



PLUS

La plateforme multi-réseaux sociaux

INTRODUCTION

Pourquoi ce projet ? Pour quels objectifs ?

- Offrir un service attendu :

Permettre une interaction directe entre plusieurs réseaux sociaux

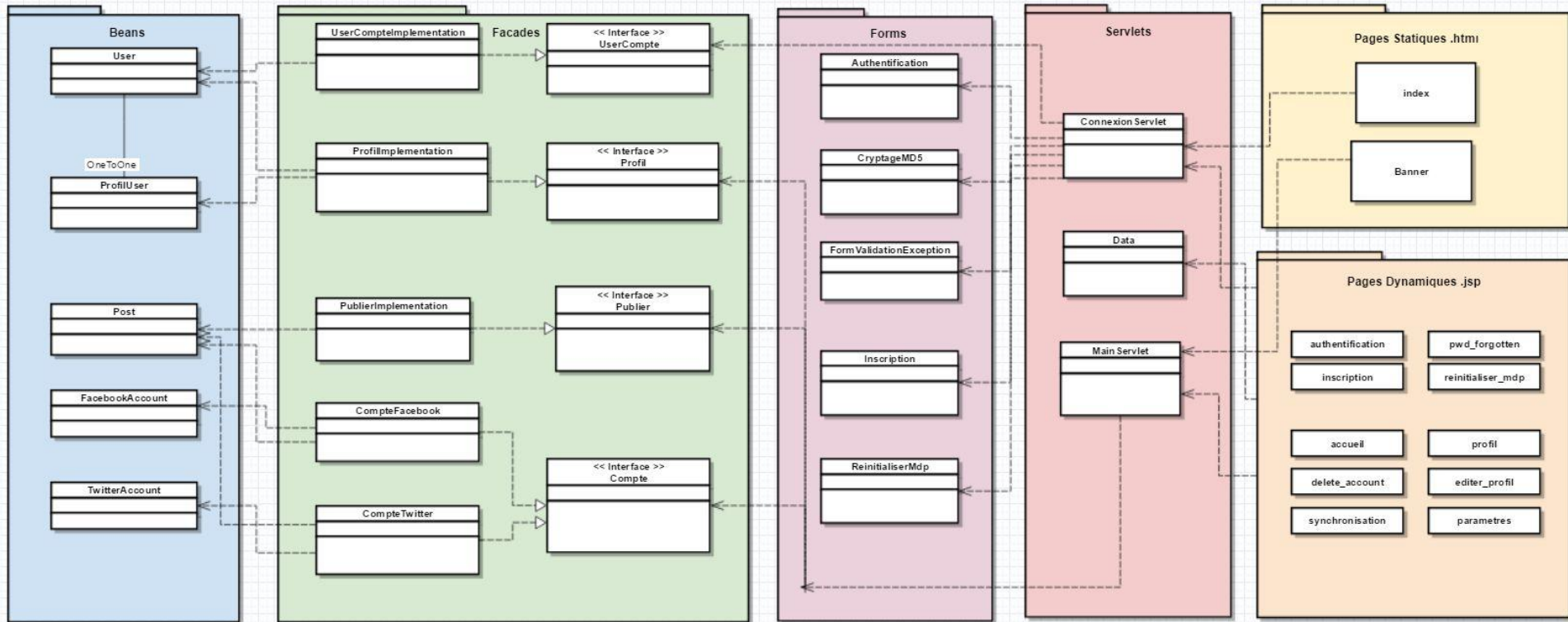
- Un service attendu, se devant donc d'être accessible :

La diversité des profils utilisateurs, et des supports d'utilisation.

