



NAMA : Soultan Mohammad Agnar Bisyarah

NIM : 2341720191

KELAS : TI-1G

MATERI : Object

FORMAT LAPORAN PRAKTIKUM BASIS DATA

*FILE NAME =ABSEN_NAMA _KELAS _MINGGU-6

minggu menyesuaikan minggu ke berapa

2.1 Percobaan 1: Deklarasi Class, Atribut dan Method

```
algoritma struktur data > src > P2 > Buku29.java > ...
  Click here to ask Blackbox to help you code faster

1  package P2;
2
3  public class Buku29 {
4      String judul, pengarang;
5      int halaman, stok, harga;
6
7      void tampilInformasi(){
8          System.out.println("Judul: " + judul);
9          System.out.println("Pengarang :"+ pengarang);
10         System.out.println("Jumlah Halaman :"+halaman);
11         System.out.println("Sisa Stok :"+stok);
12         System.out.println("Harga : Rp."+harga);
13     }
14
15     void terjual(int jml){
16         stok -= jml;
17     }
18     void restock(int jml){
19         stok += jml;
20     }
21     void gantiHarga(int hrg){
22         harga = hrg;
23     }
24
25 }
26
```



NAMA : Soultan Mohammad Agnar Bisyarah

NIM : 2341720191

KELAS : TI-1G

MATERI : Object

The file 'Buku29.java' is not executable, please select a main class yo

P1.array array.java

Project: struktur data_245548ce

P1.fungsi fungsi.java

Project: struktur data_245548ce

P1.pemilihan pemilihan.java

Project: struktur data_245548ce

P1.perulangan perulangan.java

Project: struktur data_245548ce

P2.BukuMain29 BukuMain29.java

Project: struktur data_245548ce

Pertanyaan

1. Sebutkan dua karakteristik class atau object!

Jawab:

Karakteristik Class: Method dan atribut.

Karakteristik Object: identity dan behaviour.

2. Perhatikan class Buku pada Praktikum 1 tersebut, ada berapa atribut yang dimiliki oleh class Buku? Sebutkan apa saja atributnya!

Jawab: ada 5 atribut yaitu judul, pengarang, halaman, stok, harga.

3. Ada berapa method yang dimiliki oleh class tersebut? Sebutkan apa saja methodnya!

Jawab: ada 4 method yaitu tampilInformasi(), terjual(jml: int), restock(n: int), gantiHarga(hrg: int).



NAMA : Soultan Mohammad Agnar Bisyarah

NIM : 2341720191

KELAS : TI-1G

MATERI : Object

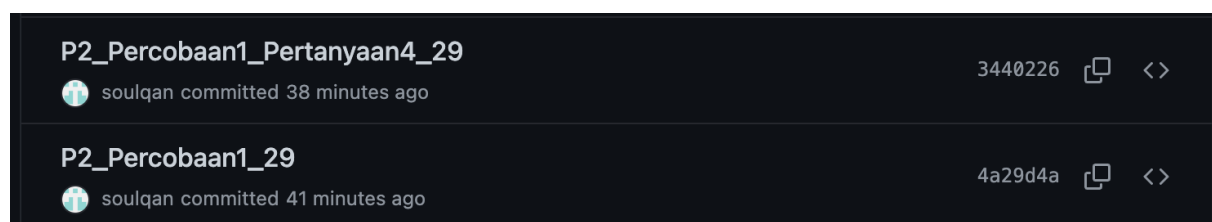
4. Perhatikan method `terjual()` yang terdapat di dalam class `Buku`. Modifikasi isi method tersebut sehingga proses pengurangan hanya dapat dilakukan jika stok masih ada (lebih besar dari 0)

```
1 package P2;
2
3 public class Buku29 {
4     String judul, pengarang;
5     int halaman, stok, harga;
6
7     void tampilInformasi(){
8         System.out.println("Judul: "+ judul);
9         System.out.println("Pengarang :"+ pengarang);
10        System.out.println("Jumlah Halaman :"+halaman);
11        System.out.println("Sisa Stok :"+stok);
12        System.out.println("Harga : Rp."+harga);
13    }
14
15    void terjual(int jml){
16        if (stok>0&&stok>=jml) {
17            stok -= jml;
18        }
19    }
20    void restock(int jml){
21        stok += jml;
22    }
23    void gantiHarga(int hrg){
24        harga = hrg;
25    }
26
27 }
28
```

5. Menurut Anda, mengapa method `restock()` mempunyai satu parameter berupa bilangan int?

Jawab: Karena butuh variable `jml` yang bertipe data integer untuk menambahkan stok yang mempunyai tipe data integer

6. Commit dan push kode program ke Github





NAMA : Soultan Mohammad Agnar Bisyarah

NIM : 2341720191

KELAS : TI-1G

MATERI : Object

2.2 Percobaan 2: Instansiasi Object, serta Mengakses Atribut dan Method

bukti percobaan dengan melampirkan screenshot kode program yang telah dihasilkan

```
algoritma struktur data > src > P2 > BukuMain29.java > BukuMain29 > main(String[])
Click here to ask Blackbox to help you code faster
1 package P2;
2
3 public class BukuMain29 {
    Run | Debug
4     public static void main(String[] args) {
5         Buku29 bk1=new Buku29();
6         bk1.judul= "Today Ends Tomorrow Comes";
7         bk1.pengarang= "Denanda Pratiwi";
8         bk1.halaman= 198;
9         bk1.stok= 13;
10        bk1.harga=71000;
11
12        bk1.tampilInformasi();
13        bk1.terjual(jml:5);
14        bk1.gantiHarga(hrg:60000);
15        bk1.tampilInformasi();
16
17    }
18 }
```

