Résumé :

Dans le cadre de ma formation en Génie Informatique ä l'école supérieure de technologie de Fkih Ben Salah, j'ai été amené ä effectuer un stage technique. Ce stage s’est déroulé au sein de Tasmim Web pour une durée de deux mois.

L'objectif principal de ce stage était de concevoir et de développer un système de réservation de tables en ligne pour les restaurants, en utilisant des technologies telles que Laravel, HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap et MySQL.

Le système de réservation de tables en ligne vise à faciliter le processus de réservation de tables dans les restaurants, en offrant aux clients la possibilité de rechercher des restaurants disponibles, de visualiser les détails des restaurants, de réserver une table à une date et une heure spécifiques, et de gérer leurs réservations existantes. Le système permet également aux propriétaires de restaurants de gérer leurs profils, de gérer les réservations et de consulter les statistiques.

Introduction Générale :

Les applications Web sont des outils de collaboration qui ont révolutionné le monde du travail grâce au modèle économique qu'elles ont introduit. La variété des applications offertes, tant en termes d'information que de communication, fait la force d'Internet. De nos jours, une application web permet de tout faire et doit être facile à utiliser pour les utilisateurs. Nous trouvons ainsi des plateformes de shopping, des réseaux sociaux, des outils de facturation, et bien d'autres applications qui facilitent la vie quotidienne des utilisateurs.

Ce rapport de stage présentera en détail les différentes phases de développement de l'application, les défis rencontrés et les solutions mises en place. Nous partagerons également les résultats obtenus et les compétences acquises tout au long de ce stage.

Nous sommes convaincus que cette application de réservation de tables apportera une réelle valeur ajoutée aux utilisateurs en leur offrant une solution pratique pour réserver facilement des tables dans leurs restaurants favoris, et contribuera ainsi à améliorer l'expérience globale des clients et la gestion des réservations pour les restaurateurs.

Le content de ce rapport s'articule autour de cinq chapitres comme suit :

Chapitre I : « CONTEXTE GÉNÉRAL » qui donne une présentation sur l’entreprise et qui décrit le contexte général de ce projet.

Chapitre 2 : « ANALYSE ET SPÉCIFICATION DES BESOINS » qui contient une analyse de I ’existant et la spécification des besoins fonctionnels et non fonctionnels que les solutions doivent achever.

Chapitre 3 : ÉTUDE CONCEPTUELLE » qui décrit une étude conceptuelle en se basant sur le langage de modélisation UML et présenter les diagrammes nécessaires.

Chapitre 4 : « TECHNOLOGIE ET ENVIRONNEMENT TECHNIQUE » qui contient une description de l'environnement technique et une définition théorique de chacune des technologies, bibliothèques utilisées.

Chapitre 5 : « » qui illustre le travail réalisé sous la forme des captures d'écran des interfaces de la solution développée.

# CHAPITRE 1 :

# CONTEXTE GÉNÉRAL

Dans ce chapitre, nous allons présenter l'organisme d'accueil et les solutions offertes par l'entreprise. Après, nous allons introduire la problématique, et donner une présentation générale du projet.