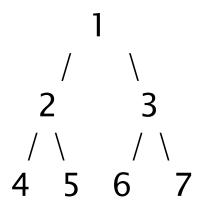
## Arbres en Prolog

Un arbre binaire est une structure pouvant contenir des données. Chaque élément de l'arbre contient une donnée et a au plus un 'parent' et deux 'enfants'.



# Arbres en Prolog

On peut representer les arbres avec une structure **t(elem, gauche, droit)** 

ou 'elem' est la valeur de la racine, et gauche et droit sont les sous-arbres à gauche/droite de la racine. Un arbre vide sera represente par 'nul'.

Ainsi, un arbre à un seul élément 1: t(1,nul,nul):

```
1
/\
2 3
```

t(1,t(2,nul,nul),t(3,nul,nul)).

#### Un arbre binaire

```
t(73,

t(31,

t(5, nul, nul),

nul),

t(101,

t(83,

nul,

t(97, nul, nul)),

nul))
```

## Parcours inordre

```
printInfo(nul).
printInfo(t(RootInfo,LeftSubtr,RightSubtr)) :-
    printInfo(LeftSubtr),
    write(RootInfo),
    write(' '),
    printInfo(RightSubtr).
```

?- printInfo(t(73, t(31, t(5, nul, nul), nul), t(101, t(83, nul, t(97, nul, nul)), nul))).
5 31 73 83 97 101
Yes

#### Recherche dans un arbre

#### Insertion dans un arbre

### Retrait à la racine d'un arbre

% removeMax(Tree,NewTree,Max)

#### Retrait dans un arbre

## Retrait du max élément