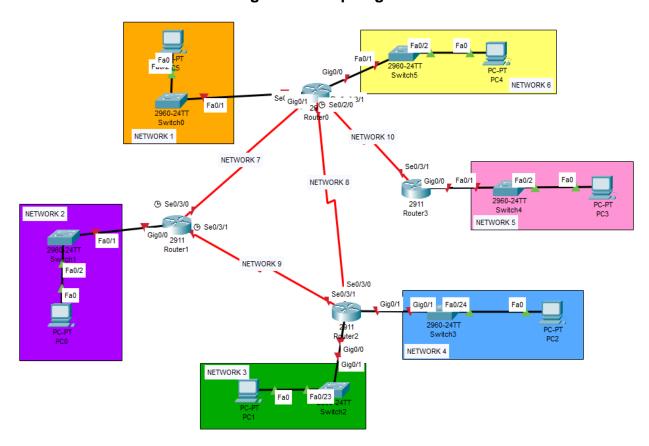


## EXERCÍCIOS DE APLICAÇÃO

## Diagrama de topologia



- 1. Proponha uma solução para o cenário acima de forma a resolver o problema de endereçamento usando VLSM. Usa a rede 10.0.0.0/8:
  - a. NETWORK 1 256 hosts;
  - b. NETWORK 2 510 hosts;
  - c. NETWORK 3 120 hosts;
  - d. NETWORK 4 60 hosts;
  - e. NETWORK 5 250 hosts;
  - NETWORK 6 1020 hosts;
  - g. NETWORK 7 2 hosts;
  - h. NETWORK 8 2 hosts;
  - NETWORK 9 2 hosts;
  - NETWORK 10 2 hosts;











## CESAE DIGITAL – CENTRO PARA O DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS DIGITAIS

UFCD – SERVIÇOS DE REDE

**EXERCÍCIOS DE APLICAÇÃO** 



- Para a rede indicada no diagrama de topologia, atribua um endereço IP apropriado (à sua escolha) para cada interface. Nos hosts atribua sempre o último endereço de ip disponível na rede.
- 3. Nas ligações serial, configure o clock rate apenas nas interfaces DCE com o 128000.
- 4. Configure todos os routers e implemente todas as rotas estáticas/default necessárias.
- 5. Crie as rotas flutuantes (backups) necessárias entre a rede 2, 3 e 4 para que, caso o link entre o router 2 e 1 falhar, a comunicação entre essas redes se mantenha.
- Visualize todas as rotas estáticas implementadas através de um comando show em todos os routers e teste a conectividade da sua rede usando o comando "ping".