

1 Objectifs d'apprentissage

- Utiliser un environnement de développement intégré (Eclipse – suite).
- Traduire une conception (UML) en un langage de programmation (Java).
- Valider les classes par du *test unitaire*.

2 Travail à réaliser

On progresse dans le cycle en V :

Analyse des besoins

Recette

Analyse

Conception

Test intégration

Conception détaillée

Tests unitaires

Réalisation 1/2

À l'issue du TP1, votre code passe au moins le test de `addMember()`. L'objectif de cette séance est de terminer les classes Java nécessaires au fonctionnement de l'application en version lot 1 complet. Toujours dans l'approche incrémentale, vous pouvez donc prévoir une itération permettant de valider les tests de `addItemFilm()`, puis une autre pour `reviewItemFilm()`. Attention, si vous décelez à cette occasion des lacunes dans votre couverture de test, il est indispensable d'y remédier et de mettre à jour vos scénarios et le code de validation correspondant. Enfin, vous pourrez étendre votre logiciel à la gestion des livres (cf `addItemBook()` et `reviewItemBook()`).

Livrable attendu : code Java du lot 1, le code de test complet (et mis à jour le cas échéant), et une trace d'exécution complète de ces tests. Prévoir une démonstration pour l'enseignant à la prochaine séance.

3 Recommandations

- N'oubliez pas de documenter votre code en Javadoc et d'ajouter tout commentaire utile (ex : rôles des variables locales).