display: flex;

**"弹性布局"，用来为盒状模型提供最大的灵活性**

align-items: center;

定义flex子项在flex容器的当前行的侧轴（纵轴）方向上的对齐方式

justify-content: center;

用于设置或检索弹性盒子元素在主轴（横轴）方向上的对齐方式。

transform-origin

允许您更改转换元素的位置。

2D转换元素可以改变元素的X和Y轴。 3D转换元素，还可以更改元素的Z轴。

Transform

/\*向元素应用 2D 或 3D 转换。该属性允许我们对元素进行旋转、缩放、移动或倾斜\*/

transform: scale(1,0.2);

对X轴和Y轴进行缩放

transform: translate(0,0);

/\*进行2D转换 translate(x,y)\*/

animation

animation 属性是一个简写属性，用于设置六个动画属性：

* animation-name
* animation-duration
* animation-timing-function
* animation-delay
* animation-iteration-count
* animation-direction

*[animation-name](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-name.asp" \o "CSS3 animation-name 属性)*规定需要绑定到选择器的 keyframe 名称。。*[animation-duration](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-duration.asp" \o "CSS3 animation-duration 属性)*规定完成动画所花费的时间，以秒或毫秒计。*[animation-timing-function](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-timing-function.asp" \o "CSS3 animation-timing-function 属性)*规定动画的速度曲线。*[animation-delay](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-delay.asp" \o "CSS3 animation-delay 属性)*规定在动画开始之前的延迟。*[animation-iteration-count](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-iteration-count.asp" \o "CSS3 animation-iteration-count 属性)*规定动画应该播放的次数。*[animation-direction](http://www.w3school.com.cn/cssref/pr_animation-direction.asp" \o "CSS3 animation-direction 属性)*规定是否应该轮流反向播放动画。