# MI-SPOL-17

Základy teorie informace a kódování, entropie.

## Entropie diskrétní náhodné veličiny

#### Míra neuspořádanosti

Entropie diskrétní náhodné veličiny X:

$$H(X) = -\sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log p(x)$$

Logaritmus má bázi 2. Při obecné bázi b je to  $H_b(X)$ 

Jednotka při bázi 2: bit

Entropii lze chápat jako **střední hodnotu míry neurčitosti**:  $H(X) = -E\log p(X) = EI(X)$ , kde  $I(X) = -\log p(x)$  pro každé  $x \in \mathcal{X}$  je **míra neurčitosti** 

Platí 
$$H(X) \geq 0$$

#### Sdružená entropie

Sdružená entropie H(X,Y) diskrétních **náhodných veličin** X,Y se sdruženým rozdělením p(x,y):

$$H(X,Y) = -\sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(x,y) \log p(x,y)$$

Sdruřená entropie diskrétního **náhodného vektoru** X se sdruženým rozdělením p(x):

$$H(X) = -\sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log p(x)$$

13.05.2020 11:34

## Podmíněná entropie

Podmíněná entropie H(Y|X) diskrétních náhodných veličin X,Y se sdruženým rozdělením:

$$H(Y|X) = -\sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(x,y) \log p(y|x)$$

, kde 
$$p(y|x) = rac{p(x,y)}{p(x)}$$

Řetězové pravidlo: H(X,Y) = H(X) + H(Y|X) H(Y|X) určuje, co je v Y navíc oproti X

## Relativní entropie (Kullback-Leiblerova vzdálenost)

Relativní entropie D(p||q) mezi diskrétním rozdělením p a diskrétním rozdělením q na množině  $\mathcal{X}$ :

$$D(p||q) = \sum_{x \in \mathcal{X}} p(x) \log rac{p(x)}{q(x)}$$

## Vzájemná informace

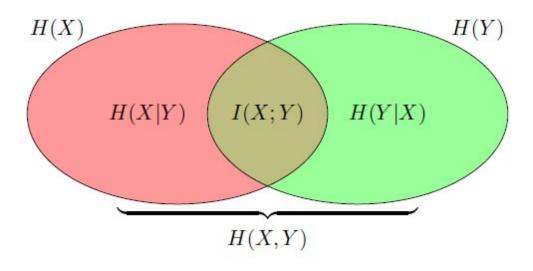
Vzájemná informace I(X;Y) diskrétním náhodných veličin X,Y:

$$I(X;Y) = \sum_{x \in \mathcal{X}} \sum_{y \in \mathcal{Y}} p(x,y) \log rac{p(x,y)}{p(x)p(y)}$$

Platí, že I(X;Y) = D(p(x,y)||p(x)p(y))

## Vztahy vzájemné informace a entropie

$$I(X;Y) = H(X) - H(X|Y) \ I(X;Y) = H(Y) - H(Y|X) \ I(X;Y) = H(X) + H(Y) - H(X,Y) \ I(X;Y) = I(Y;X) \ I(X;X) = H(X)$$



**Jensenova neorvnost:** f konvexní funkce, X náhodná veličina, potom:  $Ef(x) \geq f(EX)$ 

Informační nerovnost: p(x),q(x) pro  $x\in\mathcal{X}$  dvě možná rozdělení diskrétní náhodné veličiny X. Potom:  $D(p||q)\geq 0$ . ROvnost nastává pouze pokud p(x)=q(x) pro každé  $x\in\mathcal{X}$  Důsledek: Pro dvojici diskrétních náhodných veličin X,Y platí  $I(X;Y)\geq 0$ . Rovnost nastává, právě když jsou X a Y nezávislé (p(x,y)=p(x)p(y))

**Maximalizace entropie:** Pro diskrétní náhodnou veličinu X s hodnotami z konečné množiny  $\mathcal X$  platí:  $H(X) \leq \log |\mathcal X|$ . Rovnost nastává, právě když X má rovnoměrné rozdělení na  $\mathcal X$   $\Rightarrow$  Entropie **maximalizována rovnoměrným rozdělením** 

**Podmiňování redukuje entropii:** Pro diskrétní náhodné veličiny X a Y platí  $H(X|Y) \leq H(X)$ . Rovnost nastává, pouze pokud X,Y nezávislé (znalost další veličiny Y může v průměru pouze zredukovat neurčitost X)

#### Teorie kódování

Zabývá se problémem, jak zapsat zdrojovou zprávu do posloupnosti symbolů, které jsme schopni přenášet, tak, aby byl následný přenos co nejefektivnější (největší komprese, nejmenší náchylnost k chybám)

