

CARS FOR ALL



Groupe 9:

- **HAMZA** ISSA Souleymane (**chef du groupe**) (100%)
- **NDOUR** Omar Boun Khatab (100%)
- **MAMANE MAMADOU** Fanta (100%)
- **DAMIEN** Mariama Arfa (100%)

Professeur : Aristide **MENDO'O**

JUILLET 2015

PLAN

I.	Description du projet.....	3
II.	Outils du projet	3
III.	Dictionnaire de données.....	4
IV.	Modèle conceptuel de données.....	5
V.	Modèle logique de données.....	6
VI.	Diagramme de navigation.....	6
VII.	Formulaire de connexion.....	7
VIII.	Formulaire d'inscription.....	8
IX.	FORMULAINE DE COMMANDE.....	9
X.	Explication des différents boutons du diagramme de navigation.....	9
XI.	Formulaires.....	10

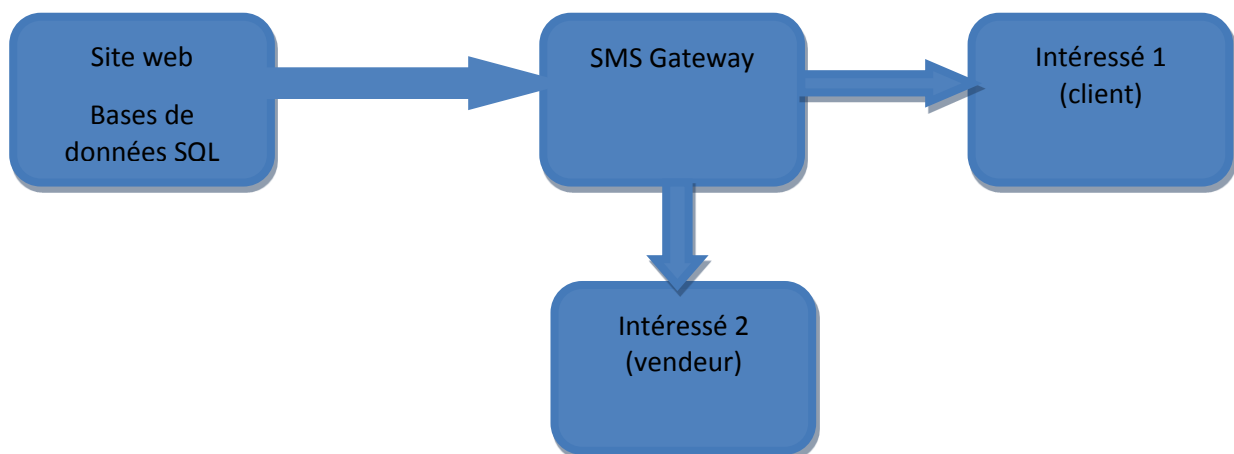
Conclusion

I. Description du projet

Cars for all vous permettra de faire des ventes, location et troc de voitures de voitures en ligne

Sur ce site on aura d'abord notre page d'accueil sur laquelle la création d'un compte sera obligatoire (nom, prénom, numéro de téléphone, email, situation géographique, lieu de travail si possible, situation financière) pour les nouveaux utilisateurs avant toute autre action.

Une fois le compte crée l'intéressé pourra ainsi faire un ou plusieurs choix dans les différentes rubriques et aussi faire des offres. Un SMS lui sera envoyé ainsi qu'au vendeur.



