

Consignes de production

Vous consignerez, **au fil du déroulement du projet**, dans le tableau ci-dessous le temps en **personne x heure, cumulé au niveau de l'équipe projet**, passé à travailler sur le projet en séance et hors séance. Cette fiche vous permettra à l'issue du projet de garder la trace du temps que vous aurez consacré à chaque activité. Ceci vous permettra à terme de mieux prévoir le temps à consacrer aux différentes tâches que recouvre un projet.

En fin de projet, vous établirez **un bilan comptable simplifié¹ du projet** en vous aidant de ce qui aura été traité dans la petite-classe « estimation et cycle de vie » :

- vous établirez votre productivité en lignes de code source (hors commentaires et tests) livrées (LCSL) par personne x mois (P.M) ;
- vous évalueriez le résultat financier de l'exercice sur les bases indiquées dans le cahier des charges et vous concluez : ce projet aurait-il permis de dégager une marge bénéficiaire à l'entreprise dont vous seriez salarié, ou au contraire, aurait-il été déficitaire et de combien ?
- vous indiquerez enfin un coût approximatif de facturation du projet au client pour la livraison d'une version de production avec l'hypothèse que le LCSL sera du même ordre de grandeur que votre prototype.

<i>Séance ou activité</i>	<i>temps passé en séance en P.H²</i>	<i>temps passé hors séance en P.H</i>	<i>Détails activité</i>
BE1	(2x3)=6 P.H	0	Rédaction d'un cahier des charges
BE2	(2x3)=6 P.H	4 P.H	Rédaction d'une fiche de validation.
BE3	(2x3)=6 P.H	0	Conception de diagrammes de classe et de séquence
TP1	(2x3)=6 P.H	3 P.H	Poursuite de la conception des diagrammes UML + implémentation des méthodes de gestion de membre.
TP2	(2x3)=6 P.H	10 P.H	Conception du lot 1.
TP3	(2x3)=6 P.H	6 P.H	Peaufinage du lot 1 suite aux remarques reçues en séance.
TP4	(2x3)=6 P.H	4 P.H	Peaufinage du lot 1 (méthodes de tests).

1 Il s'agit essentiellement de chiffrer le coût de revient de vos activités pour mener le projet à son terme. Faute d'information spécifique donnée dans la petite-classe, vous considérerez que le coût de revient de l'heure d'un ingénieur junior, auquel vous vous assimilerez, s'élève pour l'entreprise à 90 € TTC.

2 P.H : personne x heure. NB : 1 jr = 7 h ; 1 sem = 5 jrs ; 1 mois = 20 jrs ; 1 an = 10 mois./



IMT Atlantique
Bretagne-Pays de la Loire
École Mines-Télécom

FIP INF112 – Gestion de
projets informatiques

Livret fil rouge
Le projet “ToutAvis”

Année scolaire
2017-2018

Page : 2/2

Fiche de temps

V1.7

<i>Séance ou activité</i>	<i>temps passé en séance en P.H</i>	<i>temps passé hors séance en P.H</i>	<i>Détails activité</i>
TP5	(2x3)=6 P.H	4 P.H	Début de conception du lot 2 (UML).
TP6	(2x3)=6 P.H	20 P.H	Conception du lot 2 (code + méthodes de tests) + diagrammes UML demandés. Mise en conformité du code (respect des bonnes pratiques...)
Totaux	54 P.H	51 P.H	