



Sessão 3 - Ficha de Exercícios nº 1

Objetivo: Estruturas de decisão, seleção e repetição: IF, SWITCH e FOR.

Crie um projeto através do IDE (Editor), atribua o nome “S3-Exercicio1”.

1. Através da estrutura condicional, conceba um algoritmo que permite inserir o nome do aluno, a disciplina e três notas.

Calcule a média final do aluno, no final deverá obter o resultado na janela do navegador: “O(a) aluno(a) xxxx, à disciplina XXXX, obteve de média final XXX e classificação de XXXX (“Aprovado” ou “Reprovado”)

Nota: atribua os valores diretamente às variáveis.

2. Desenvolva um algoritmo, utilizando uma estrutura de seleção, que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
3. Elabore um algoritmo, utilizando uma estrutura de repetição, que gere a chave do Euromilhões (5 números e 2 estrelas) de forma aleatória.
4. Crie um algoritmo (no mesmo ficheiro) que permita obter a tabuada do 7.

No final guarde todos os ficheiros numa pasta e submeta no Moodle.

Bom trabalho!