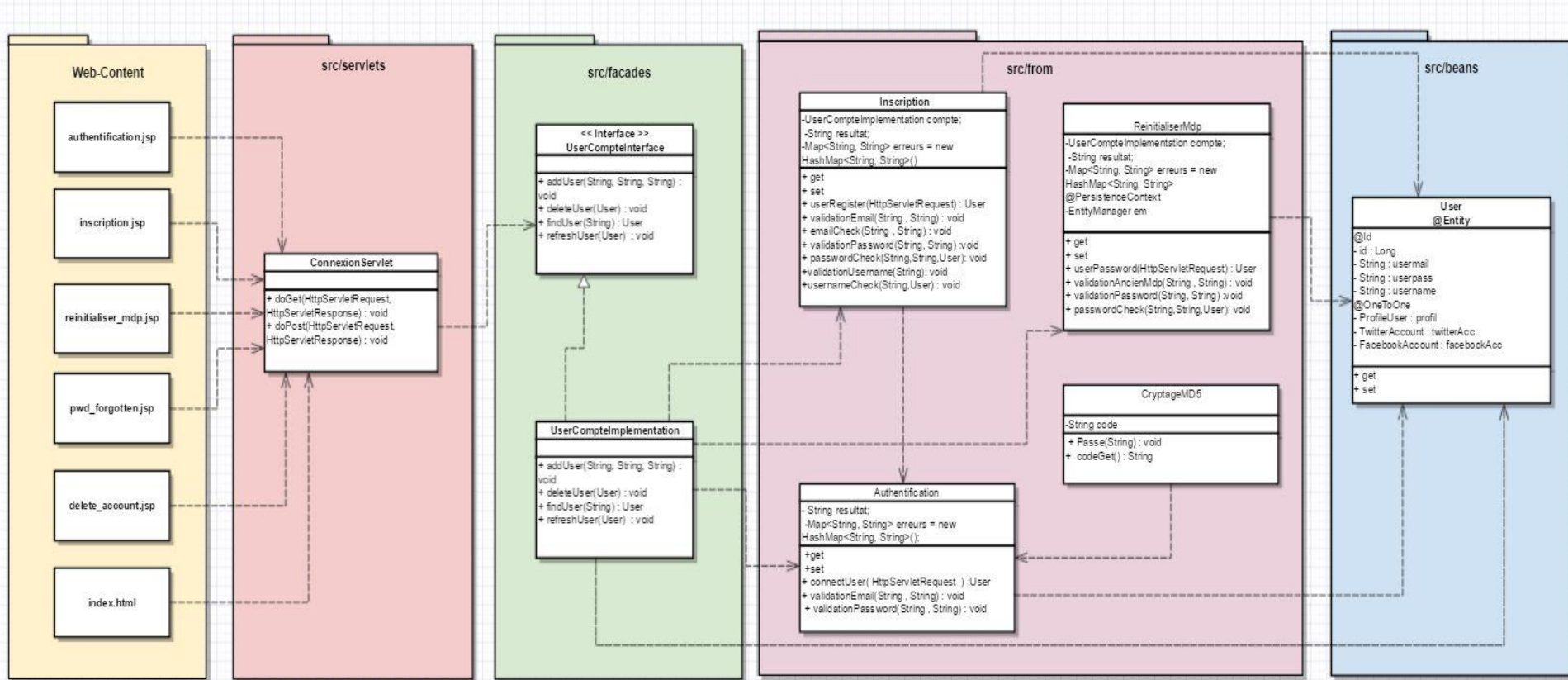
DÉMONSTRATION

rendez vous sur <https://goo.gl/mmwnK9> !

