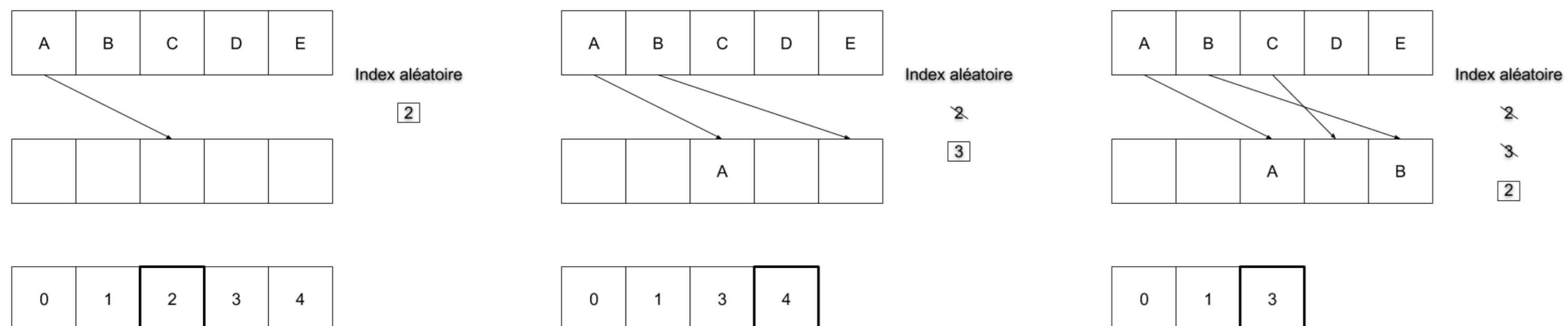


Chiffrement

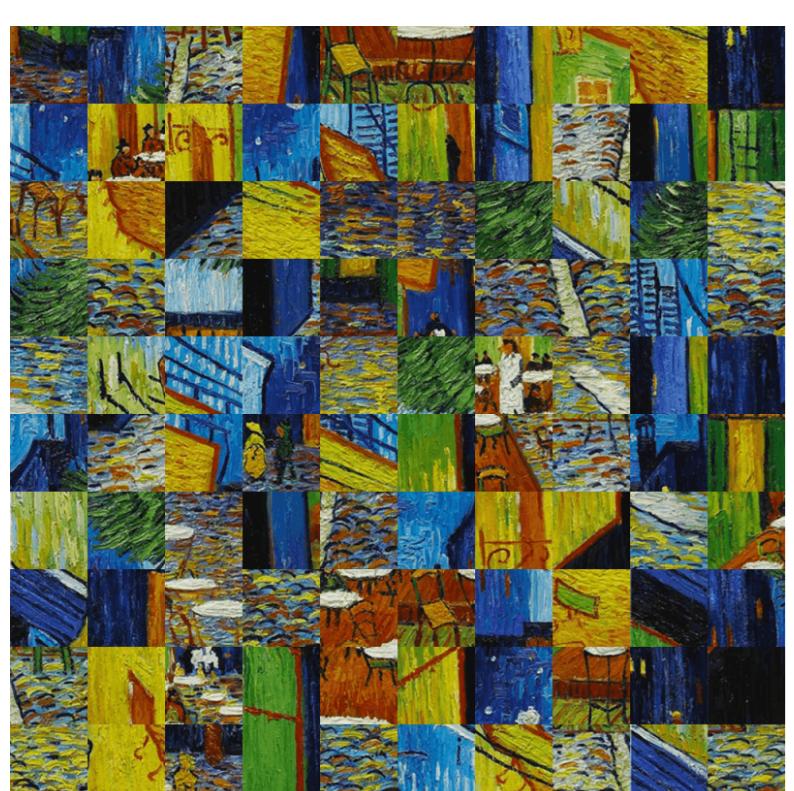
Index



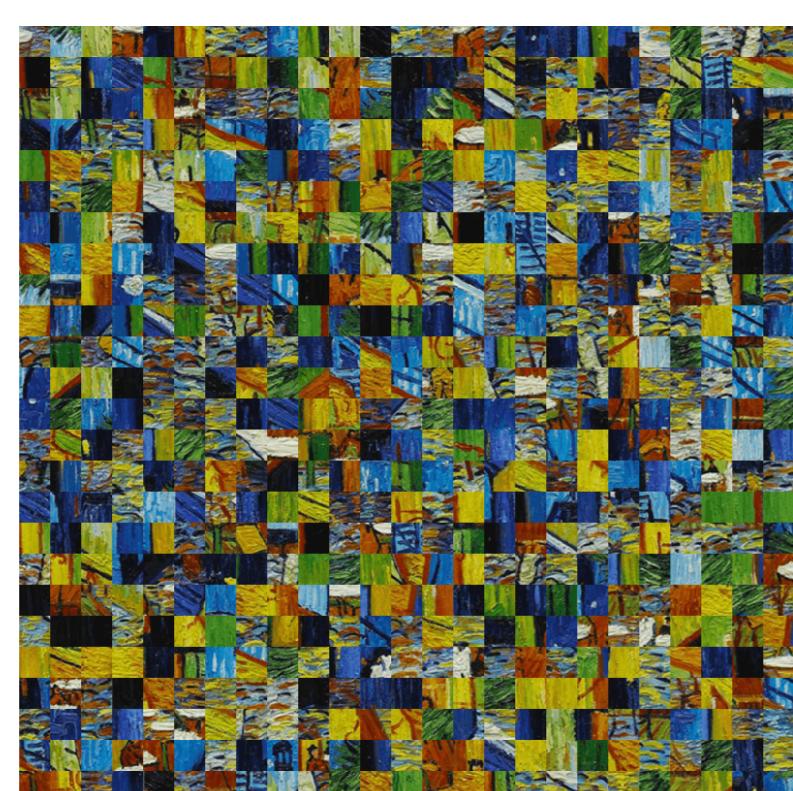
Résultats



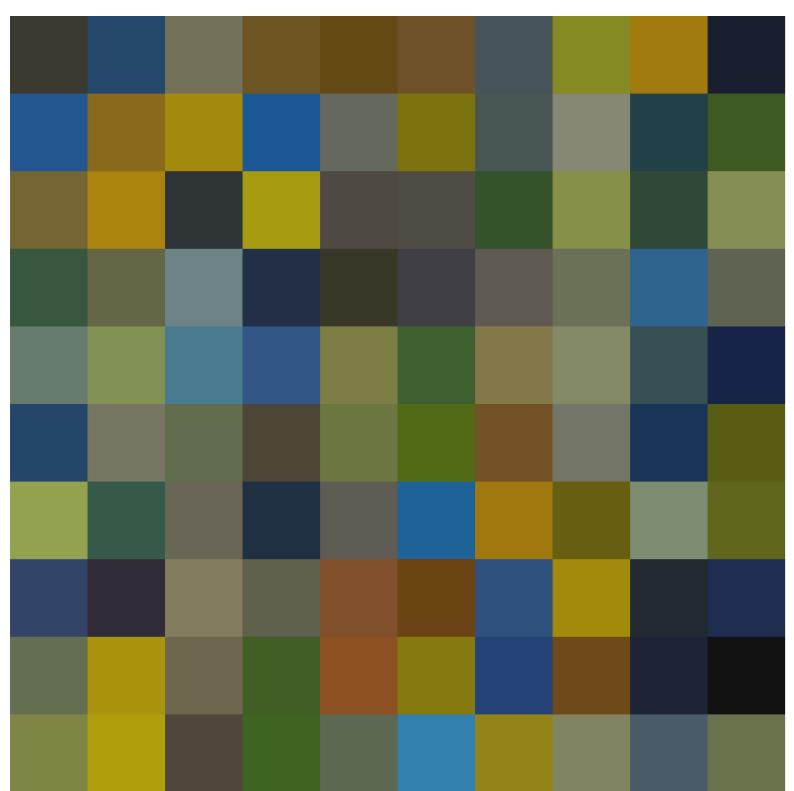
Image originale 800x800



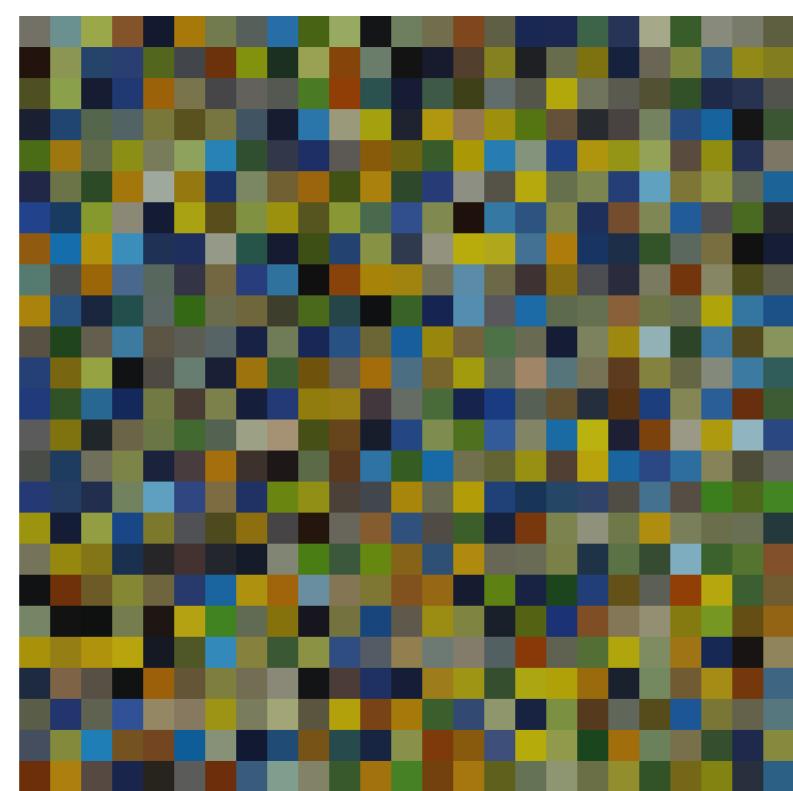
