





Étudiant en ingénierie | Développement Web, Mobile & Cybersécurité

Soufiane Boukhmira

Mon Contact

-  boukhmirasoufiane@gmail.com
-  +212 645681662
-  27 Irak Bourgane AGADIR 80000, Maroc
-  github.com/soufiane-mx
-  <https://www.linkedin.com/in/soufianeboukhmira-642636260/>

Compétence Technique

- **Langages** : C, Python, SQL, HTML, CSS, JavaScript
- **Technologies** : Node.js, Flutter, Firebase
- **Bases de données** : MySQL, MongoDB
- **Outils** : Git, Postman
- **Autres** : Développement web, programmation orientée objet, résolution de challenges (CTF, Codingame)

Langues

- **Français**: Avancée (DELFI B2)
- **Anglais**: Avancée
- **Arabe**: Langue maternelle

Centre d'intérêt

- Pratique régulière de la boxe, du fitness et du football
- Participation active aux activités du club APSSClub
- Intérêt pour la lecture, l'histoire et la culture générale

Formation

2024 – 2029

Ecole Nationale des Sciences Appliquées

Diplôme d'ingénieur

2024 – 2026

Ecole Nationale des Sciences Appliquées

Classe préparatoire intégré ingénierie

2023 – 2024

Lycée mohamed zerkouni

Baccalauréat sciences physiques et chimies

Projets et Expériences

Portfolio personnel (Avril 2025)

Poste : Développeur Front-End

Création d'un site web personnel pour présenter mon parcours, mes compétences et mes projets.

- Technologies utilisées : **HTML, CSS**
- Objectif : Démontrer mes compétences en développement front-end et en design responsive.

Application de messagerie (plateforme web) (Mars 2025)

Poste : Développeur Full Stack (Junior)

- Développement d'une interface web simulant une plateforme de messagerie.
- Technologies utilisées : HTML, CSS, JavaScript

Page web "Ingrédients d'omelette" (Février 2025)

Poste : Développeur Front-End

- Réalisation d'un site web illustrant une recette simple de cuisine.
- Technologies utilisées : HTML, CSS

Challenges CodinGame (Depuis Janvier 2025)

Poste : Codeur individuel – compétiteur

- Participation continue à des challenges d'algorithmique et de programmation.
- Langages : Python, C

Tournoi Ramadan – APSSClub (Février 2025)

Poste : Participant – Programmeur

- Compétition amicale organisée par un club étudiant sur CodinGame.
- Objectif : Travailler sous pression, résoudre des problèmes complexes en temps limité.

Compétition SSC (Avril 2025)

Poste : Team Leader – Compétition étudiante

- Encadrement et coordination d'une équipe pour participer à un concours technique.
- Objectif : Démontrer mes compétences en leadership et en gestion d'équipe.