

Тех. Задание

В программе есть:

- Основной класс, в которой реализованы часы, секундомер, методы добавления будильника и таймера в приложении.
- Класс для будильника. В нем реализованы методы добавления будильника в базу данных, запуска будильника и уведомления и звуковые сигналы о том, что прозвенел будильник.
- Класс для таймера. В нем реализованы методы добавления таймера в базу данных (если пользователь того захочет), запуска таймера, добавленного в базу данных или нового без добавления в базу данных.

В программе использованы классы PyQt5:

- `uic` – открытие в программе заранее подготовленного файла с дизайном.
- `QApplication` - основной цикл, управляющий всем взаимодействием пользователя с графическим интерфейсом.
- `QMainWindow` - окно приложения, которое может содержать меню, панели, строку статуса.
- `QPixmap` – для отображения циферблата в приложении.
- `QPainter` – для рисования стрелок часов.
- `QPen` – для рисования линий – стрелок часов.
- `Qt` – использовался для выбора цвета стрелок часов.
- `QTimer` – основной класс для работы со временем.
- `QTime` – для работы со временем.
- `QDate` – для работы с датой.
- `QLabel` – для вывода значений.
- `QPushButton` – кнопки.
- `QTimeEdit` – для ввода времени пользователем.
- `QGroupBox` – для объединения элементов.
- `QCheckBox` – для выбора значений пользователем (галочки).
- `QScrollArea` – для объединения элементов с возможностью прокрутки.
- `QComboBox` – для выбора элементов из выпадающего списка.
- `QTableView` – для представления значений в виде таблицы.
- `QTabWidget` – для представления окна с вкладками.

Что будет сохраняться в базу данных:

- Первая таблица - имя, время, дата звонков в днях недели, включенность, мелодия звонка будильника.
- Вторая таблица - имя и время таймера.