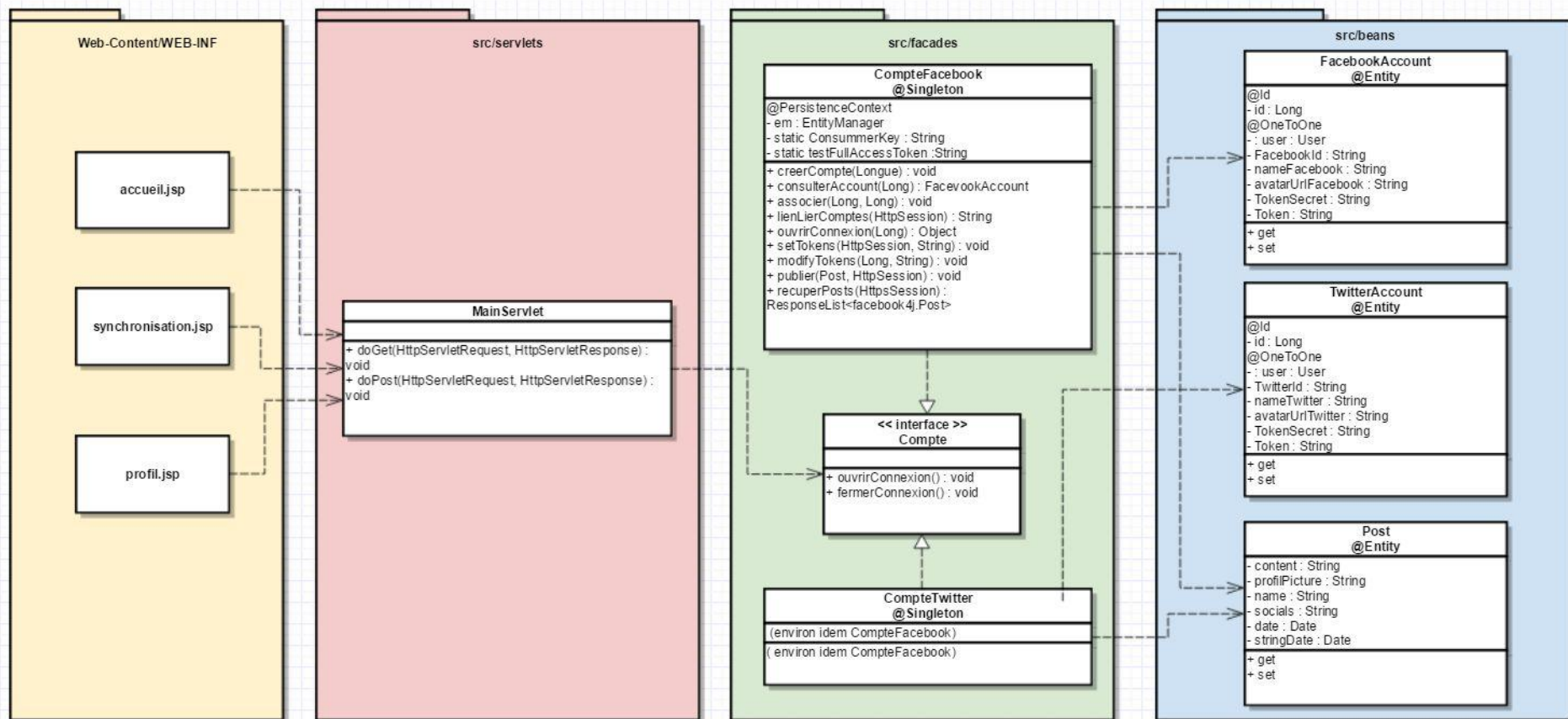
ARCHITECTURE GLOBALE



Partie : Inscription / Connexion