Les graphes

```
Représentation:
 g([Noeud, ...],[arc(Noeud1,Noeud2,Valeur), ...]).
arc(g(Ns,Arcs),N1,N2,Valeur):-
      member(arc(N1,N2,Valeur),Arcs).
% pour un graphe non-dirigé
arc(g(Ns,Arcs),N1,N2,Valeur):-
      member(arc(N1,N2,Valeur),Arcs);
      member(arc(N2,N1,Valeur),Arcs).
```

Voisins dans un graphe

```
voisins(Graphe, Noeud, Voisins):-
setof((N,Arc),arc(Graphe, Noeud, N,Arc), Voisins).
```

Coloriage de graphe

```
coloriage(g(Ns,Arcs),Couleurs,Coloriage):-
 genere(Ns, Couleurs, Coloriage),
 test(Arcs, Coloriage).
genere([], ,[]).
genere([N|Ns],Couleurs,[(N,C)|Q]):-
 member(C,Couleurs),
 genere(Ns,Couleurs,Q).
test([], ).
test([arc(N1,N2, )|Ns],Coloriage):-
 member((N1,C1),Coloriage),
 member((N2,C2),Coloriage),
 C1 = C2
 test(Ns, Coloriage).
```

Coloriage de graphe

CSI2520

Labyrinthe

```
connecte(0,1). % depart = 0
connecte(1,2).
connecte(2,6).
connecte(6,5).
connecte(6,7).
connecte(5,4).
connecte(5,9).
connecte(9,8).
connecte(8,12).
connecte(9,10).
connecte(10,11).
connecte(9,13).
connecte(13,14).
connecte(14,15). \%fin = 15
```

```
0 1 2 3
4 5 6 7
8 9 10 11
12 13 14 15
```

Labyrinthe

```
successeur(A,B):-connecte(A,B).
successeur(A,B):-connecte(B,A).
but(15).

resoudre([Fin|Chemin],[Fin|Chemin]):-but(Fin).
resoudre([Courant|Chemin],Solution):-
successeur(Courant,Suivant),
\+member(Suivant,Chemin),write(Suivant),nl,
resoudre([Suivant,Courant|Chemin],Solution).
```

Labyrinthe

```
?- resoudre([0],S).
6
9
8
12
10
11
13
14
15
S = [15, 14, 13, 9, 5, 6, 2, 1, 0];
false.
```