Chiffrement 10x10 blocs de 80x80 pixels



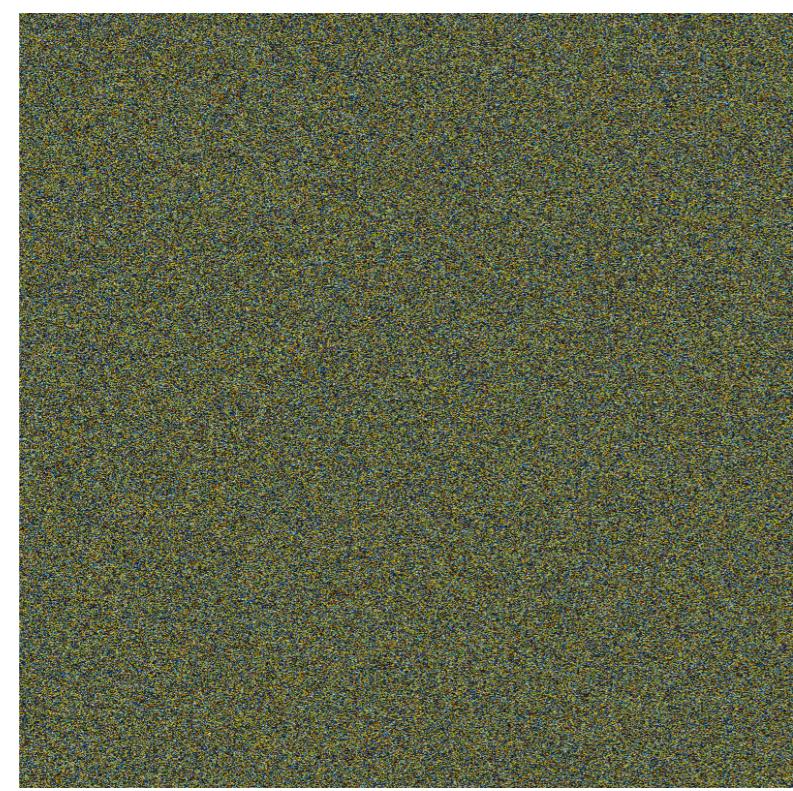
Chiffrement 25x25 blocs de 32x32 pixels



Chiffrement 10x10 blocs de 80x80 pixels moyennés



Chiffrement 25x25 blocs de 32x32 pixels moyennés



Chiffrement 50x50 blocs de 16x16 pixels

