

**Souleymane CONDE**

15 mars 1992

Guinéen

07 58 40 47 69

## ***INGÉNIEUR DÉVELOPPEMENT LOGICIEL JAVA – C++***

---

### **COMPETENCES**

*Conception et développement d'applications orientées objet*  
*Conception et développement de logiciels embarqués ou temps réels*  
*Débogage ou Support*  
*Tests unitaires*

---

### **CONNAISSANCES INFORMATIQUES**

**Environnement :**

**Langages :** C++, C, Java, Python, JavaScript, Shell, SQL, JQuery

**Outils :** Linux, Windows, Git, SVN, VIM, Eclipse, Visual Studio

**IHM :** HTML, CSS, XML, Qt

**Méthodes :** Agile, UML

---

### **FORMATION**

**2017 :** **Master 2 – ENSEEIHT - Toulouse**  
Ingénierie Logicielle des réseaux et systèmes distribués

**2017 :** **Diplôme d'Ingénieur – INPT - Rabat**  
Télécommunications et Technologies de l'information

**Langues :** **Anglais**  
Niveau Opérationnel

**Malinké**  
Niveau Bilingue

---

## ***EXPERIENCE PROFESSIONNELLE***

Mai 2019 – Février  
2020

**FIVES KEODS – METALLURGIE – Maisons Alfort**

9 mois

### **Ingénieur Développement Logiciel**

Spécialisé dans la métallurgie, Fives Keods édite des logiciels de qualification des produits fabriqués sur la ligne de galvanisation ainsi que des logiciels de pilotage de fabrication de ces produits. Faisant partie de l'équipe développeurs, j'ai accompli les missions suivantes :

- Développement de modules de communication entre les programmes pilotant et suivant la ligne de galvanisation, en C et C++
- Développement du modèle mathématique pilotant l'essorage des bobines sur la ligne de galvanisation en C et C++
- Mise en place d'une page web dynamique de configuration du modèle d'essorage avec HTML, CSS, JavaScript et Java
- Tests des développements et résolutions des bugs constatés
- Configuration et sauvegarde des versions avec Git

Environnement: Windows, Serveur Windows, C, C++, Java, JavaScript, HTML, CSS, Git

Avril – Décembre  
2018

**SAGEMCOM – MULTIMEDIA – Rueil Malmaison**

9 mois

### **Ingénieur Développement Logiciel**

Sagemcom est spécialisé dans le développement de terminaux communicants. Intégré à l'équipe répéteurs wifi, composée d'une quinzaine de personnes et chargée de développer des services sur des répéteurs (ou extenders) Wifi, j'ai réalisé les tâches suivantes :

- Analyse et conception des fonctionnalités : Connectivité réseau, Monitoring de température, Sécurité de l'interface IHM, KPIs de suivi de performances...
- Développement de ces fonctionnalités en C++, C et XML
- Tests unitaires des modules développés et revue de codes
- Résolution des bugs fonctionnels et de développement

- Programmation de scripts de test en Shell
- Configuration et sauvegarde des versions avec Git

Environnement : Linux, Linux embarqué, C++, C, XML, Git, Wireshark, TCP/IP, DHCP, DNS, HTTP(s), Wifi, IPTables...

Avril – Septembre  
2017

6 mois

## **STORKCOM – OBJETS CONNECTES – La Rochelle**

### **Stagiaire Développeur Logiciel**

Bureau d'études spécialisé dans l'IoT et composé d'une quinzaine de personnes, mon stage chez Storkcom s'inscrivait dans le cadre du développement du protocole RFID pour réseaux de capteurs. Mes réalisations sont :

- Analyse et Conception technique des fonctionnalités RFID :  
  
L'ancien algorithme et le nouvel algorithme de communication
- Implémentation des modules en C++ sous Linux dans le logiciel NS2
- Écriture de scripts de test et d'analyse des données en Shell et C :
- Pour démontrer l'amélioration des performances par le nouvel algorithme

Environnement : Linux, C++, C, Shell, g++, NS2...

Juillet– Août 2016

2 mois

## **HUAWEI - TÉLÉCOMS – Rabat**

### **Stagiaire Ingénieur Réseaux**

Huawei est un constructeur télécom. Mon stage au sein de l'entreprise était dans un contexte d'ingénierie et de conception de réseaux télécoms :

- Étude et spécification des commutateurs fibre optiques
- Conception du réseau par le choix optimal des commutateurs

Environnement : WDM, SDH, PDH, Ethernet, IP...

Juillet – Août 2015

**MINISTERE DE LA COMMUNICATION – Rabat**

2 mois

**Stagiaire Développeur d'Application**

Développement d'une Application de notification push :

- Conception du système de notification push
- Réalisation de l'application mobile en Android
- Réalisation du système serveur en Java

Environnement : Windows, Java, Android, Eclipse, API GSM

---

## ***PROJETS ECOLES***

Décembre 2016 –  
Février 2017  
3 mois

### **Programmation Réseaux - ENSEEIHT**

Virtualisation et programmation de réseaux SDN:

- Étude et analyse des fonctionnalités SDN
- Conception et Implémentation d'une solution de répartition des charges dans le réseau SDN

Environnement : Linux, Python, XML, API REST, VirtualBox...

---

## ***PROJETS PERSONNELS***

Décembre 2019

### **Création de mon site personnel avec HTML et CSS**

Adresse : <https://souleymane92.github.io/site-personnel/>

Janvier 2019

### **Développement d'Application Qt**

Développement d'une application bureau de gestion de livres sous Qt :

- Analyse et Conception des fonctionnalités de l'application
- Implémentation des interfaces d'utilisateur et des services associés sous Qt
- Mise en place d'une base de données SQLITE et de la gestion de son accès avec QSQL

Environnement : Linux, Qt, C++, SQLite, QtCreator, UML

