

Esboço do Processo de Inscrição e Seleção

1. Visão Geral

O objetivo desse projeto é criar uma interface de usuário para um processo de inscrição e seleção da Secti para o programa TRILHAS. Utilizando um modelo disponibilizado no Figma, a interface deve ser intuitiva, simplificada e com etapas curtas que possibilitem a coleta dos dados necessários evitando ao máximo o cansaço e a taxa de desistência do usuário. O projeto deve ser escrito em HTML, com sua estilização feita em linguagem CSS. O projeto não tem foco em JavaScript, portanto, o back-end será descartado.

2. Fluxos de Utilização do Sistema

2.1. Acesso ao Sistema

- O usuário entra no site a partir de um link de acesso que é direcionado a página inicial;
- Essa página contém a logo do programa, e um botão escrito “inscreva-se” que o redireciona para o formulário de cadastro.

2.2. Cadastro do Usuário

- Será solicitado ao usuário:
 - Nome completo;
 - Email;
 - CPF ou Documento de Identificação;
 - Telefone para contato;
 - Endereço;
- O sistema valida os campos obrigatórios
- Campos opcionais:
 - Nome social;
 - Foto do usuário;
 - Redes sociais, como Instagram, Discord, Github, Behance, LinkedIn.

2.4. Revisão e Confirmação

- mensagem de “Revise suas respostas”;
- o candidato deve rever suas respostas;
- aceitar termos e condições;
- enviar formulário.

2.5. Avaliação e Seleção

- A equipe de seleção avalia os candidatos pelos formulários;
- Os candidatos selecionados passam por um processo seletivo relativo aos conhecimentos necessários para cada trilha de aprendizagem;
- O status da sua avaliação é apresentado no sistema como forma de linha do tempo marcando as etapas concluídas ou em processo.

2.6. Resultado e Convocação

- Envio de um email com os resultados do formulário;
- Período para recorrer a recurso de avaliação à equipe de seleção;
- Orientações sobre os próximos passos para os usuários aprovados;
- Disponibilização de um canal de suporte para dúvidas;
- Acesso a uma plataforma para acesso às informações e status do usuário.

3. Considerações Finais

A interface serve apenas como base para o desenvolvimento da plataforma completa. Conforme as necessidades do programa, pode ser ajustada e modificada para atender as especificações. De qualquer jeito, o foco do esboço da interface é para garantir a clareza e facilidade tanto para usuários quanto para os avaliadores.