II. Outils du projet

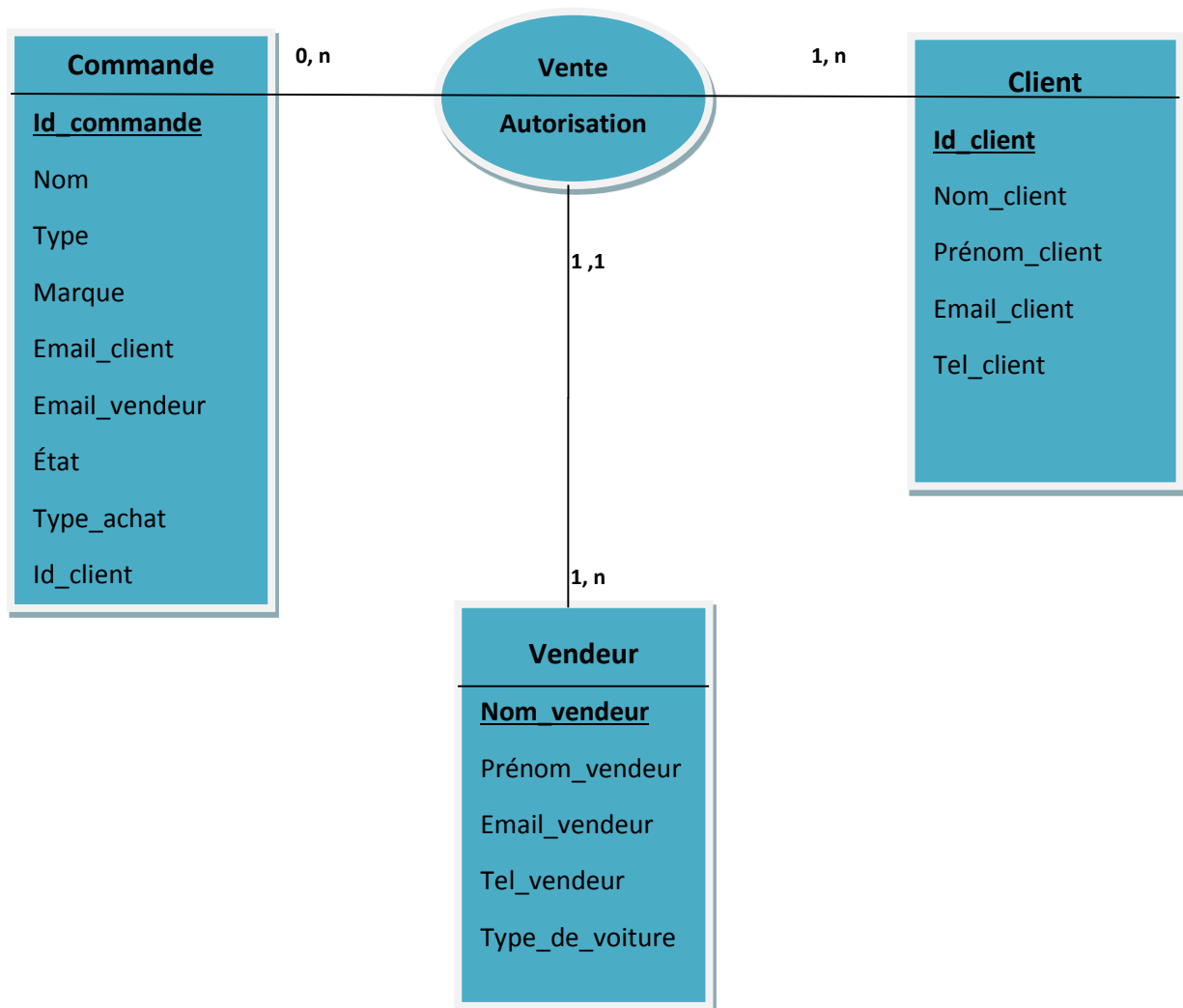
- Base de données pour les clients, les vendeurs, commande,
- Application web,
- Passerelle SMS :SMS Gateway,
- Modem,
- Script PHP.



III. Dictionnaire de données

Nom	Description	Type
Id_commande	Identifiant de la commande	Int
Nom	Nom de la commande	Varchar
Type	Type de la commande	Varchar
Marque	Marque de la voiture	Varchar
Etat	Etat de la voiture	Varchar
Type_achat	Type de l'achat	Varchar
Id_client	Identifiant du client	Int
Nom_client	Nom du client	Varchar
Prenom_client	Prénom du client	Varchar
Email_client	Email du client	Varchar
Tel_client	Téléphone du client	Numerique
Nom_vendeur	Nom du vendeur	Varchar
Prenom_vendeur	Prénom du vendeur	Varchar
Tel_vendeur	Téléphone du vendeur	Numerique
Type_de_voiture	Type de voiture	Varchar

IV. Modèle conceptuel de données



- La table **commande** : cette table permet d'émettre et d'enregistrer les commandes envoyées par un client. La table comprendra tous les renseignements.
- La table **vendeur** : cette table permettra aux vendeurs de s'identifier en mettant leurs coordonnées et en identifiant la voiture qu'ils veulent proposer.
- La table **client** : beaucoup plus dédiée aux clients, cette table permettra d'enregistrer les clients.

