

# EDITAL DE SELEÇÃO DA SOUL CODE

### 1. OBJETIVO

1.1. Da empresa: A Soul Code é uma associação civil, sem fins lucrativos, formada e gerida por alunos da graduação de Ciência da Computação que desenvolvem estudos e projetos sob a orientação de professores. Seu principal objetivo é agregar experiência prática e conhecimento aos seus integrantes, desenvolvendo no aluno a capacidade de utilizar seus aprendizados técnicos e sua criatividade, a fim de desenvolver habilidades, incentivando o espírito empreendedor e abrindo espaço a novas lideranças, buscando sempre proporcionar qualidade e inovação aos clientes.

### 2. VAGAS

- 2.1. O Processo Seletivo tem como objetivo preencher vagas em diversos setores, sendo eles: 2 (duas) vagas para setor financeiro, 2 (duas) vagas para o setor de Projetos (designer), 1 (uma)vaga para o setor de marketing de conteúdo e 3 (três) vagas para desenvolvedor.
  - 2.1.1. Os aprovados para o setor Administrativo-Financeiro terão como responsabilidade:
    - Auxiliar nos processos de Planejamento, organização, e controle das atividades financeiras da empresa.
  - 2.1.2. Os aprovados para o setor de Projetos (designer) terão como responsabilidade: Design de Interfaces de websites e apps; Design de Experiências de Usuário em aplicações web e mobile; Produção Visual de material para redes sociais e campanhas de marketing; Condução de entrevistas e dinâmicas com o cliente e público-alvo dos projetos; Outras atividades relacionadas com criação de conteúdo visual e experiências de usuário.
  - 2.1.3. O aprovado para o setor de Marketing de Conteúdo estará auxiliando na criação de conteúdo para as redes sociais da empresa.
  - 2.1.4. Os aprovados como Desenvolvedores terão como responsabilidade: Desenvolvimento de sistemas web e mobile; Desenvolvimento de interfaces de sistemas com HTML, CSS, JavaScript, XML [Front-End]\*; Desenvolvimento de sistemas com Rails, Django, Node.js, Java para Android [BackEnd]\*; Trabalho em dinâmicas com clientes; Outras atividades relacionadas com desenvolvimento de software e projetos.

## \*Não se limitando a essas linguagens e ferramentas.

# 3. PERFIL

3.1. É necessário que a pessoa tenha responsabilidade, pontualidade e muita vontade de aprender. Durante períodos de greve, o candidato deve ter disponibilidade de, no mínimo, 20 (vinte) horas semanais. Durante períodos letivos os horários serão adaptados à grade de cada um.

# 4. INSCRIÇÃO

4.1. As inscrições estarão abertas do dia 25/07/2016 ao dia 19/08/2016 até às 00hs. Para confirmar a inscrição, os candidatos devem enviar o currículo juntamente com a carta de intenção para o email <a href="mailto:rh@soulcodejr.com">rh@soulcodejr.com</a>, até a data anteriormente citada.

Emails recebidos após essa data, não serão aceitos.

### 5. PROCESSO

- 5.1. O processo seletivo consistirá em 3 etapas: o envio do currículo juntamente com a carta intenção (cover letter), dinâmica de grupo e uma entrevista.
  - 5.1.1. A carta de intenção deverá conter uma breve apresentação falando um pouco sobre as suas experiências, o porquê você quer trabalhar na Soul Code e sobre a importância da Empresa Júnior e sua influência na futura vida profissional do universitário.
  - 5.1.2. A dinâmica de grupo abordará o trabalho em equipe e pensamento criativo.
  - 5.1.3. A entrevista ocorrerá como o responsável de cada departamento achar melhor para avaliar o candidato.

### 6. RESULTADO

6.1. Serão enviados emails individuais informando o resultado do processo seletivo.

### 7. DATAS E HORÁRIOS

- 7.1. Período de inscrição: 25/07/2016 até o dia 19/08/2016 até às 00hs
- 7.2. Dia da dinâmica de grupo: 23/08/2016 às 9 horas
- 7.3. Dia da entrevista: Serão marcadas com cada candidato.
- 7.4. Resultado final: 30/08/2016