Chiffrement 800x800 blocs de 1 pixels

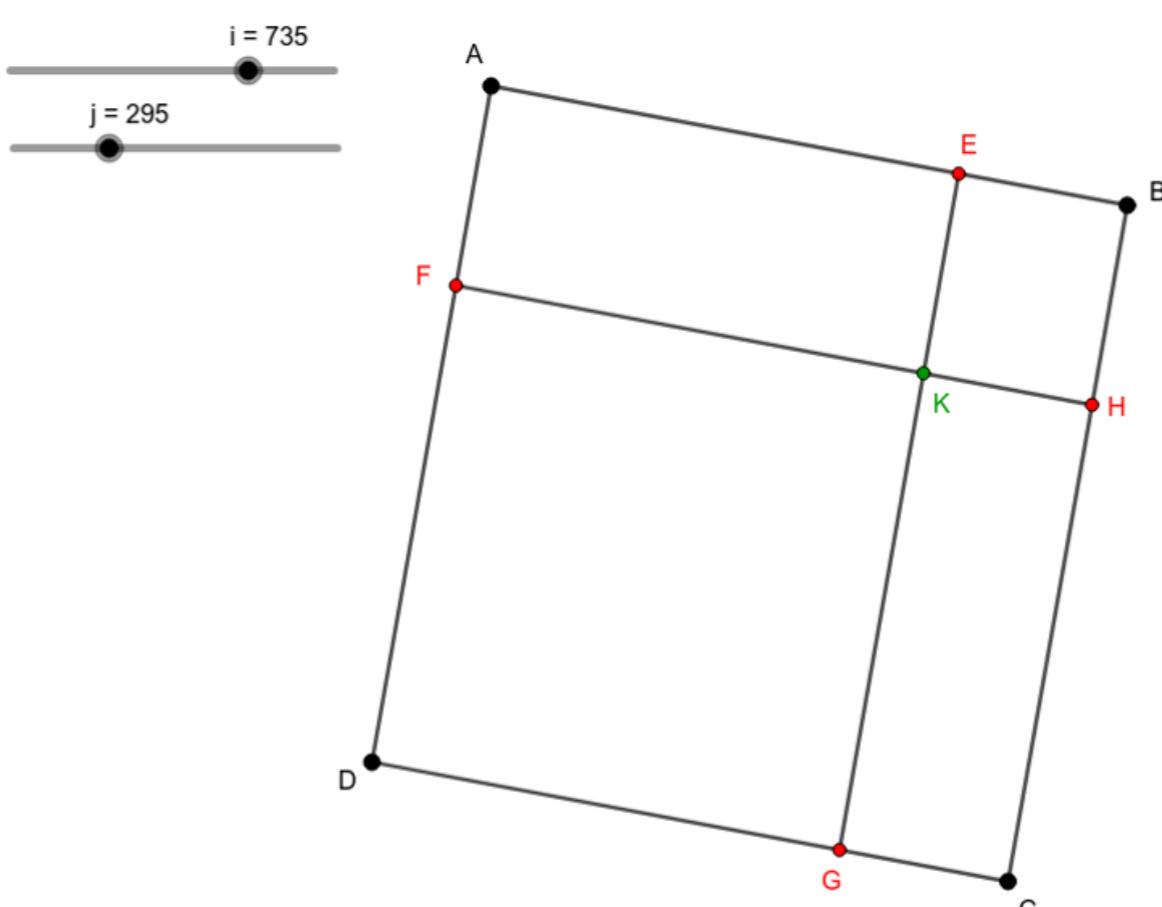
Déchiffrement

Prétraitements

Traitements à effectuer sur la photo pour permettre la transformation :

- Conversion en image en niveau de gris :
→ $0.299 \cdot \text{rouge} + 0.587 \cdot \text{vert} + 0.114 \cdot \text{bleu}$.
- Conversion en image binaire :
→ sépare la peinture du fond pour faciliter la détection des angles.
- Détection des angles :
→ Trouve les coordonnées des quatre angles pour les prendre comme base de l'algorithme de transformation.