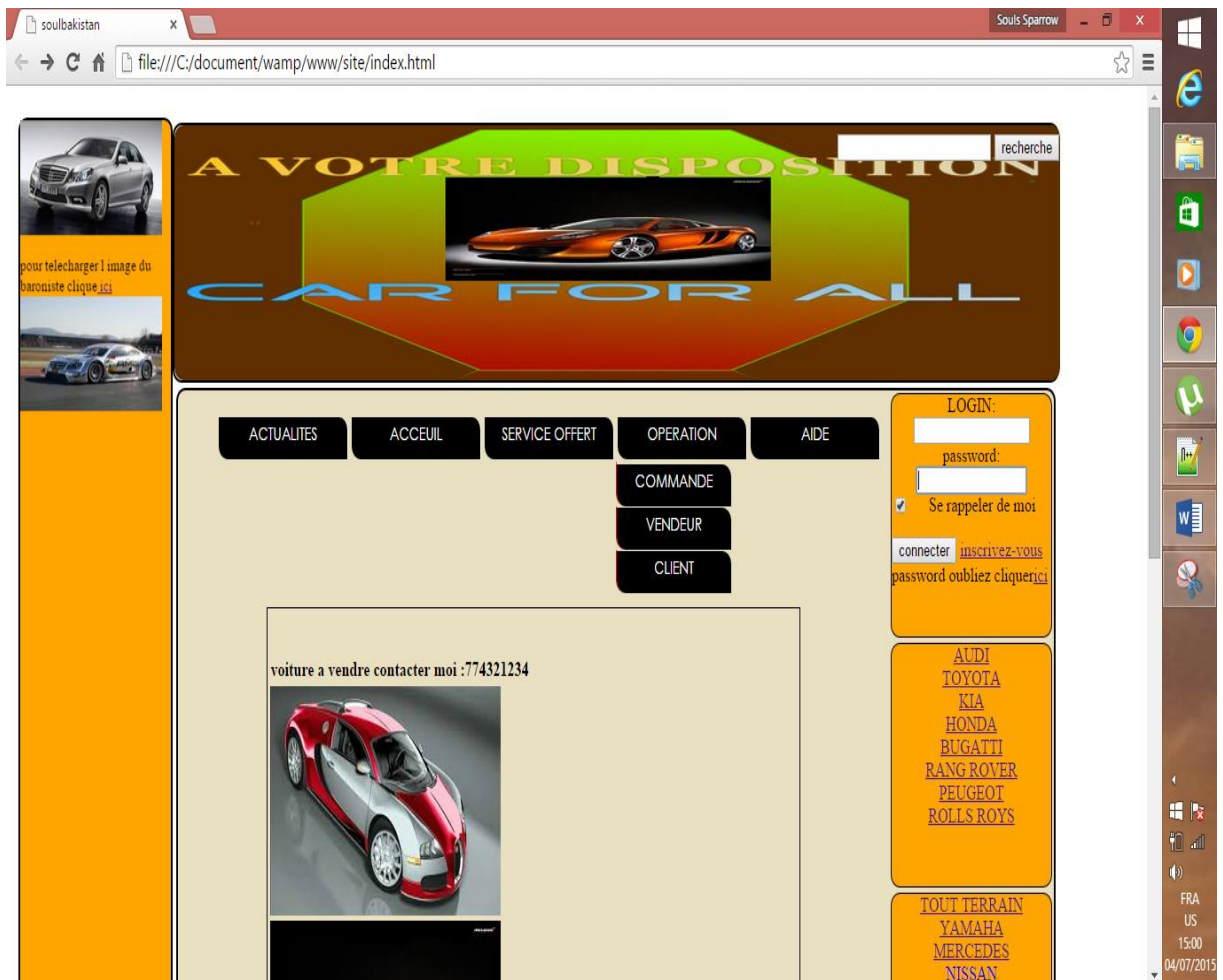
V. Modèle logique de données

Commande (Id_commande, Nom, Type, Marque, Email_client, Email_vendeur, État, Type_achat, #Id_client, #Nom_vendeur).

