ТЗ:

1. Реализация дороги:

- Создание класса Road для отображения дороги на экране

- Генерация текстуры дороги, включая разметку и окружающую среду

- Определение логики движения дороги (прокрутка текстуры)

2. Создание основной машинки пользователя:

- Создание класса PlayerCar для управления основной машинкой

- Загрузка текстуры машинки пользователя

- Реализация возможности движения машинки влево и вправо по полосам дороги

- Обработка столкновений с другими объектами на дороге

3. Добавление других машинок:

- Создание класса EnemyCar для представления других машинок на дороге

- Генерация случайного появления машинок на дороге

- Реализация движения других машинок и обработка столкновений

4. Реализация таймера:

- Создание таймера для отслеживания времени игры

- Отображение времени игры на экране

- Обработка завершения игры по истечении времени

5. Добавление элементов управления:

- Реализация управления основной машинкой с помощью клавиатуры или мыши

- Добавление кнопок управления ( "Старт", "Пауза", "Выход")

6. Реализация игрового цикла:

- Создание основного цикла игры для обновления и отображения всех объектов на экране

- Обработка ввода пользователя и обновление состояния игры

8. Тестирование и отладка

9. Инструкция

- Создание инструкции