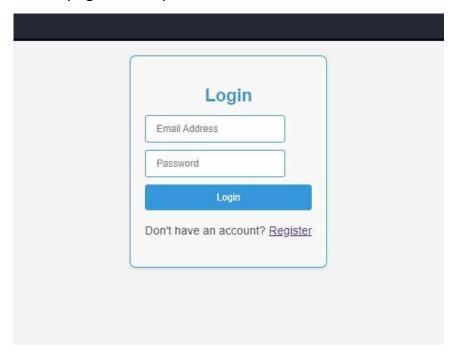
I. Connexion et inscription :

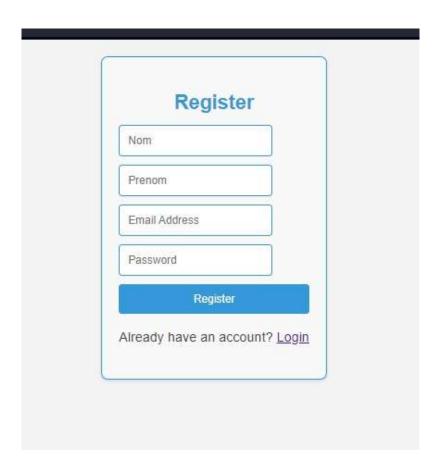
1) Connexion:

- Si l'utilisateur est un étudiant, il sera redirigé vers le tableau de bord de l'étudiant.
- Si l'utilisateur est un professeur, il sera redirigé vers le tableau de bord du professeur.
- Si l'utilisateur n'est ni un étudiant ni un professeur, il sera redirigé vers la page d'inscription des étudiants.



2) Inscription (Étudiants uniquement) :

- L'inscription est uniquement disponible pour les étudiants.
- Les professeurs sont ajoutés par des administrateurs et leurs comptes sont gérés externe.



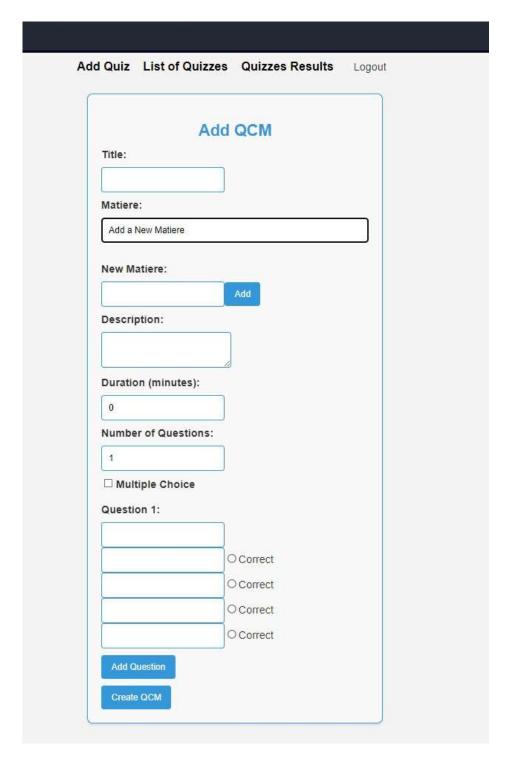
II. Tableau de Bord Professeur(Admin):

1) Ajouter une Nouvelle Matière :

- Les professeurs peuvent ajouter une nouvelle matière.
- Remplissez les détails requis (par exemple, nom de la matière) et enregistrez.

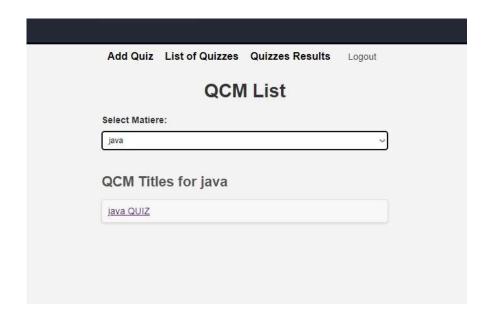
2) Ajouter un Nouveau Quiz (QCM):

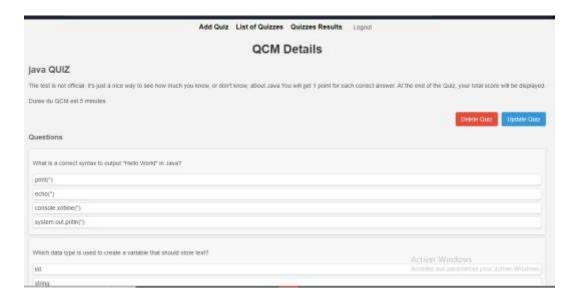
- Créez un nouveau quiz en fournissant les détails du quiz, les questions,
 les choix de réponse et la matière associée.
- Enregistrez le quiz.



3) Gérer les Quiz:

- Les professeurs peuvent consulter une liste des quizzes qu'ils ont ajoutés, filtrés par la matière sélectionnée.
- Ils peuvent supprimer un quiz si nécessaire.