Vendeur (Nom_vendeur, Prénom_vendeur, Email_vendeur, Tel_vendeur, Type_de_voiture).

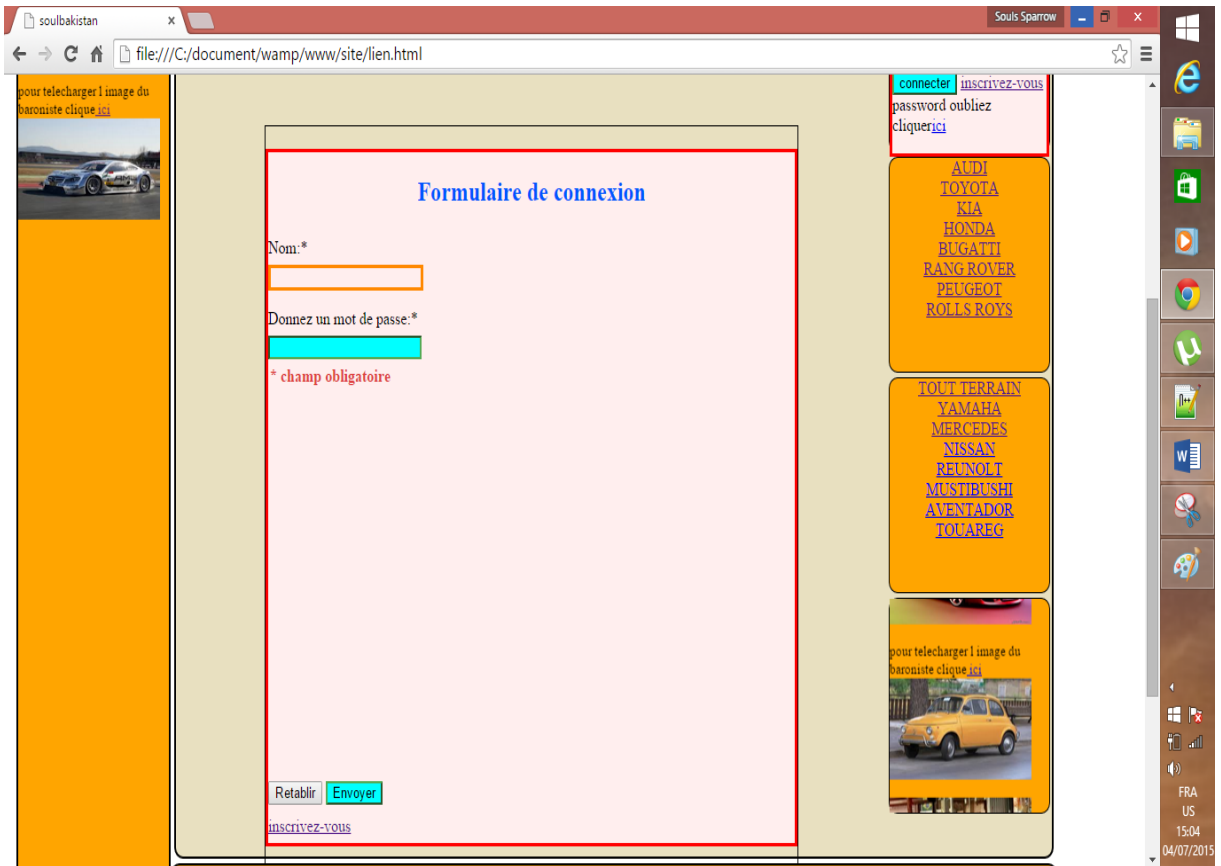
Client (Id_client, Nom_client, Prénom_client, Email_client, Tel_client).

