux objet **Processor** avec le même objet **MyBuffer** en constructeur
- Crée deux objet Lecteur avec le même objet MyBuffer et deux fichier différents en constructeur
- Affiche les comptes résultats de chaque *Processor* a la fin de leur exécution (la lecture complete des deux fichiers)