à notre site web



Partie : Synchronisation des comptes Facebook/ Twitter



Partie : User et édition du Profil

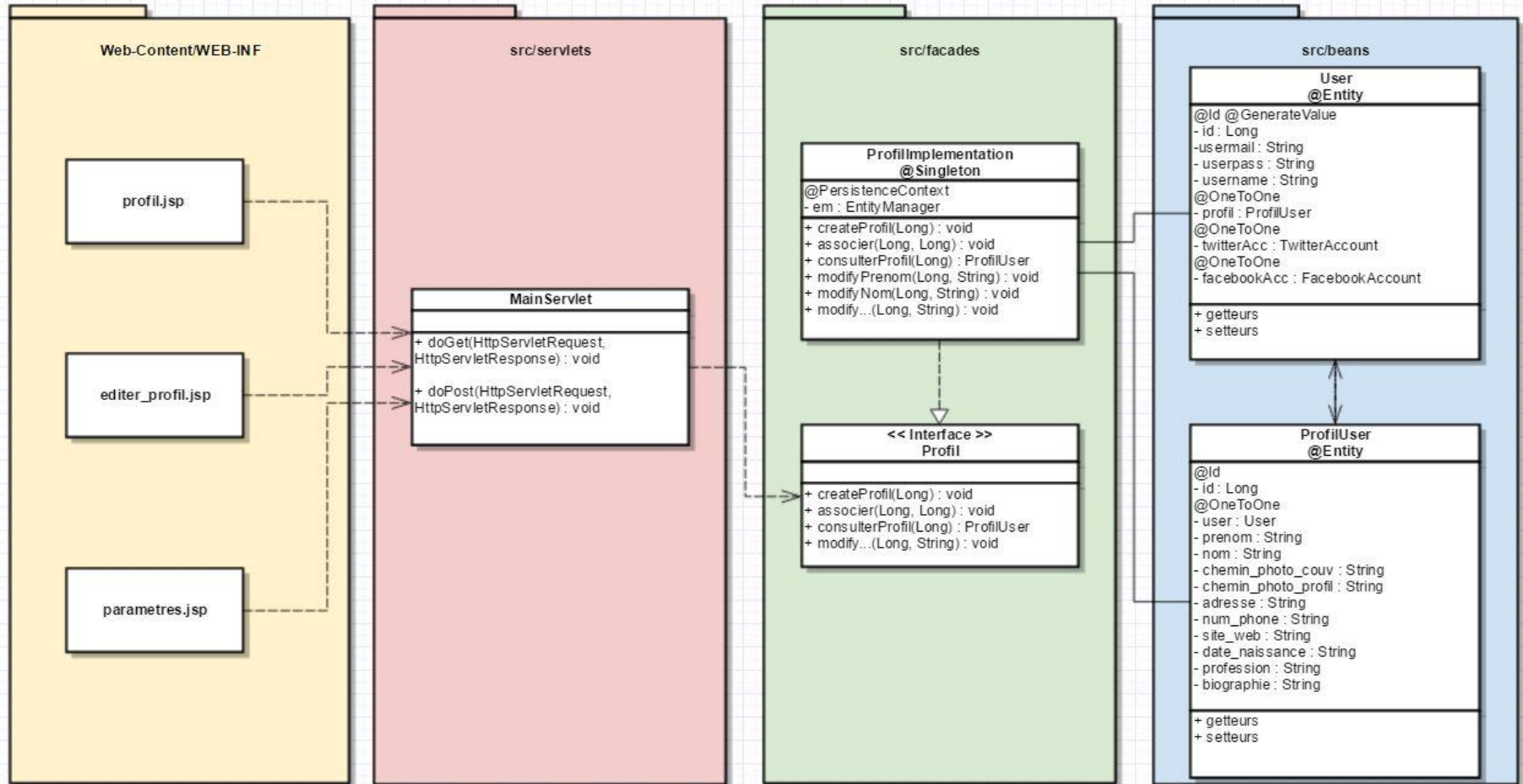
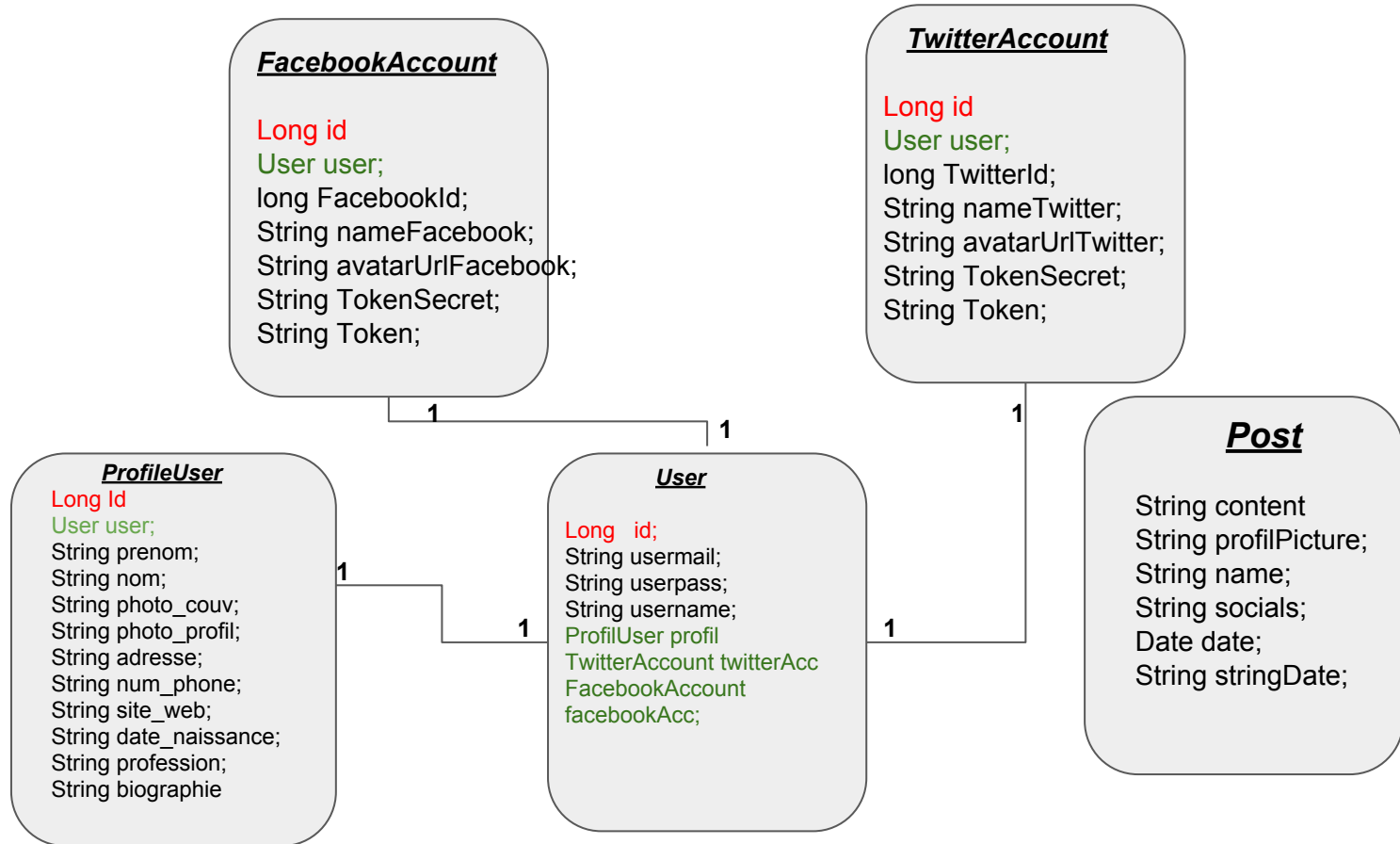