VI. DIAGRAMME DE NAVIGATION



VII. FORMULAIRE DE CONNEXION

Dans le menu déroulant OPERATION et cliquant sous un de ses onglets un formulaire de connexion s'impose.



soulbakistan x

file:///C:/document/wamp/www/site/lien.html

connecter inscrire-vous
password oubliez
cliquerici

AUDI
TOYOTA
KIA
HONDA
BUGATTI
RANG ROVER
PEUGEOT
ROLLS ROYS

TOUT TERRAIN
YAMAHA
MERCEDES
NISSAN
REUNOLT
MUSTIBUSHI
AVENTADOR
TOUAREG

pour telecharger l'image du
baroniste clique ici

pour telecharger l'image du
baroniste clique ici

Formulaire de connexion

Nom:*

Donnez un mot de passe:*

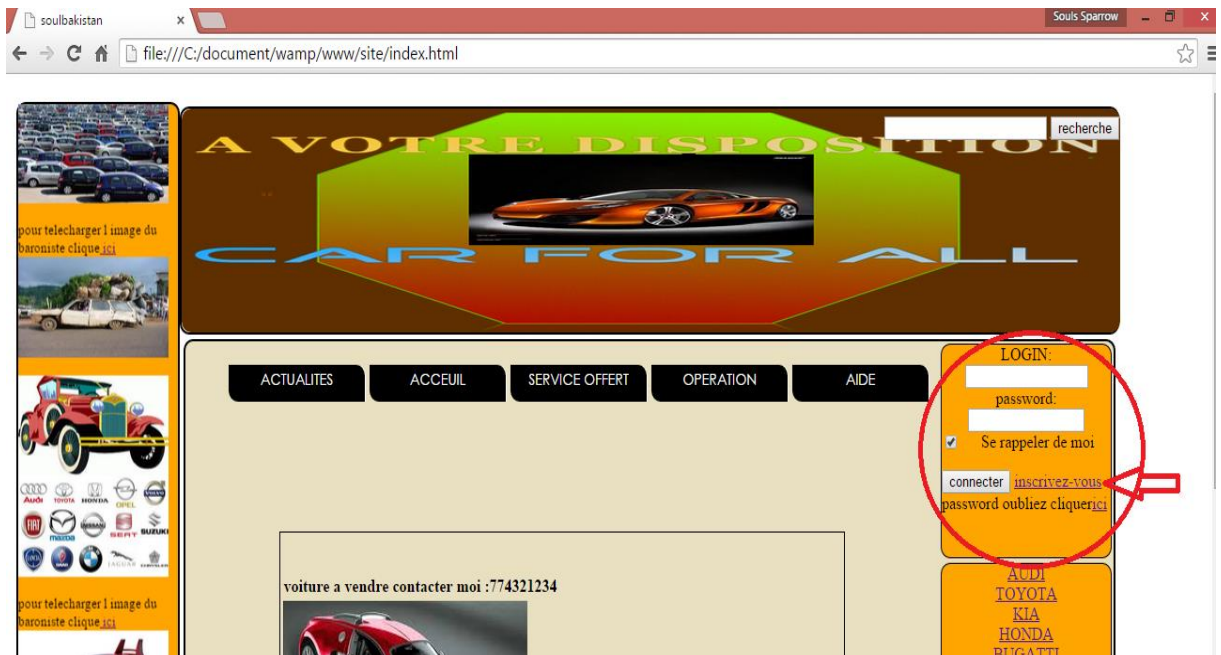
* champ obligatoire

Retablir Envoyer

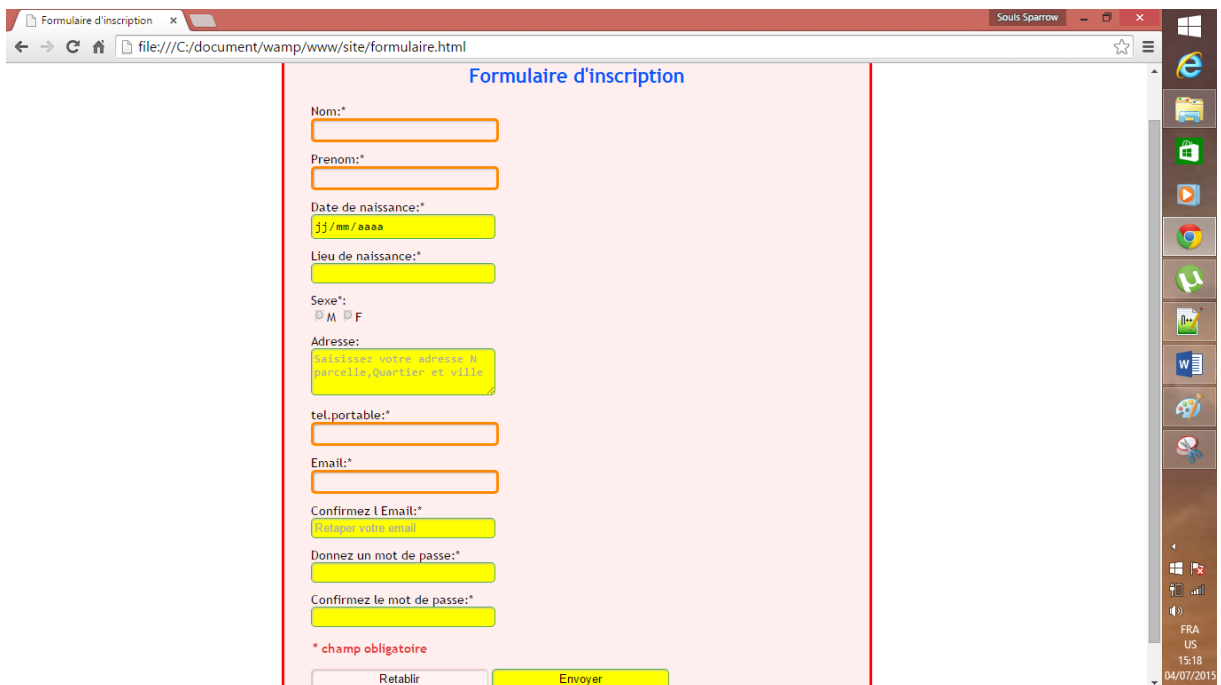
inscrire-vous

FRA
US
15:04
04/07/2015

VIII. FORMULAIRE D'INSCRIPTION GENERALE



En cliquant sur « inscrivez-vous » un formulaire d'inscription s'ouvre.



IX. FORMULAIRE DE COMMANDE GENERALE



X. Explication des différents boutons du diagramme de navigation

- **Actualités** : page concernant les mises à jour et aussi les nouvelles voitures sur le marché mondial.
- **Accueil** : c'est la page sur laquelle va s'afficher tous les nouveaux articles ou annonces et c'est aussi l'index de notre application web.
- **Service offert** : comprend les différents onglets
 - ✓ **Vente** : page pour les voitures destinées à la vente.
 - ✓ **Troc** : page d'échange d'une voiture contre une autre basé sur des règles bien fixées.
