

Projet « Réaliser une boutique en ligne en Javascript »

PRÉSENTATION DU CONTEXTE DU CAHIER DES CHARGES

1. Présentation de l'entreprise à l'origine du besoin

Choco-Pap est une entreprise de vente de chocolats qui possède plusieurs boutiques en France. L'entreprise souhaite évoluer et proposer à ces clients la possibilité de commander leurs produits en ligne.

2 - Contexte

Vous êtes actuellement développeur junior dans une agence web. Le chef de projet vous a proposé de collaborer sur un nouveau projet.

On vous a chargé de travailler sur la partie frontend du site.

La charte graphique, les wireframes et les images vous ont été fournis.

Le client a demandé à avoir un site responsive.

Vous travaillerez sur la partie frontend de ce site en collaboration avec d'autres développeurs.

Votre mission sera d'intégrer les *wireframes* qui vous ont été fournis ainsi que leurs fonctionnalités en accord avec le cahier des charges.

3. Expression de la demande – réalisation attendue de l'apprenant

3.1 - Réalisation attendue

Le site devra :

- respecter le plus fidèlement possible les *wireframes* et la charte graphique ;
- être correctement optimisé et référencé ;
- avoir un code qui respecte les bonnes pratiques ;
- être accessible sur tous les navigateurs ;
- être valide W3C ;
- contenir les fonctionnalités et animations demandées ;
- être sécurisé.

Le site sera mis en ligne et son code devra être visible sur Github avec un minimum 10 commits.

Livrables attendus

- URL du site en ligne
- Lien github (minimum 10 commits)

3.2 - Étapes pour mener à bien votre mission

3.2.1 - Intégration et versioning

A l'aide de HTML/CSS, des librairies et *frameworks* de votre choix, et des éléments fournis, intégrer les wireframes le plus fidèlement possible.

Pour ce projet, le design est libre. Il vous est cependant demandé de respecter au mieux la charte graphique du client qui vous a été fourni.

Toutes les pages doivent être accessibles en naviguant sur le site et responsive.

Votre projet est une collaboration avec d'autres développeurs. Vous utiliserez <https://github.com/> et git depuis un terminal afin de versionner votre code (Un minimum de 10 commits est requis).

3.2.2 - Développement

A l'aide de Javascript, des librairies et *frameworks* JS de votre choix, et des éléments fournis, développer les fonctionnalités demandées.

Un fichier JSON vous a été fourni. Vous utiliserez AJAX pour intégrer les produits de la boutique en ligne sur les pages.

Vous avez la possibilité d'utiliser le fichier JSON brut ou de l'intégrer sur un service d'hébergement (ex: firebase).

Important: Les éléments ajoutés au panier doivent rester présents même en cas de rechargement de la page.

Il existe de nombreuses solutions pour cela. Le choix d'un *framework* Javascript pourra être déterminant pour cette fonctionnalité.

Vous avez aussi la possibilité d'exploiter la documentation Javascript (exemple non exhaustif: <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Window/localStorage>).

3.2.3 Référencement, Accessibilité, W3C valide, Sécurité

L'ensemble de votre site devra être compatible avec les dernières versions des navigateurs (Chrome, Firefox, Edge, Safari, Opera).

Le code-source du site devra être valide W3C et également indenté, commenté pour faciliter le travail collaboratif.

Le site devra respecter les bonnes pratiques et être correctement référencé pour le SEO.

Le site devra être sécurisé.

3.2.4 Hébergement

Vous mettrez votre site en ligne.

Pour cela, créer un compte chez un hébergeur gratuit tel que <https://fr.000webhost.com/> ou <https://infinityfree.net/> ou l'hébergeur de votre choix

Livrables attendus pour l'ensemble du projet :

Dans un fichier .pdf contenant

- Votre nom/ prénom
- URL du site web
- Lien github (minimum 10 commits).

-- *Fin du document* --