MI-SPOL-7

Experimentální vyhodnocení algoritmů, zejména randomizovaných.

Algoritmy

Aproximativní algoritmus:

ullet Každou instanci řeší v poly čase s relativní chybou ϵ

Randomizovaný algoritmus:

- Algorimus, který je založen na náhodné volbě
- Vstupy: vstup instance, náhodná čísla
- V průměrném případě statistická chyba
- Monte Carlo:
 - o dosažený výsledek je náhodná proměnná, čas běhu pevný
 - o přesný čas na projetí okruhu formulí, ale nevím, jak se umístím
 - náhodné procházky s omezeným počtem kroků

• Las Vegas:

- vždy přesné řešení, čas běhu náhodná proměnná
- kasíno mě zaručeně obere, ale nevím kdy
- Quicksort

• Výhody:

- strukturní jednoduchost
- očekávaná kvalita výsledků může být lepší než zaručená kvalia aproximativních algoritmů
- o zlepšení kvality nezávislým opakováním

Nevýhody:

Musím se vzdát buď determinisického času, nebo přesnosti řešení

Experiment:

otázka

o co chci zjistit?

• plán experimentu

o spuštění algoritmu:

```
\mathsf{instance}_1 	o \mathsf{výsledek}_1 \ \mathsf{instance}_2 	o \mathsf{výsledek}_2 \
```

...

 otázka: závislost výstupních veličin na vstupních veličinách odpověď: kvantitativní výrok (vzorec) o té závislosti

• provedení experimentu

```
veličina_a instance_1 
ightarrow veličina_b výsledku_1 veličina_a instance_2 
ightarrow veličina_b výsledku_2
```

interpretace výsledků

- odpověď různé kvality
- \circ veličina $_b = F(\mathsf{veli}$ čina $_a)$

Prakticky použitelná odpověď:

- vyžaduje zobecnění (extrapolaci)
- nezávislá na veličinách, které v ní nejsou zahrnuty (vyloučení ostatních vlivů, předpoklad jejich statistického rozložení)
- musí vypovídat o významné závislosti (testy hypotéz)

Co se hodnotí:

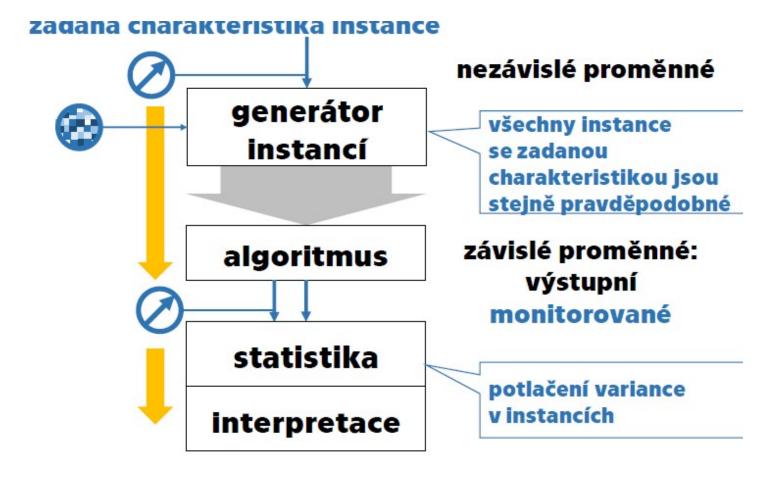
- kvalita řešení: absolutní (pokud znám správná řešení), relativní (pokud porovnávám dvě heuristiky)
- výpočetní náročnost: náročné na měření -- čas výpočtu zahrnuje všechny vlivy (i implementačně/platformě závislé)

Měřítko výpočetní složitosti: počet testovaných stavů

Výběr instancí:

- Náhodně generované: škálovatelné, rovnoměrně rozdělené
- Náhodně generované, s ohledem na experiment: přesné pozorování chování algoritmu
- Standardní benchmarky: příklady z praxe, nerovnoměrné rozdělení

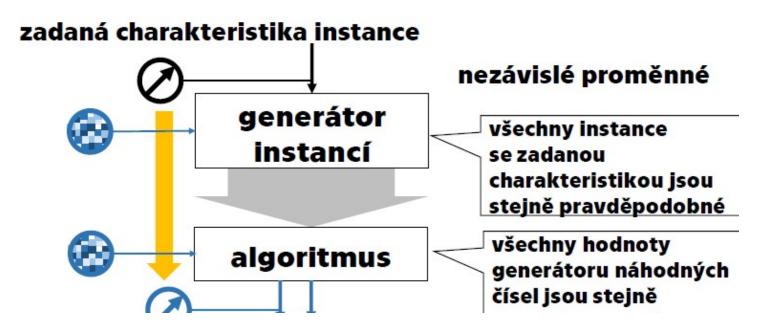
Obecné vyhodnocení algoritmu:

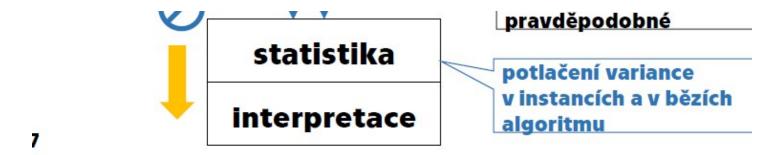


Statistika: jedna hodnota zadané charakteristiky, např. průměr, medián

Srovnání: A je systematicky lepší než B: dominance Hlubší analýza: charakteristika instancí, kde je A lepší

Randomizovaný algritmus





Dva zdroje variance (generátor instancí a sám algoritmus) -- dva stupně zpracování Statistické rozložení nemusí být stejné

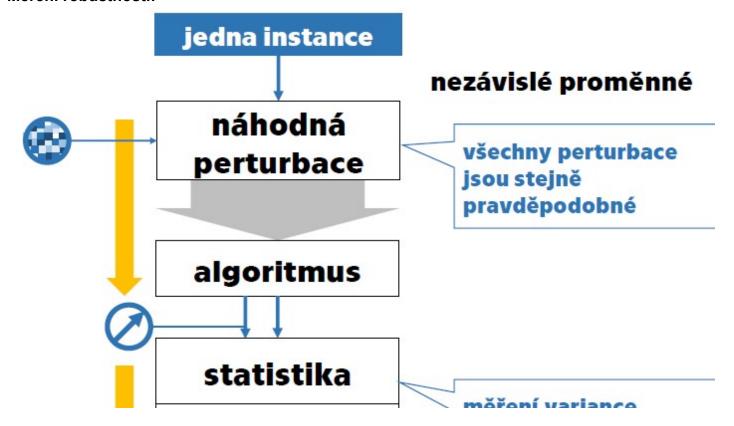
Srovnání na jedné instanci:

- přes inicializaci RNG
- ullet A systematicky lepší než B: dominance (na zkoušených instancích) Pro které hodnoty RNG dělat hlubší analýzu?

Robustnost heuristiky: závislost práce heuristiky na lexikálním uspořádání dat, které nemění význam

(zpřeházení klauzulí SAT -> jiné řešení v jiném čase, zpřeházení pořadí deklarace proměnných -> rychlejší program)

Měření robustnosti:

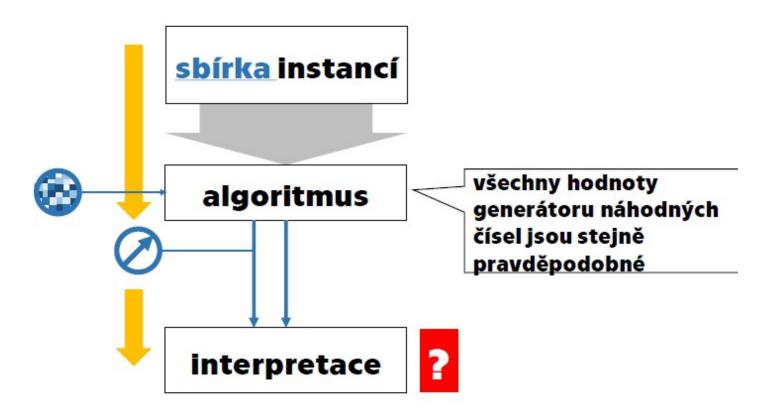


14.05.2020 14:57



vyvolané perturbancí

Inženýrská algoritmika



- žádná známá standardní sada instancí nemá zaručenou statistickou reprezentativnost:
 - neplatí statistické předpoklady
 - o nefunguje průměrování
 - o nelze eliminovat neznámé zdroje šumu
 - o ze statistiky zbyl pouze existenční kvantifikátor (existuje instance, na které...)
- srovnání: vzhledem k dané sadě instancí
- relevantnost pro praxi: otázka na autora sady

Vizualizace

Pro heuristiky pracující iterativně s jednou aktuální konfigurací

Nejčastěji vývoj optimalizačního kritéria s pořadím iterace

Lze odpozorovat některé vlastnosti:

- heuristika skončí u nejbližšího trochu dobrého řešení a jiná ani nezkoumá
- heuristika bezcílně bloudí prostorem konfigurací
- heuristika nachází čím dál horší řešení
- heuristika hledá správně, ale skončí moc brzy

Práce s heuristikou

- white box evaluation:
 - o omezená sada instancí
 - o detailní měření
 - vhled, porozumění
 - o modifikace heuristiky
- black box evaluation:
 - plná sada instancí
 - měření výsledků
 - ověření kvality a výkonu
 - žádné modifikace heuristiky

Více parametrů heuristiky:

- obecně nejsou nezávislé -- nutno ověřit
- nastavování více parametrů = cesta prostorem konfigurací heuristiky

Praktické nasazení heuristik

- praktické požadavky: rychlost, kvalita, žádná intervence koncového uživatele
- heuristiky:
 - výměnné části, parametry, vzájemná závislost
- práce s heuristikou a experimentální vyhodnocení:
 - vhled do činnosti heuristiky
 - white box, black box
 - standardní zkušební úlohy

- \circ otázka, plán, experiment
- vizualizace

7 z 7