Soufiane KHAIT

Alexandre LEPAGE

Alexia MANDRILLON

Blandine PASCAL

15/10/2020

**Projet Langage C**

Cahier des charges :

Jeu de voiture : nom

But :

* Eviter les obstacles présents sur la route avec une voiture
* Vitesse du véhicule
* Compteur de points
* Classements

Option :

* Jeu en réseau
* Customiser véhicule (couleur, modèle etc…)

Fonctionnalité :

* Déplacement du véhicule avec les flèches du clavier
* Pause du jeu (barre espace)
* Interface 2D

Scores : V1 : stocké dans un tableau, V2 : BDD

Structures d’objets :

Coordonnées : x, y

Joueur : score, pseudo, position (coordonnées)