

## PROJET DE FIN D'ANNEE LANGAGE C : GESTION IMMOBILIERE

L'entreprise LOBAT spécialisée en location et vente de bien immobilier souhaite se digitaliser en mettant en place une application pour gérer ses locations. Il sollicite le groupe ISI qui confie ce projet à la L1GL.

Le mode de fonctionnement est le suivant :

- Lorsqu'un bailleur (propriétaire) souhaite confier la gestion de sa maison à l'entreprise, il fournit ses informations (nom, prénom, adresse, tel, CIN) ainsi que les informations de la location (libelle, adresse, type (maison, appartement, studio), prix).
- Lorsqu'un client fait appel à LOBAT, on lui fournit les disponibilités et s'il trouve sa convenance, on établit alors le contrat de location. Pour cela, on enregistre d'abord le client si c'est un nouveau client(nom, prenom, tel, email, CIN) puis les informations du contrat (date\_DEB, date\_FIN (vide au debut), modePaiement
- Le paiement d'une mensualité génère une facture et est également enregistré dans le fichier de paiement.

Pour chaque structure créée dans le projet, vous rajouterez un id qui sera généré avec la composition de votre choix.

Pour stocker les informations, vous utiliserez les fichiers suivants :

- ✓ Fichier Binaire Bailleur qui contient les informations des bailleurs
- ✓ Fichier Binaire Location qui contient les informations de la location ainsi que l'id du bailleur propriétaire
- ✓ Fichier Binaire Client contenant les informations du client
- ✓ Fichier Binaire Contrat qui contient les informations du contrat ainsi que l'id du client et l'id de la location
- ✓ Fichier Binaire paiement qui contient l'id du contrat, et la date du paiement
- ✓ De plus, a chaque paiement, on crée un fichier texte avec les informations, du paiement, les informations de la location et les informations du client concerné. Ce fichier aura comme nom datePaiement\_idContrat\_idClient (EX : 20230623\_CT1\_CL777777777 pour un paiement du 23/06/2023 concernant le contrat CT1 qui appartient au client CL777777777 )

Afin de garantir une meilleure organisation au sein de l'entreprise, les utilisateurs de cette application sont divisés en deux catégories et chaque utilisateur aura son propre login et mot de passe pour se connecter :

- ❖ Les administrateurs : Ils peuvent créer/modifier/supprimer un utilisateur ajouter un bailleur et une location et également modifier ces informations
- ❖ Les gestionnaires seront en charge de la gestion effective des locations. Ils pourront ajouter un nouveau client, ajouter un contrat pour un client déjà existant, enregistrer un paiement et lister chacune des informations précédentes.

Un fichier binaire USERS sera créé pour stocker les informations des utilisateurs (nom, prenom, login, password,email,typeUser (1 pour administrateur, 2 pour gestionnaire)),

Pour chaque type d'utilisateur, après vérification des informations de connexion, on lui proposera un menu avec la liste des choix disponibles. De plus, des fonctions de recherches seront également rajoutées pour :

- trouver les contrats d'un client,

- Trouver les locations disponibles suivant un type donné (maison/appartement/studio qui n'ont pas de contrat en cours),
- Chercher un utilisateur en fonction de son login ou de son email

Pour garantir la sécurité du mot de passe, utiliser un algorithme de chiffrement ou de hachage de votre choix avant l'enregistrement dans le fichier.

De plus, afin de garantir une traçabilité des opérations, rajouter l'id du gestionnaire concerné aux structures client, contrat et paiement. Cela permettra de savoir quel est le gestionnaire qui a enregistré ces informations.

PS : La créativité est grandement encouragée dans la réalisation des différentes fonctionnalités du projet