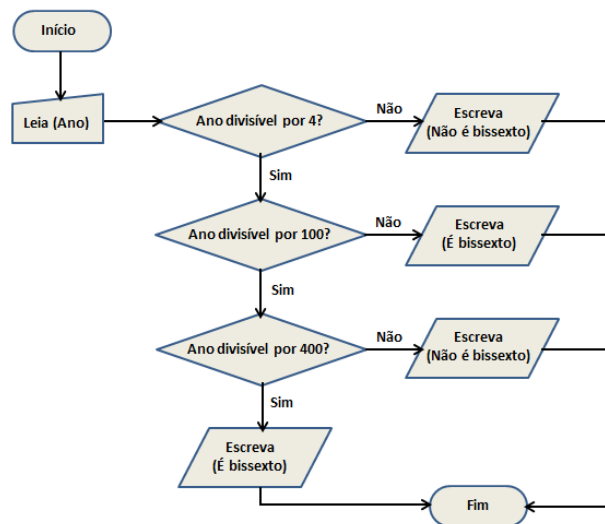


Atividade 6 – Estrutura de decisão “if”

1. Escreva um programa em C para verificar se um determinado número é positivo ou negativo.
2. Dadas 3 notas de alunos, crie a sua média e imprima reprovado ou aprovado.
3. Crie um programa que receba dois valores inteiros em duas variáveis distintas e que compare esses valores recebidos. Imprima o maior dos dois valores;
4. Altere o programa anterior de modo a receber e comparar 3 inteiros, verificando qual o maior deles;
5. Escreva um programa em C para descobrir se um determinado ano é bissexto ou não
 - Determinar um ano bissexto:



6. Escreva um programa em C para ler o ano de nascimento de um candidato e determinar se ele é elegível para votar (Verifique apenas o ano de nascimento e o ano corrente);
7. Escreva um programa que mostre o valor absoluto de um número (por exemplo absoluto de -1 = 1);
8. Escreva um programa que verifique se um determinado carácter inserido pelo utilizador é alfabético e caso seja, indicar se o mesmo é maiúsculo ou minúsculo (ver tabela *ascii*);
9. Escreva um programa em C para ler a temperatura em graus centígrados e exiba uma mensagem adequada de acordo com o estado da temperatura abaixo:
 - Temp < 0 - Tempo muito frio
 - Temp 0-15 - Tempo frio
 - Temp 15-25 - Tempo ameno
 - Temp 25- 35 – tempo quente
 - Temp > 35 – Tempo muito quente.



10. Escreva um programa em C para verificar se um triângulo é equilátero, isósceles ou escaleno, de acordo com a seguinte descrição:

- Triângulo equilátero é um triângulo em que os três lados são iguais
- Triângulo isósceles é um triângulo que tem dois lados de igual comprimento.
- Triângulo escaleno é um triângulo que tem todos os lados diferentes.