

ANNÉE UNIVERSITAIRE: 2024 - 2025

Projet de fin de module :

Programmation Web

SUJET: CONCEPTION D'UN SITE WEB

FRONT-END E-COMMERCE

— FIGSTORE—

Projet realisé par: Souhail rabii Encadrant: Mme f.zahra alaoui

remerciements

Je tiens à exprimer ma profonde gratitude à Madame f.zahra alaoui, notre enseignante en développement web, pour son encadrement rigoureux, sa patience et ses conseils précieux tout au long de ce projet de fin de module.

Grâce à son expertise, sa disponibilité et son sens pédagogique, j'ai pu acquérir des compétences solides et mener à bien ce projet dans les meilleures conditions. Son accompagnement m'a permis de mieux comprendre les enjeux du développement web, tant sur le plan technique que méthodologique.

Je lui adresse mes sincères remerciements pour son soutien constant et son engagement à nous guider vers la réussite.

Résumé

Ce projet de fin de module a pour objectif la conception et la réalisation d'un site web front-end, FigStore, une boutique en ligne spécialisée dans la vente de figurines. Ce site permet aux utilisateurs de parcourir des produits, consulter des informations et ajouter des articles à leur panier. Le projet a été développé en HTML, CSS et le JS.

Table des matières:

* Introduction générale	1
* Chapitre 1 : Contexte général et cahier des charges	2
* Chapitre 2 : Réalisation	3-4-5
* Conclusion et nersnectives	6

Introduction générale:

Le développement web est aujourd'hui au cœur de la transformation numérique. Dans ce contexte, le projet FigStore a été réalisé pour mettre en pratique les compétences acquises en HTML, CSS et JavaScript. Ce projet vise à créer un site e-commerce front-end attrayant et interactif, centré sur la vente de figurines.

I.Chapitre 1 : Contexte général et cahier des charges

1.1 Problématique

De nombreux passionnés de figurines cherchent des plateformes fiables et esthétiques pour acheter des produits de qualité. La majorité des sites sont soit trop complexes, soit mal organisés.

1.2 Objectifs

- Créer une interface utilisateur claire et attractive.
- Permettre l'interaction avec un panier.
- Organiser les pages de manière fluide et intuitive.

1.3 Solution proposée

Le site FigStore propose une navigation simple entre les pages : accueil, produits, contact et panier.

L'interface est dynamique avec des effets de chargement, et l'utilisateur peut ajouter ou supprimer des

articles dans le panier.

- 1.4 Fonctionnalités
 - · Page d'accueil présentant le site
 - · Page de contact avec formulaire
 - · Page panier avec gestion dynamique des articles
 - · Système de navigation responsive

II.Chapitre 2 : Réalisation

2.1 Technologies utilisées

• HTML5 : structure du site 54.2%

• CSS3: mise en page et animations 32.5%

• JS: interactivité (panier) 32.5%

• Google Fonts : typographie stylisée

• ChatGPT: l'assistance

• GitHub: Sauvegarder chaque étape de ce travail

• Live server (VS Code): Lancer ton site localement et l'ctualisation automatique

2.2 Description des interfaces

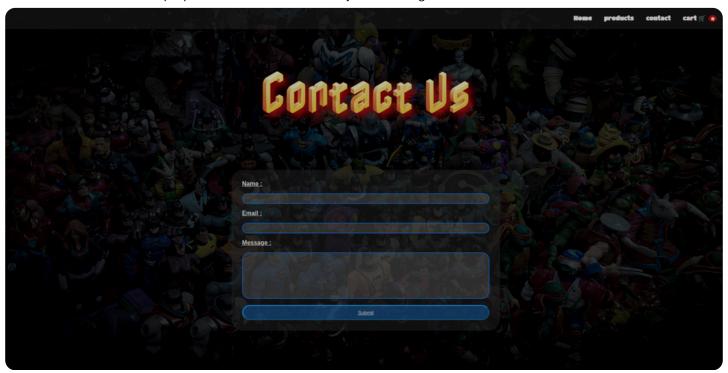
a) Page d'accueil

Contient une présentation generale de FigStore et ses avantages.



b) Page de contact

Formulaire simple permettant aux clients d'envoyer un message.



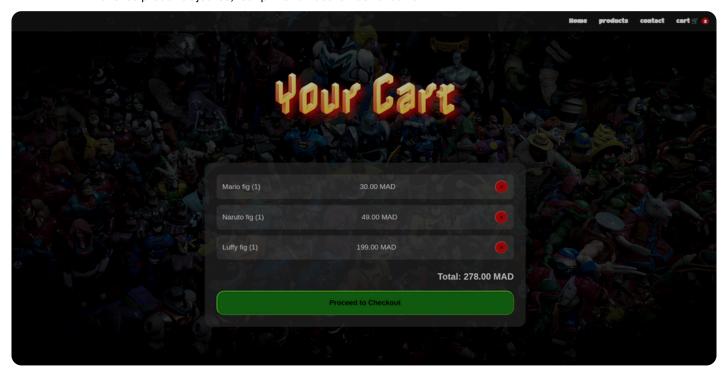
c) Page de produits

La page des produits permet d'afficher l'ensemble des figurines disponibles à la vente.



d) Page du panier

Affiche les produits ajoutés, leur prix et un bouton de validation.



Conclusion et perspectives

Le projet FigStore m'a permis de consolider mes compétences en développement front-end. Il constitue une base solide pour un futur projet complet incluant un back-end, une base de données, et des fonctionnalités avancées comme l'authentification ou les paiements en ligne.

Perspectives:

- Ajouter un panier d'achat fonctionnel et un système de paiement avec méthodes de facturation
- Connecter le front-end à un back-end en utilisant Node.js et d'autres frameworks
- Développer un tableau de bord administrateur pour gérer les produits et le stock
- Introduire des filtres avancés de produits et une fonctionnalité de recherche
- Mettre en place une authentification utilisateur (système d'inscription/connexion)