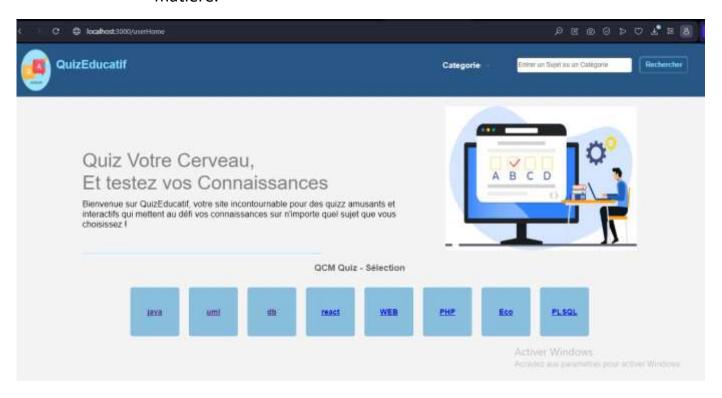
4) Données de Test:

- Pour vous aider à tester l'application, un dossier "data" est inclus dans le code source. Ce dossier contient des fichiers JSON représentant des données de test pour chaque table de la base de données.
- Pour vous connecter en tant que professeur, utilisez les données fournies dans le dossier "data/professeur". Le mot de passe commun pour tous les professeurs est "123456".

III. Tableau de Bord Étudiant :

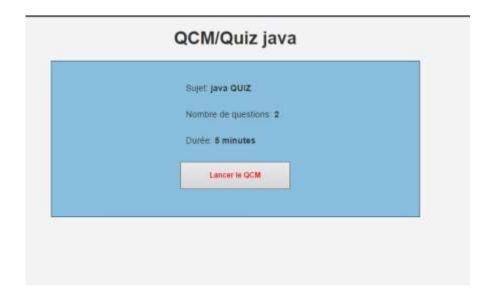
1) Sélectionner une Matière :

- Dans le tableau de bord de l'étudiant, les étudiants voient une liste des matières disponibles.
- Choisissez une matière pour voir les quizzes disponibles pour cette matière.



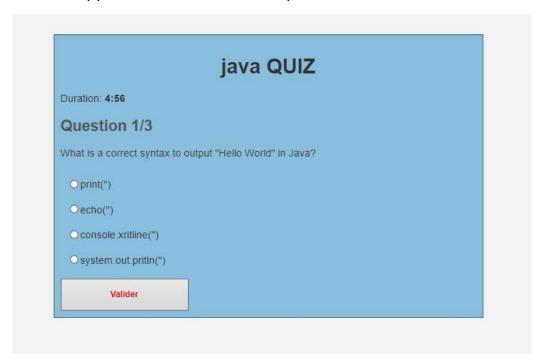
2) Démarrer un Quiz :

- Sélectionnez un quiz dans la liste.
- Commencez à répondre aux questions. Chaque question aura une seule réponse correcte (choix unique).



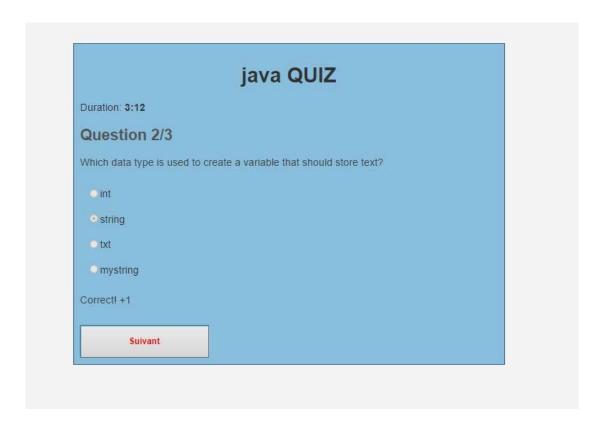
3) Soumettre les Réponses :

- Après avoir répondu à chaque question, cliquez sur le bouton "Valider".
- L'application affichera si la réponse est correcte ou incorrecte.



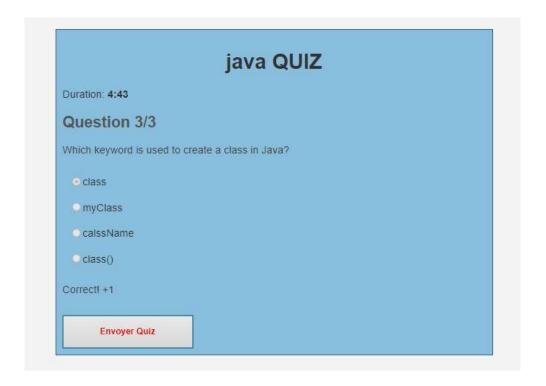
5) Question Suivante:

 S'il y a plusieurs questions, cliquez sur le bouton "Suivant" pour passer à la question suivante.



6) Soumettre le Quiz:

- Après la dernière question, cliquez sur "Envoyer Quiz" pour soumettre le quiz.
- L'application affichera la note finale de l'étudiant.



java QUIZ

Duration: 2:25

QCM Finished

Your Score: 3/3

7) Données de Test :

Pour vous aider à tester l'application, un dossier "data" est inclus

dans le code source. Ce dossier contient des fichiers JSON

représentant des données de test pour chaque table de la base de

données.

utilisez les données fournies dans le dossier "data/qcms". Pour

tester les interfaces pour passer le quiz.

Pour Lancer le server : node server.js et dans le browser : localhost:5000

Pour react : npm start