 ${\mathcal D}$ -ární abeceda: abeceda  ${\mathcal D}$  obsahující D symbolů

**Zpráva**:  $x_1x_2...x_n$  složená z konečné posloupnosti znaků z nějaké množiny  ${\mathcal X}$ 

**Kódování:** Přiřazení kódového slova (konečné posloupnosti znaků z  $\mathcal{D}$ ) každému symbolu z  $\mathcal{X}$ 

(D-ární) Kód náhodné veličiny X: Zobrazení  $C:\mathcal{X}\to\mathcal{D}*$  množiny  $\mathcal{X}$  do množiny  $\mathcal{D}*$  konečných řetězců symbolů D-ární abecedy  $\mathcal{D}$ 

Kódové slovo přislušející prvku x: Obraz C(x) prvku  $x \in \mathcal{X}$ 

Délka: l(x)

Střední délka L(C) kódu C: X náhodná veličina s rozdělením p(x), l(x) délka kódového slova příslušjícího k x. Střední délka je:

$$L(C) = \sum_{x \in \mathcal{X}} l(x) p(x)$$

Optimální kód: kód s nejmenší střední délkou

#### Vlastnosti kódu

Kód C diskrétní náhodné veličiny X je **nesingulární**, pokud C je prosté zobrazení  $x \neq x' \Rightarrow C(x) \neq C(x')$ 

Rozšíření  $C^*$  kódu C: zobrazení množiny  $\mathcal{X}^*$  do množiny  $\mathcal{D}^*$  definované jako

$$C^*(x_1x_2...x_n) = C(x_1)C(x_2)...C(x_n)$$

Kód je **jednoznačně dekódovatelný**, pokud je  $C^*$  nesingulární (možnost jednoznačně dekódovat libovolnou zprávu, ale musí být přijatá celá -- nelze dekódovat postupně přijaté znaky)

Kód je instantní (prefixový), pokud žádné kódové slovo není prefixem jiného slova

**Kraftova nerovnost:** Pro libovolný instantní kód nad D-ární abecedou musí délky kódových slov  $l_1, l_2, ..., l_n$  splnit nerovnost

$$\sum_i D^{-l_i} \leq 1$$

Ke každé n-ici délek, které tuto nerovnost splňují, existuje instnatní kód s kódovými slovy těchto délek

**McMillanova věta:** Pro libovolný *jednoznačně dekódovatelný* kód nad D-ární abecedou musí délky kódových slov  $l_1, l_2, ..., l_n$  splnit nerovnost

$$\sum_i D^{-l_i} \leq 1$$

Ke každé n-ici délek, které tuto nerovnost splňují, existuje jednoznačně dekódovatelný kód s kódovými slovy těchto délek

⇒ ke každému jednoznačně dekódovatelnému kódu lze sestrojit instantní kód, který má **stejně** dlouhá slova

**Střední délka** L(C) instantního D-árního kódu C diskrétní náhodné veličiny X je

$$L(C) \geq H_D(X)$$

Rovnost nastává, právě když  $D^{-l_i}=p_i$  pro všechna  $i=1,...,|\mathcal{X}|$ 

Střední délka optimálního kódu: Optimální instantní D-ární kód  $C^*$  diskrétní náhodné veličiny X. Platí:

$$H_D(X) \leq L(C^*) < H_D(X) + 1$$

Optimálním kódem se tedy lze od dolní meze dané entropií vzdálit maximálně o 1

#### Huffmanovo kódování

#### Sestrojení binárního Huffmanova kódu:

- Spojit dvě nejméně pravděpodobné hodnoty do jedné -- vzniká náhodná veličina s o 1 menším očtem hodnot a novým rozdělením
- Opakovat, dokud nezůstane jediná hodnota -- přiřadit jí prázdný řetězec jako kódové slovo
- Zpětným chodem konstruovat kódová slova všech původních hodnot:
  - $\circ$  Hodnota x vzniklá spojením u a v
  - $\circ$  Pro méně pravděpodobnou z hodnot u a v se vyvoří kódové slovo připojením symbolu 1 za C(x)
  - $\circ$  Pro více pravděpodobnou připojením symoblu 0 za C(x)

#### Sestrojení D-árního Huffmanova kódu:

analogicky

- ullet v dopředném chodu agregace D hodnot místo dvou
- ullet ve zpětném chodu připojovány symboly 0,...,D-1

Pokud počet hodnot v  $\mathcal X$  není roven D+k(D-1), musí se počet doplnit pomocnými hodnotami s pravděpodobností 0

Huffmanův kód je optimální

Pokud  $C^*$  Huffmanův kód a C' libovolný unikátně dekódovatelný kód,  $L(C^*) \leq L(C')$