

## PRÁTICA LABORATORIAL 06

### Objetivos:

- Manipulação de Listas

### EXERCÍCIOS – GRUPO I

1. Faça um programa que peça ao utilizador três notas, guarde-as numa lista e apresente a média final lendo as notas da lista.
2. Faça um programa que guarde numa lista os nomes de pelo menos 10 alunos da turma. Deve permitir ao utilizador ao inserir o número do aluno (índice da lista) indicar qual o nome do mesmo.
3. Faça um programa que receba 10 valores inteiros e os coloque numa lista. Em seguida exiba-os em ordem inversa à ordem de entrada.
4. Faça um programa que utilize uma estrutura de repetição para ler 50 números armazenando-os numa lista e calcule e exiba a média aritmética deles. Em seguida o programa deve apresentar todos os valores armazenados que sejam menores que a média.
5. Faça um programa que ordene de forma crescente e decrescente uma lista.
6. Faça um programa que peça ao utilizador um conjunto de nomes e os guarda numa lista. De seguida sorteie uma posição da lista e escreva o nome que está nessa posição.
7. Faça um programa que peça ao utilizador um conjunto de nomes. Sempre que o utilizador insere um nome deve inserir numa outra lista a 1ª letra de cada nome. Permita ao utilizador escrever o conteúdo de cada lista. Sugere-se a utilização de um menu.
8. Altere o exercício anterior ordenando as listas.

### EXERCÍCIOS – GRUPO II

1. Crie uma aplicação que peça ao utilizador um conjunto de números inteiros e os guarde numa lista.
2. Crie um menu que permita:
  - a. Ordenar a lista de forma crescente;
  - a. Ordenar a lista de forma decrescente;
  - b. Imprimir o conteúdo da lista;
  - c. Adicionar elementos à lista na última posição;
  - d. Adicionar elementos à lista numa posição escolhida pelo utilizador substituindo o valor existente nessa posição;
  - e. Adicionar elementos à lista numa posição escolhida pelo utilizador arrastando todos os elementos para a frente;
  - f. Eliminar um elemento no vetor suprimindo a posição que ficaria vazia.

**Bom trabalho! ☺**