

TP1 : Création de pages web statiques

1. Objectif

L'objectif de ce TP est de réaliser des pages web statiques simples (entièrement en HTML).

Ce TP aborde les bases du développement web avec la création et la validation de pages HTML.

2. Travail à réaliser

Installez les outils de développement (IDE, Navigateur, Plug-in...). Ensuite, reproduisez les trois pages web pour rapprocher au plus près des captures d'écran, en annexe du sujet, en respectant les consignes suivantes :

- La page créée doit être conforme au standard HTML5. Pour cela, vérifiez que vos pages sont valides en utilisant par exemple le validateur du W3C
- Le titre qui doit s'afficher dans la barre du navigateur est «TP1 : Développement Web ».
- Chaque page doit vous permettre de revenir à la page d'accueil.

Annexe

Page Web 1 :



JavaScript



JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs² avec l'utilisation (par exemple) de Node.JS. C'est un langage orienté objet à prototype, c'est-à-dire que les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets qui ne sont pas des instances de classes, mais qui sont chacun équipés de constructeurs permettant de créer leurs propriétés, et notamment une propriété de prototype qui permet d'en créer des objets héritiers personnalisés. En outre, les fonctions sont des objets de première classe.

Version

Depuis la version 1.3, JavaScript est un sur-ensemble du langage ECMAScript spécifié dans le standard ECMA-262. À partir de la version 1.8.5, la fondation Mozilla qui s'occupe de l'implémentation de JavaScript abandonne sa numérotation et se conforme aux éditions du standard ECMA-262.

Version	Date de sortie
Version 1.0	Mars 1996
Version 1.1	Août 1996
Version 1.2	Juin 1997
Version 1.3	Octobre 1998
Version 1.4	1999
Version 1.5	Novembre 2000
Version 1.6	novembre
Version 1.7	Octobre 2006
	Version 1.8 Juin 2008
Version 1.8	Version 1.8.2 Juin 2009
	Version 1.8.5 Juin 2009
	Version 1.8.5 Juillet 2010

Les différentes versions de JavaScript

Retour à [l'accueil](#)

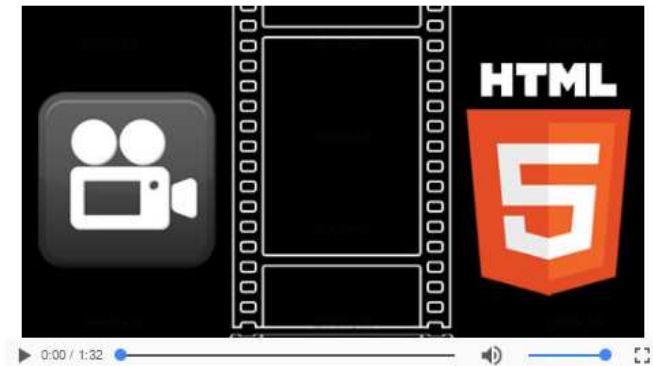
Page Web 3 :

Audio et Vidéo

Introduction au langage HTML 5 sous forme audio



Introduction au langage HTML 5 sous forme vidéo



Exemple d'image cliquable



Retour à [l'accueil](#)

Mémento HTML5

EXEMPLE DE CODE MINIMAL AVEC CSS

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Le titre de la page</title>
    <link rel="stylesheet" href="mon_style.css"/>
  </head>
  <body>
    .....
    .....
  </body>
</html>
```

Remarque: pour ne pas avoir de problèmes avec les caractères spéciaux et les accents, choisir le jeu de caractères (charset) **utf-8**, sans oublier d'enregistrer le fichier html en utf-8 sans BOM.

BASE DU DOCUMENT

Balise	Description
<html>	Balise principale
<head>	En-tête de la page
<body>	Corps de la page

EN TETE (entre <head> et </head>)

<link />	Liaison avec une feuille de style
<meta />	Métadonnées de la page web (charset, mots-clés, etc.)
<script>	Code JavaScript
<style>	Code CSS
<title>	Titre de la page

TEXTE

<abbr>	Abréviation
<blockquote>	Citation (longue)
<cite>	Citation du titre d'une œuvre ou d'un événement
<q>	Citation (courte)
<sup>	Exposant
<sub>	Indice
	Mise en valeur forte
	Mise en valeur normale
<mark>	Mise en valeur visuelle
<h1> à <h6>	Titres de niveau 1 à 6
<h2>	Titre de niveau 2
<h3>	Titre de niveau 3
<h4>	Titre de niveau 4
<h5>	Titre de niveau 5
<h6>	Titre de niveau 6
	Image

<figure>	Figure (image, code, etc.)
<figcaption>	Description de la figure
<audio>	Son
<video>	Vidéo
<source>	Format source pour les balises <audio> et <video>
<a>	Lien hypertexte
 	Retour à la ligne
<p>	Paragraphe
<hr />	Ligne de séparation horizontale
<address>	Adresse de contact
	Texte supprimé
<ins>	Texte inséré
<dfn>	Définition
<kbd>	Saisie clavier
<pre>	Affichage formaté (pour les codes sources)
<progress>	Barre de progression
<time>	Date ou heure

LISTES

	Liste à puces, non numérotée
	Liste numérotée
	Élément de la liste à puces
<dl>	Liste de définitions
<dt>	Terme à définir
<dd>	Définition du terme

TABLEAUX

<table>	Tableau
<caption> >	Titre du tableau
<tr>	Ligne de tableau
<th>	Cellule d'en-tête
<td>	Cellule
<thead>	Section de l'en-tête du tableau
<tbody>	Section du corps du tableau
<tfoot>	Section du pied du tableau

FORMULAIRES

<form>	Formulaire
<fieldset>	Groupe de champs
<legend>	Titre d'un groupe de champs
<label>	Libellé d'un champ
<input />	Champ de formulaire (texte, mot de passe, case à cocher, bouton, etc.)
<textarea>	Zone de saisie multiligne
<select>	Liste déroulante
<option>	Élément d'une liste déroulante
<optgroup>	Groupe d'éléments d'une liste déroulante

SECTIONS

<header>	En-tête
<nav>	Liens principaux de navigation
<footer>	Pied de page
<section>	Section de page
<article>	Article (contenu autonome)
<aside>	Informations complémentaires