




Souhail Moustaghit

 Souhail Moustaghit

 @Souhailmstg

 mstgsouhail6@gmail.com

 DYAR EL AMANE Beni Mellal

 Né le 28/11/2004

 0675-782957

Profil

- Étudiant en première année de Génie Informatique à l'ENSA Oujda, motivé et engagé dans mon parcours académique
- Passionné par le développement web, la programmation et la création de solutions numériques utiles
- Curieux, autodidacte et toujours en quête de nouvelles connaissances techniques et pratiques
- Capable de travailler de manière autonome ou en équipe, avec une bonne capacité d'adaptation
- À la recherche d'un stage d'initiation pour découvrir le monde professionnel, comprendre le fonctionnement d'une entreprise et appliquer mes acquis sur des projets concrets

Compétences

Compétences de development

- HTML
- CSS
- PHP
- JavaScript
- Java
- C
- C++
- XML
- UML
- Python

Outils

- Git
- GitHub
- Visual Studio Code
- NetBeans
- WampServer
- XAMPP

Langues

- Arabe
- Français
- Anglais

Projets

SnakeGame(jeux en javaFX):

Développement d'un mini-jeu en JavaFX inspiré du célèbre jeu "Snake". Le joueur contrôle le serpent à l'aide des flèches du clavier. Le jeu affiche le score en temps réel ainsi que le meilleur score (High Score). Une touche permet de rejouer une nouvelle partie (R). Ce projet m'a permis de pratiquer la gestion des événements clavier et l'affichage dynamique avec JavaFX.

To do List (Application de gestion de tâches):

Développement d'une application permettant d'ajouter, modifier, supprimer et marquer des tâches comme terminées. Projet réalisé en langage utilisé :JS avec une interface simple et intuitive. Fonctionnalités : ajout de tâches, tri, mise à jour, suppression, gestion de l'état.

Activités-Clubs

Membre GI Club et GDSC – ENSA Oujda

Participation active aux initiatives du Club Génie Informatique et du Google Developer Student Clubs (GDSC), en lien avec l'informatique et les nouvelles technologies.

Path2Tech-Club Génie Informatique

Projet lancé au sein du club génie informatique, visant à créer et partager des **roadmaps** claires pour plusieurs spécialités en informatique.

En tant que cofondateur et responsable, j'ai participé à :

- La conception du concept et des contenus
- L'organisation des ressources pour chaque parcours
- La publication régulière sur les comptes du club (Instagram, Facebook, etc.)
- La vulgarisation technique pour rendre le contenu accessible à tous les niveaux

Ce projet a permis d'orienter plusieurs étudiants dans leurs choix de spécialisation et de renforcer la visibilité du club sur les réseaux.