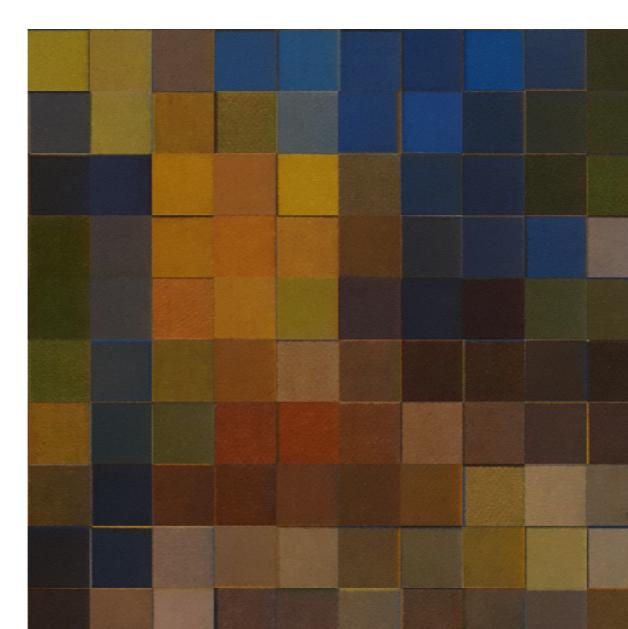
Transformation



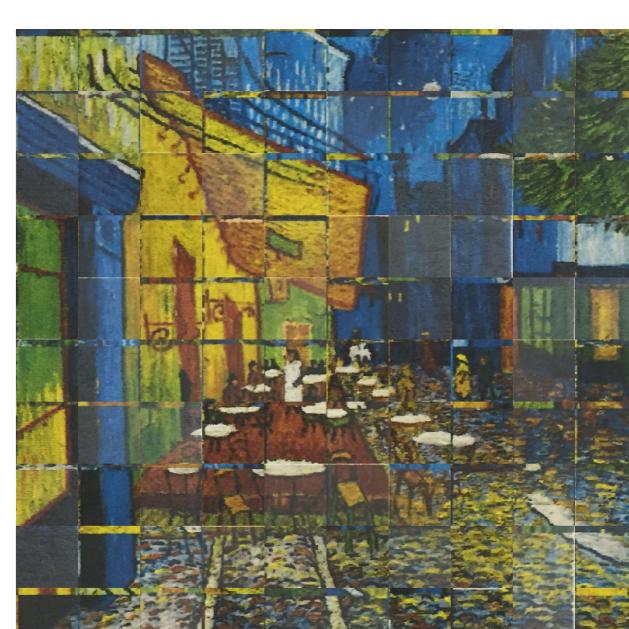
Résultats



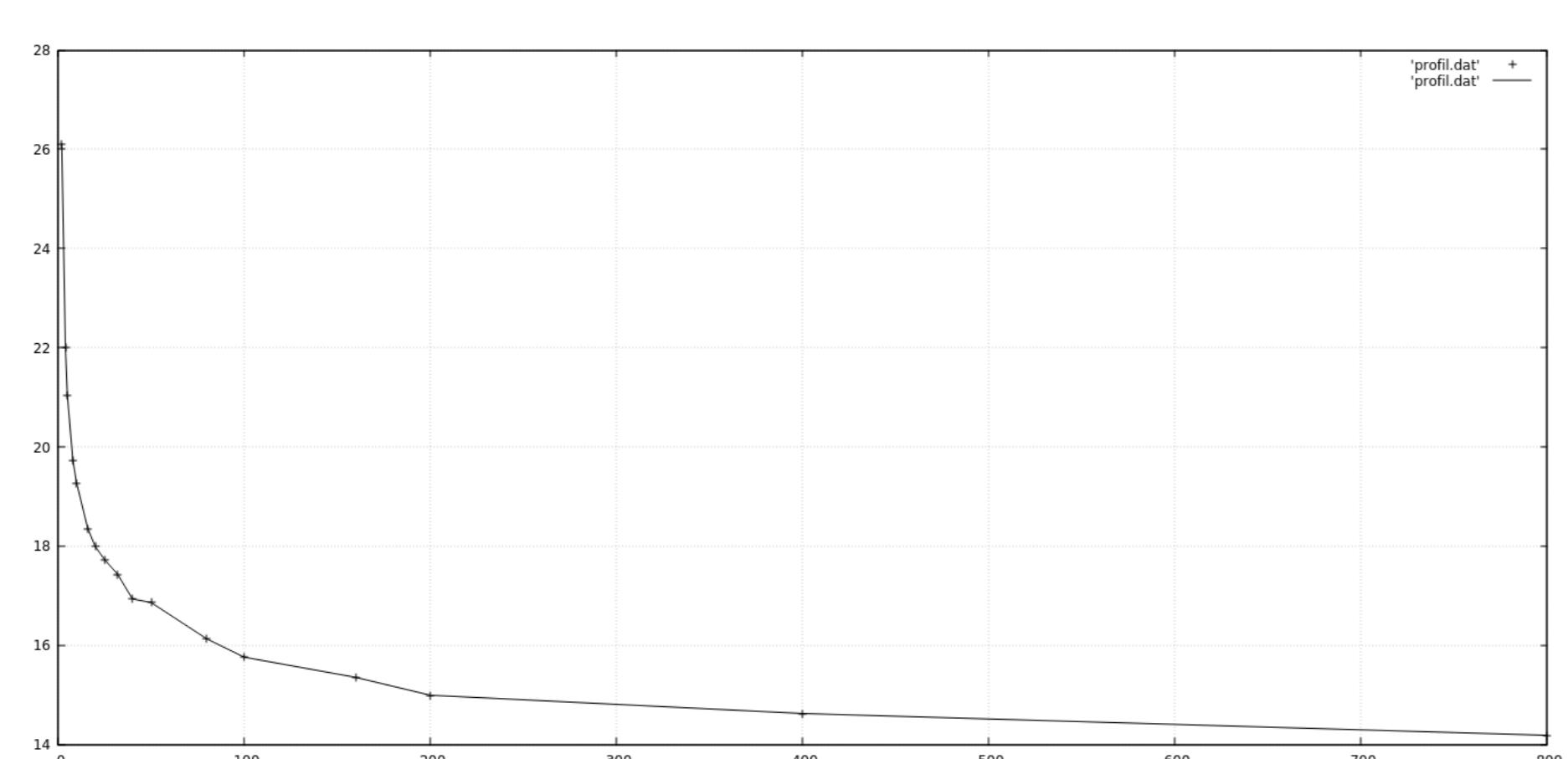
Déchiffrement 10x10 blocs de 80x80 pixels moyennés



Déchiffrement 10x10 blocs de 80x80 pixels moyennés



Ressemblance de l'image



Lecture des pixels

figure psnr lecture des pixels