

# Souleiman Ayoub

(438)337-3789 | [souleiman.ayoub@polymtl.ca](mailto:souleiman.ayoub@polymtl.ca) | [souleiman2.github.io/cv](https://souleiman2.github.io/cv) | [github.com/souleiman2](https://github.com/souleiman2)

## SOMMAIRE

---

- Étudiant en Génie Logiciel à Polytechnique Montréal
- Expérience de 7 ans en programmation : Java, Python, HTML/CSS/JS, C/C++, SQL
- Bonne capacité d'analyse et de résolution de problèmes complexes
- Familier avec les pratiques Agile et Devops
- Capacité d'organisation, rigueur, autonomie, prise d'initiative et facilité dans les relations interpersonnelles

## ÉDUCATION

---

<b>Polytechnique Montréal</b> <i>Baccalauréat en Génie Logiciel</i>	Montréal, Canada Août 2018 – Présent
<ul style="list-style-type: none"><li>• Récipiendaire de la Bourse d'Excellence à l'Admission</li><li>• Mention d'excellence pour performances académiques exceptionnelles (GPA: 3,63/4)</li><li>• 105 crédits complétés jusqu'à maintenant</li></ul>	
<b>Collège Bois-de-Boulogne</b> <i>DEC en Science Informatique et Mathématiques</i>	Montréal, Canada Août 2016 – Mai 2018
<b>Collège Beaubois</b> <i>École secondaire – DES en science de la nature</i>	Montréal, Canada Août 2011 – Mai 2016
<ul style="list-style-type: none"><li>• Programme d'échecs Xojo qui enregistre les mouvements, permet à l'utilisateur d'annuler un mouvement et de choisir votre mode de jeu (Bot/Humain contre Bot/Humain)</li></ul>	

## EXPÉRIENCE

---

<b>Stage en ingénierie des données</b> <i>Mouvement Desjardins</i>	Summer 2021 Montreal, Canada
<ul style="list-style-type: none"><li>• Fait partie d'une équipe dynamique de stagiaires qui avait pour rôle de trouver et concevoir un produit qui aiderait les jeunes adultes avec leur autonomie financière</li><li>• Conçu un modèle qui a été capable de grouper le profile financier de multiple utilisateurs</li><li>• Conçu un API Flask</li><li>• Nous avons présenté notre travail de multiples fois à des partenaires de Desjardins et une fois devant Guy Cormier</li></ul>	
<b>Stage en Génie Logiciel</b> <i>Mitacs en collaboration avec Eduplan Solutions</i>	Été 2020 Montréal, Canada
<ul style="list-style-type: none"><li>• Développement d'un <b>Flask REST API</b> dont le but est d'entrée des profils étudiants et de recommander des objectifs et des moyens en utilisant l'apprentissage automatique</li><li>• Création de nombreux modèles d'IA dans le but de les comparer entre eux et baser leurs performances sur différentes métriques</li><li>• Documenter les algorithmes et stratégies utilisés ainsi que fait des rapports oraux sur l'avancement de mon travail</li><li>• Accéder à la base de données via <b>SQL</b></li><li>• Critiquer l'interface utilisateur et la sécurité de la plateforme lors des réunions hebdomadaires</li></ul>	
<b>Initiation à la recherche</b> <i>Polytechnique Montréal</i>	Sept. 2019 – Mai 2020 Montréal, Canada
<ul style="list-style-type: none"><li>• But: segmentation du cerveau de nouveau-nés à partir d'IRM 3D grâce à un algorithme d'apprentissage machine en vision par ordinateur</li><li>• Automatisation du téléchargement de la base de données (web scraping)</li><li>• Documenter vigoureusement le code</li></ul>	
<b>Assistant de Recherche</b> <i>Hôpital Shriners pour enfants</i>	Été: 2017 – 2018 Montréal, Canada

- Création d'une application Android Native pour aider les enfants à se familiariser avec leur handicap en jouant à des jeux instructifs
- Création de toute l'interface utilisateur / logique de l'application

## Tuteur en informatique, mathématiques et physique

2017 – 2018

*Collège Bois-de-Boulogne*

*Montréal, Canada*

- Vulgariser le contenu des cours de mes camarades de classes et aider des adultes à apprendre les bases de la programmation
- Mettre en place une structure d'apprentissage adaptée à chaque étudiant
- Maintenir un suivi de leur progrès et le soumettre à l'administration

## PROJETS

---

### Co-fondateur d'Unilinks | *Ionic, Angular, Firebase*

- Web App progressive et multiplateforme (IOS, Android, Web) qui vise à mettre de l'avant les événements interuniversitaires de différentes associations
- Bilan: 60 téléchargements de l'application

### Systèmes Embarqués – Projet de première année (INF1900) | *C/C++, Makefile*

- Programmer en équipe un robot suiveur de lignes pouvant également détecter des boîtes grâce à ces capteurs et se déplacer avec précision

### ChessAI | *Python, Pygame*

- Reprogrammer le moteur d'échecs développé au secondaire en améliorant l'architecture et en modifiant la langue
- De meilleurs IA codés à la main: algorithme ML supervisé et élagage Alpha-Bêta

### Site web de propriétés | *Angular, Firebase, Bootstrap*

- Site Web pour afficher des propriétés à vendre ou à louer
- Dynamique afin de faciliter les modifications sans avoir à programmer

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

---

**Langages:** Python, Java, Javascript, C/C++, Julia, HTML5/CSS, XML

**Frameworks:** Ionic, Angular, React Native, Node.js, Flask, Django

## ÉVÉNEMENTS COMPÉTITIFS

---

**2ème place** dans un concours de mathématiques du CEGEP (COMC)

**2ème place** lors d'un concours de pitch à Polytechnique Montréal pour la présentation d'Unilinks

**5ème/115** dans un concours HackerRank dans mon université

**Échecs:** Remporter à plusieurs reprises des tournois régionaux et provinciaux dans ma division et possède actuellement un score de 1714 sur lichess.org

### Hackathons:

- **Google Tech Challenge**
- **McGill Physics Hackathon:** Vitesse angulaire en dimensions arbitraires (sur github) 4ème place
- **AI Hackathon à UdeM** 6ème place
- **HackQC** (3 jours): site web environnemental qui a pris les données d'une base de données et a un back-end en Django
- **ConcordAI Artificial Intelligence Hackathon**
- **LHGames**
- **Hackathon BDC**
- 2 Capture The Flag

**Références disponibles sur demande**