

1. Создать Javascript файл, который нужно будет подключить в index.html. В Javascript добавьте вывод сообщения на экран, которое будет приветствовать пользователя.

2. Работа с переменными:

- Объявите две переменные: `firstName` и `lastName`.
- Запишите в `firstName` строку "Alex".
- Скопируйте значение из `firstName` в `lastName`. - Выведите `lastName` (должно вывести «Василий»).

3. Имена переменных. Придумайте правильные, хорошие имена для таких данных.

- Есть список уровней доступа. Пользователь может быть обычным пользователем, может быть администратором, а может быть гостем. Придумайте такое имя, чтоб было понятно, что в переменной хранится именно ТИП текущего пользователя.
- Вы верстали анкету. В анкете указываются ваши данные. Создайте переменные, соответствующие вашим данным анкеты. например, вы указывали номер телефона. переменная может выглядеть так `var phoneNumber = "+39099..."`. Нужно создать переменную для каждой единицы данных.

4. Инкремент/Декремент. Без запуска кода, ответьте какой результат будет выведен на экран.

```
var x = 1, y = 1, z, v;

z = ++x; alert(z);
v = y++; alert(v);

z = (2+ ++x); alert(z);
v = (2+ y++); alert(v);

alert(x);
alert(y);
```

5. Взаимодействие с пользователем. Выведите на экран сумму двух чисел. Для этого вам нужно будет использовать два раза `prompt`, чтобы сохранить два

числа в переменные и один раз alert, который выведет результат сложения. При этом программа должна работать только с числами, если пользователь не передал число, программа через alert должна вывести ошибку.

6.Работа с условиями. Написать программу, которая будет спрашивать логин пользователя. Правильным логином должна быть строка “валера”. Если пользователь вводит что то другое - вывести сообщение “ты кто такой?”. Если пользователь ввел “валера”, то программа должна запросить пароль. правильным паролем будет “самый лучший Валера”. если пользователь вводит что-то другое, вывести сообщение, что пароль неверен. Если пароль правильный, вывести сообщение “добро пожаловать”.

7.Работа с логическими операторами. Что выведет следующие операции ( без запуска кода ):

```
alert( null || 2 || undefined );
alert( alert(1) || 2 || alert(3) );
alert( 1 && null && 2 );
alert( alert(1) && alert(2) );
alert( null || 2 && 3 || 4 );
if (-1 || 0) alert( 'первое' );
if (-1 && 0) alert( 'второе' );
if (null || -1 && 1) alert( 'третье' );
```

8.Преобразование типов. Какой результат будет у этих выражений?

```
" " + 1 + 0
" " - 1 + 0
true + false
6 / "3"
"2" * "3"
4 + 5 + "px"
"$" + 4 + 5
"4" - 2
"4px" - 2
7 / 0
" -9\n" + 5
" -9\n" - 5
5 && 2
2 && 5
5 || 0
0 || 5
null + 1
undefined + 1
null == "\n0\n"
+null == +"\n0\n"
```