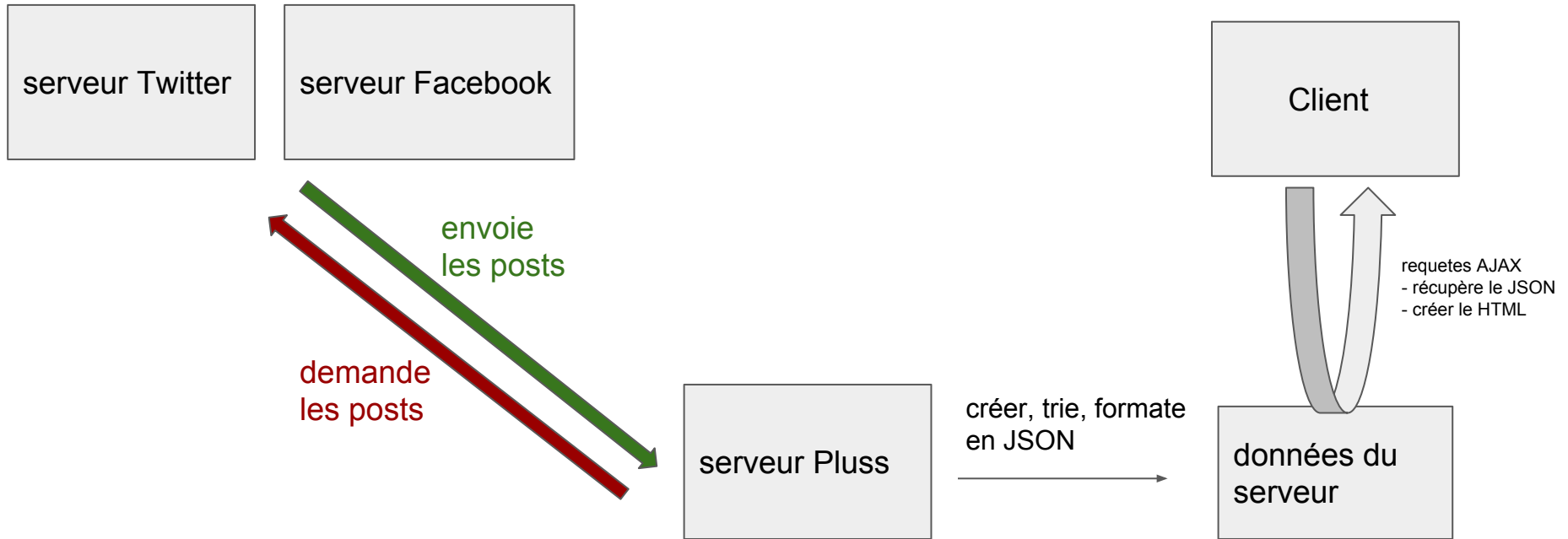
SCHÉMA RELATIONNEL DE LA BDD



FRONT END

- Une IHM “*Material Design*” suivant les règles de Google.
- Un design “*responsive*”.
- *Des pré-contrôles et de la structuration de donnée avec “JavaScript”*
- des requêtes Asynchrone avec la technologie “*Ajax*” et “*JQuery*”

ÉCHANGE ASYNCHRONE



BACK END

- Les librairies *twitter4j*, *facebook4j* et *org.json*
- La technologie Oauth
- Cryptage MD5 des données sensibles
- L'api JPA pour la persistance des données
- Un système de classification des posts par critère temporel

CONTRAINTES ET PROBLÈMES RENCONTRÉS

- Problèmes liés aux technologies JBoss/JEE:

- Choix de l'implantation de la bdd
- Manque de documentation

-Problèmes de dépendances aux API Twitter/Facebook:

- Contraintes imposées
- Alternative de contournement

-Problèmes divers

AMÉLIORATIONS POSSIBLES

- Intégration d'autres réseaux sociaux tels que LinkedIn ou Instagram
- Installation d'un serveur mail
- Intégration d'un chat
- Intégration de la position depuis les posts de Pluss
- Possibilité de charger des photos, des vidéos et des GIF à partir de Pluss

CONCLUSION

- L'objectif principal réussi : publier sur différents réseaux sociaux
- On a pu aller plus loin : récupérer le flux des différents réseaux sociaux
- Des tests supplémentaires à envisager.
- Des perspectives énormes, de nombreuses idées d'amélioration et d'évolution