

# DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE

## TAREA 2

### ➤ Codigo:

#### 1. Problema del DNI:

```
var letras = ['T', 'R', 'W', 'A', 'G', 'M', 'Y', 'F', 'P', 'D', 'X', 'B', 'N', 'J', 'Z', 'S', 'Q', 'V', 'H', 'L', 'C', 'K', 'E', 'T'];

// 1. Almacene en una variable el número de DNI indicado por el usuario y en otra variable la letra del DNI que se ha indicado.

let DNIN = prompt("Introduzca tu DNI");
let DNIL = prompt("Escribe la letra de tu DNI");
let caja = document.getElementById('caja');

// 2. En primer lugar (y en una sola instrucción) se debe comprobar si el número es menor que 0 o mayor que 99999999. Si ese es el caso, se muestra un mensaje al usuario indicando que el número proporcionado no es válido y el programa no muestra más mensajes.

while(DNIN.length !==8){
    DNIN = prompt("Introduzca el DNI correcto");
}

// 3. Si el número es válido, se calcula la letra que le corresponde según el método explicado anteriormente.

var position = DNIN %23;
let element = document.createElement('p');
caja.append(element);

// 4. Una vez calculada la letra, se debe comparar con la letra indicada por el usuario. Si no coinciden, se muestra un mensaje al usuario diciéndole que la letra que ha indicado no es correcta. En otro caso, se muestra un mensaje indicando que el número y la letra de DNI son correctos.

if(DNIL == letras[DNIN%23]){
    element.innerHTML += "El número y la letra de DNI son correctos";
} else {
    element.innerHTML += "La letra que ha indicado no es correcta";
}
```

## 2. Contar cuántas palabras tiene un String:

```
// Obtenemos el texto mediante una alerta de pantalla

let caja = document.getElementById('caja');
let element = document.createElement('p');
let texto = prompt("Escribe tu texto");
caja.append(element);

// Reemplazamos los saltos de linea por espacios
texto = texto.replace(/\r?\n/g, " ");

// Reemplazamos los espacios seguidos por uno solo
texto = texto.replace(/[ ]+/g, " ");

// Quitamos los espacios del principio y del final
texto = texto.replace(/^ /, "");
texto = texto.replace(/ $/, "");

// Troceamos el texto por los espacios
let textoTroceado = texto.split(" ");

// Contamos todos los trozos de cadenas que existen
let numeroPalabras = textoTroceado.length;

// Mostramos el número de palabras por pantalla
element.innerHTML = numeroPalabras;
```

### 3. Dibujar una T:

```
let num = prompt("mete un número, impar mejor");
let parrafo = document.getElementById('pintarT');
let caja = document.getElementById('caja');
let numDiv = Math.floor(num/2);

for(let i = 0; i<num; i++){
    if(i==0){
        for(let x=0; x<num;x++){
            parrafo.innerHTML += "*";
        }
    }else{
        let element = document.createElement('p');
        caja.append(element);
        for(let y = 0; y<numDiv; y++){
            element.innerHTML += "&nbsp;&nbsp; ";
        }
        element.innerHTML+="*";
    }
}
```

#### 4. Solicitar Strings y separarlos con ' - ':

```
let caja = document.getElementById('caja');
let element = document.createElement('p');

do {

    let palabra = prompt("Escribe tu texto");

    caja.append(element);
    element.innerHTML += palabra;

    var conf = confirm();

    if(conf == true){
        element.innerHTML += "-";
    }else {
        element.innerHTML += "";
    }

}while(conf == true)
```