 - ✓ **Location** : page destinée pour la location de voiture.
- **Opération** : page pour les différents acteurs visés du site et permet de passer une commande ou bien de vendre sa voiture. Cette page comprend :
 - ✓ **Commande** : permet de passer des commandes.
 - ✓ **Vendeur** : la liste des vendeurs.
 - ✓ **Client** : les clients potentiels.
- **Aide** : page concernant notre application web et aussi comment l'utiliser en cas de problèmes ou en cas de votre première visite.

XI. FORMULAIRES

COMMAND	VENDEUR	CLIENT
Id Commande	Nom	Id Client
Nom	Prénom	Nom
Type	Email	Prénom
Marque	Tel	Email
Etat	Type de Voiture	Tel
Type Achat		
Id Client		
Commander	Inscription	Valider

Ces formulaires permettront de rentrer des données c'est à dire les informations concernant une personne, une voiture ou autres.

CONCLUSION

Au cours de ce projet nous avons appris à utiliser la plateforme GITHUB et la passerelle SMS Gateway. Nous avons aussi compris le fonctionnement entre passerelle sms et site web en utilisant des scripts PHP.

Concernant la plateforme GITHUB, l'ajout des différents participants a freiné notre travail. Donc nous avons dû travailler ensemble et sur place pour remédier à ce problème.

En conclusion ce projet nous a permis de combiner application web, plateforme de travail collectif, passerelle SMS, script PHP, langage HTML et CSS et surtout mener notre projet à terme.