

能量机关仿真手册

洛白

2024 10 月 22 日

1 前期准备

1.1 软件

首先下载 solidworks 2024、UE 用于仿真环境的搭建，如果你要进行文档的修改，还需要下载 Typst。

1.1.1 solidworks 2024

下载地址：<https://pan.baidu.com/s/1w5w7Nhx3QhqsRe4lYHjROg?pwd=89v3>

安装教程放在了本文件夹下。队伍网盘的密码语雀里面有。

1.1.1.1 bug

不过由于它的兼容性问题，你还需要写在一下 Microsoft Webview Runtime 最新版，不然你的 sepup 只会一直卡死。

打开你的 powershell 然后安装 Geek 卸载软件。

```
winget install GeekUninstaller.GeekUninstaller
```



Abb. 1: 强制删除就行

这里已经卸载过了，所以没有，选择强制删除就行。

PS: 也可以抓个机械来帮你安装。

1.1.2 UE

官方地址: <https://www.unrealengine.com/zh-CN/download>

1. 下载启动器

在安装和运行 Unreal Editor 之前, 需要下载并安装 Epic Games 启动程序。

2. 安装 Epic Games 启动程序

下载并安装后, 打开启动程序, 创建或登录你的 Epic Games 账户。

3. 安装虚幻引擎

登录后, 移动至“虚幻引擎”选项卡, 并点击“安装”按钮, 下载最新版本。

1.1.3 solidworks 插件

1.2 模型处理和导出

下载官方的场地模型 <https://bbs.robomaster.com/article/9601>, 使用 solidworks 打开

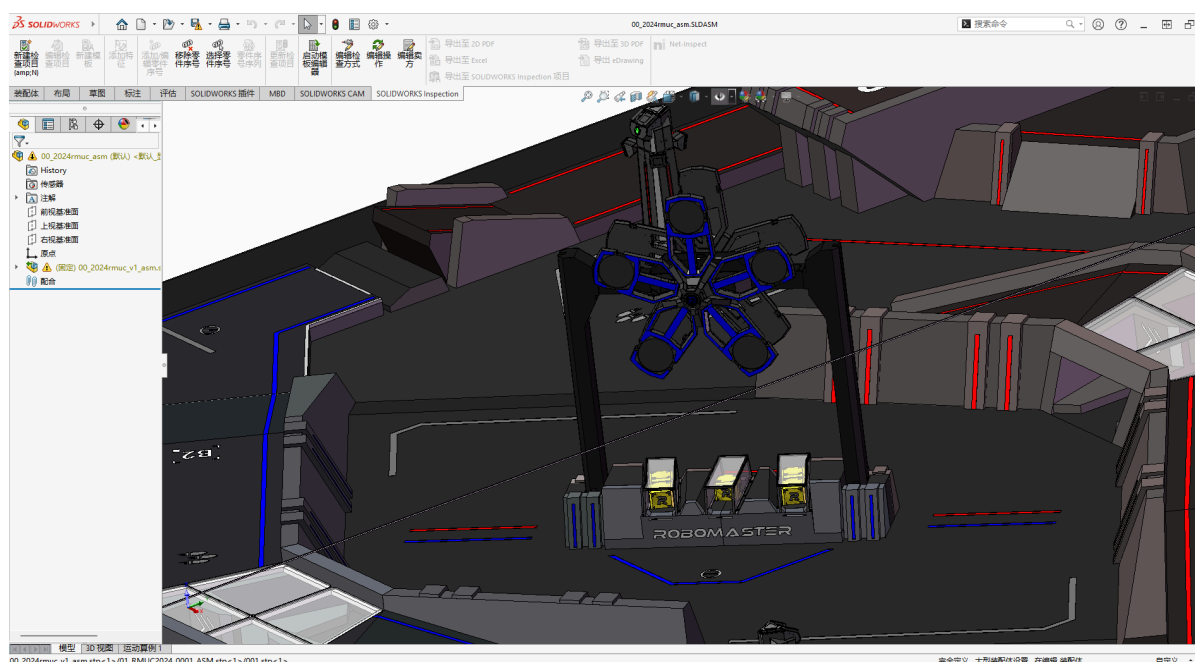


Abb. 2: 打开官方模型

首先, 将父模型的断开连接, 然后找到能量机关的装配体。右键, 创建新的装配体。

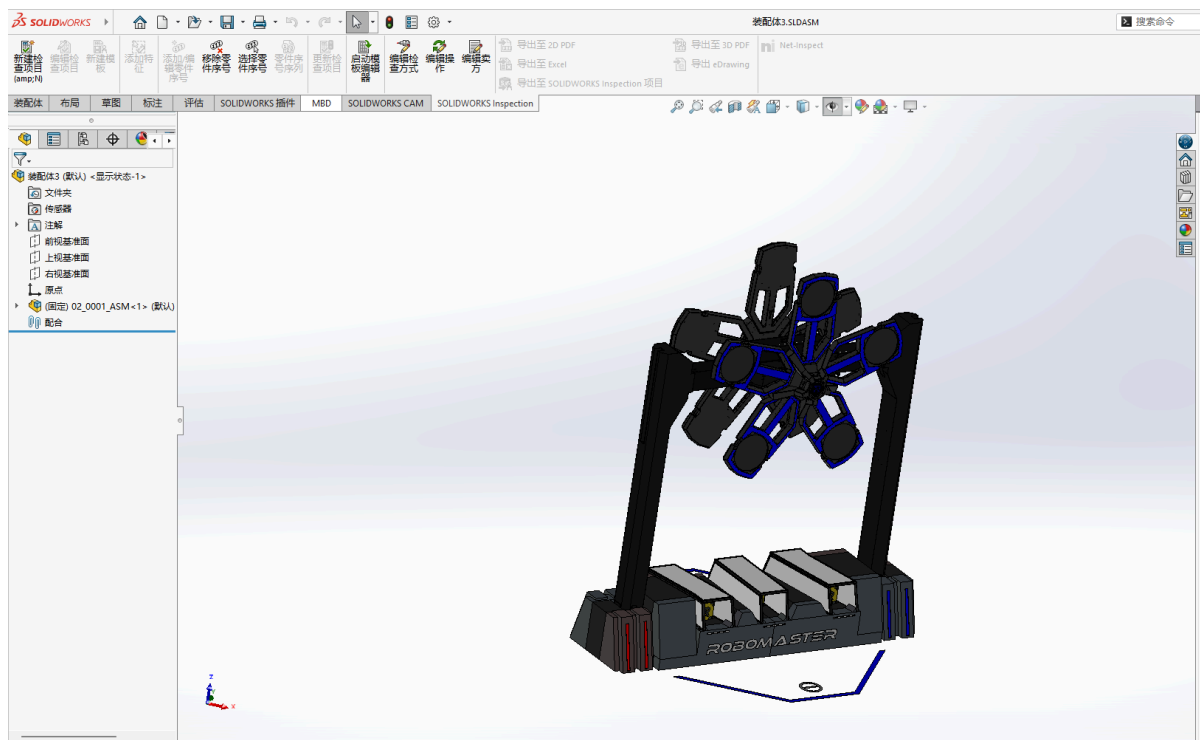


Abb. 3: 新的装配体

然后开始简化，只留一边的能量机关即可，并且将中央资源到删去。