帧格式

0XFE	1Byte	1Byte	Mutiple Bytes	1Byte
帧头	ID	CRC8	Data	CRC8 (Optimal)

帧头: 固定字节OXFE

ID: ID列表中介绍的ID号

CRC8: 前三字节CRC校验, 若无数据位数据包结束

Data: ID列表中介绍的数据帧

CRC8 (Optimal): 帧CRC校验, 若无数据帧则不存在

串口配置

配置为波特率 115200, 8 位数据位, 1 位停止位, 无硬件流控, 无校验位。

ID列表

上位机 -> 下位机

0X01 云台控制

数据长度:8字节

发送频率: 100Hz

4Bytes	4Bytes	1Byte
Pitch	Yaw	Fire

Pitch:云台俯仰轴运动角度增量,单精度浮点

Yaw:云台偏航轴运动角度增量,单精度浮点

Fire:云台发射机构标志位,为0X01时发射

0x02 底盘运动

数据长度: 12字节

发送频率: 100Hz

4Bytes	4Bytes	4Bytes
X	Υ	R

X: 底盘前后方向(前为正)运动速度(m/s),单精度浮点

Y: 底盘左右方向 (左为正) 运动速度(m/s), 单精度浮点

R: 底盘旋转 (逆时针为正) 运动角速度 (rad/s), 单精度浮点

0x43 回复下位机

数据长度: 0字节

发送频率: 不定

0x44 重置里程计(不实现)

数据长度: 0字节

发送频率: 不定

下位机 -> 上位机

0X81 云台反馈

数据长度: 12字节

发送频率: 100Hz

4Bytes	4Bytes	4Byte
Pitch	Yaw	Fire

Pitch:云台俯仰轴角位置,单精度浮点

Yaw:云台偏航轴角位置,单精度浮点

Fire: 子弹射速, 单精度浮点

0x82 底盘里程计 (不实现)

数据长度: 12字节

发送频率: 100Hz

4Bytes	4Bytes	4Bytes
X	Υ	R

X: 底盘前后方向(**前为正**)运动**位移**(m),单精度浮点

Y: 底盘左右方向 (左为正) 运动位移(m), 单精度浮点

R: 底盘旋转 (逆时针为正) 运动角度 (rad/s, [-180, 180]), 单精度浮点

0xC3 查询上位机是否存活

数据长度: 0字节

发送频率: 不定

0xC4 Buff模式切换

数据长度: 0字节

发送频率:不定

Tips

STM32、Ubuntu、Windows皆为小端模式,数据直接顺序接收即可。