

Souleiman Ayoub

(438)337-3789 | souleiman.ayoub@polymtl.ca | <https://github.com/souleiman2> |
<https://www.linkedin.com/in/souleiman-ayoub-b82748165/>

SOMMAIRE

- Étudiant en Génie Logiciel à Polytechnique Montréal
- Programme depuis 7 ans
- Je devrais être diplômé en déc 2021
- Familier avec les pratiques Agile et Devops
- Honnête, travailleur, passionné et facilité avec les relations interpersonnelles

ÉDUCATION

Polytechnique Montréal

Montréal, Canada

Baccalauréat en Génie Logiciel

Août 2018 – Présent

- Récipiendaire de la Bourse d'Excellence à l'Admission
- Mention d'excellence pour performances académiques exceptionnelles (GPA: 3,57)
- 82 crédits complétés

Collège Bois-de-Boulogne

Montréal, Canada

DEC en Science Informatique et Mathématiques

Août 2016 – Mai 2018

Beaubois

Montréal, Canada

École secondaire

Août 2011 – Mai 2016

- Programme d'échecs Xojo qui enregistre les mouvements, permet à l'utilisateur d'annuler un mouvement et de choisir votre mode de jeu (Bot/Humain contre Bot/Humain)

EXPÉRIENCE

Stage en Génie Logiciel

Été 2020

Mitacs en collaboration avec Eduplan Solutions

Montréal, Canada

- Développement d'un **Flask REST API** dont le but est de prendre en entrée des profils d'étudiants et de recommander des objectifs et des moyens en utilisant l'apprentissage automatique
- J'ai fait de nombreux modèles d'IA pour les comparer entre eux et baser leurs performances sur différentes métriques
- Documenté les algorithmes et stratégies utilisés ainsi que fait des rapports oraux sur l'avancement de mon travail
- Accédé à la base de données via **SQL**
- J'ai donné mon avis sur l'interface utilisateur et la sécurité de la plateforme lors des réunions hebdomadaires

Initiation à la recherche

Sept. 2019 – Mai 2020

Polytechnique Montréal

Montréal, Canada

- But: segmentation du cerveau de nouveau-nés à partir d'IRM 3D à l'aide d'un algorithme d'apprentissage machine en vision par ordinateur
- Automatisation du téléchargement de la base de données (web scraping)
- Documenté vigoureusement le code

Assistant de Recherche

Été: 2017 – 2018

Hôpital Shriners pour enfants

Montréal, Canada

- Création d'une application Android Native pour aider les enfants à se familiariser avec leur handicap en jouant à des jeux instructifs
- Création de toute l'interface utilisateur / logique de l'application

Tuteur en informatique, mathématiques et physique

2017 – 2018

Collège Bois-de-Boulogne

Montréal, Canada

- J'ai aidé mes camarades de classe à comprendre le contenu de leurs cours et j'ai aidé les adultes à apprendre à programmer
- Planifier les exercices à faire pour la prochaine réunion
- Rédaction de rapports sur leurs progrès à l'administration

PROJETS

Co-fondateur d'Unilinks | *Ionic, Angular, Firebase*

- Web App progressive et multiplateforme (IOS, Android, Web) qui vise à mettre en avant les événements interuniversitaires de différentes associations
- 60 téléchargements

Systèmes Embarqués – Projet de première année (INF1900) | *C/C++, Makefile*

- Programmé en équipe un robot suiveur de ligne qui peut également détecter des boîtes grâce à ces capteurs et se déplacer avec précision

ChessAI | *Python, Pygame*

- Reprogrammé le moteur d'échecs que j'ai fait au secondaire mais avec une bien meilleure architecture et dans une autre langue
- De meilleurs IA codés à la mitaine: algorithme ML supervisé et élagage Alpha-Bêta

Site web de propriétés | *Angular, Firebase, Bootstrap*

- J'ai créé un site Web qui présente certains des bâtiments que mes parents possèdent
- Dynamique pour qu'ils puissent facilement apporter des modifications sans avoir à programmer

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: Python, Java, Javascript, C/C++, Julia, HTML5/CSS, XML

Frameworks: Ionic, Angular, React Native, Node.js, Flask, Django

ÉVÉNEMENTS COMPÉTITIFS

2ème place dans un concours de mathématiques du CEGEP (COMC)

2ème place lors d'un concours de pitch à Polytechnique pour la présentation d'Unilinks

5ème/115 dans un concours HackerRank dans mon université

Échecs: J'ai gagné un tournoi régional et provincial dans ma division et je suis classé 1714 sur lichess.org

Hackathons: J'ai participé à de nombreux hackathons

- **Google Tech Challenge**
- **McGill Physics Hackathon:** Vitesse angulaire en dimensions arbitraires (sur github) 4ème place
- **AI Hackathon à UdeM** 6ème place
- **HackQC** (3 jours): site web environnemental qui a pris les données d'une base de données et a un back-end en Django
- **ConcordAI Artificial Intelligence Hackathon**
- **LHGames**
- **Hackathon BDC**
- 2 Capture The Flag

Références disponibles sur demande