PROBLEMS 41 OUTPUT TERMINAL ... Run: BukuMain29 + - [] []

```
mycomputer@Mys-MacBook-Pro struktur data % /usr/bin/env /Library
/Internet\ Plug-Ins/JavaAppletPlugin.plugin/Contents/Home/bin/jav
a -cp /Users/mycomputer/Library/Application\ Support/Code/User/wo
rkspaceStorage/38a9e018246c2a880f1ce3ca82d5fb6c/redhat.java/jdt_w
s/struktur\ data_245548ce/bin P2.BukuMain29
Judul: Today Ends Tomorrow Comes
Pengarang :Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman :198
Sisa Stok :13
Harga : Rp.71000
Judul: Today Ends Tomorrow Comes
Pengarang :Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman :198
Sisa Stok :8
Harga : Rp.60000
mycomputer@Mys-MacBook-Pro struktur data %
```

Pertanyaan

1. Pada class **BukuMain**, tunjukkan baris kode program yang digunakan untuk proses instansiasi! Apa nama object yang dihasilkan?



NAMA : Soultan Mohammad Agnar Bisyarah

NIM : 2341720191

KELAS : TI-1G

MATERI : Object

Jawab: `5` `Buku29 bk1=new Buku29();`

Object yang dihasilkan adalah bk1.

2. Bagaimana cara mengakses atribut dan method dari suatu objek?

Jawab: Dengan Memberikan sintaks {object}.{atribut/method}.

3. Mengapa hasil output pemanggilan method **tampilInformasi()** pertama dan kedua berbeda?

Jawab: Karena atribut pada objek telah di perbaharui

2.3 Percobaan 3: Membuat Konstruktork

bukti percobaan dengan melampirkan screenshot kode program yang telah dihasilkan

```
1 package P2;
2
3 public class Buku29 {
4     String judul, pengarang;
5     int halaman, stok, harga;
6
7     void tampilInformasi(){
8         System.out.println("Judul: " + judul);
9         System.out.println("Pengarang :"+ pengarang);
10        System.out.println("Jumlah Halaman :"+halaman);
11        System.out.println("Sisa Stok :"+stok);
12        System.out.println("Harga : Rp."+harga);
13    }
14
15    void terjual(int jml){
16        if (stok>0&&stok>=jml) {
17            stok -= jml;
18        }
19    }
20    void restock(int jml){
21        stok += jml;
22    }
23    void gantiHarga(int hrg){
24        harga = hrg;
25    }
26
27    public Buku29(){
28    }
29
30    public Buku29(String jud, String pg, int hal, int stok, int har){
31        judul=jud;
32        pengarang=pg;
33        halaman=hal;
34        this.stok=stok;
35        harga=har;
36    }
37
38 }
```



NAMA : Soultan Mohammad Agnar Bisyarah

NIM : 2341720191

KELAS : TI-1G

MATERI : Object

```
1 package P2;
2
3 public class BukuMain29 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Buku29 bk1=new Buku29();
6         bk1.judul= "Today Ends Tomorrow Comes";
7         bk1.pengarang= "Denanda Pratiwi";
8         bk1.halaman=198;
9         bk1.stok=13;
10        bk1.harga=71000;
11
12        bk1.tampilInformasi();
13        bk1.terjual(jml:5);
14        bk1.gantiHarga(hrg:60000);
15        bk1.tampilInformasi();
16
17        Buku29 bk2 = new Buku29(jud:"Self Reward", pg:"Maheera Ayesha", hal:160, stok:29, har:59000);
18        bk2.terjual(jml:11);
19        bk2.tampilInformasi();
20    }
21 }
```

```
Judul: Today Ends Tomorrow Comes
Pengarang :Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman :198
Sisa Stok :13
Harga : Rp.71000
Judul: Today Ends Tomorrow Comes
Pengarang :Denanda Pratiwi
Jumlah Halaman :198
Sisa Stok :8
Harga : Rp.60000
Judul: Self Reward
Pengarang :Maheera Ayesha
Jumlah Halaman :160
Sisa Stok :18
Harga : Rp.59000
```

Pertanyaan

1. Pada class Buku di Percobaan 3, tunjukkan baris kode program yang digunakan untuk mendeklarasikan konstruktor berparameter!

```
30 public Buku29(String jud, String pg, int hal, int stok, int har){
31     judul=jud;
32     pengarang=pg;
33     halaman=hal;
34     this.stok=stok;
35     harga=har;
36 }
```

2. Perhatikan class BukuMain. Apa sebenarnya yang dilakukan pada baris program berikut?

```
Buku bk2 = new Buku(jud:"Self Reward", pg:"Maheera Ayesha", hal:160, stok:29, har:59000);
```

Jawab: Pada baris tersebut akan dilakukan instansiasi objek yang bernama bk2.



NAMA : Soultan Mohammad Agnar Bisyarah

NIM : 2341720191

KELAS : TI-1G

MATERI : Object

3. Hapus konstruktor default pada class Buku, kemudian compile dan run program. Bagaimana hasilnya? Jelaskan mengapa hasilnya demikian!
Jawab: Error, karena konstruktor buku29() tidak di definisikan maka akan eror apabila data tidak sesuai dengan format kostruktor nya. Dikarenakan ada 2 jenis konstruktor maka konstruktor default harus di tulis
4. Setelah melakukan instansiasi object, apakah method di dalam class Buku harus diakses secara berurutan? Jelaskan alasannya!
Jawab: Tidak, method di dalam class Buku tidak harus diakses secara berurutan setelah melakukan instansiasi object, karena method mempunyai fungsi nya masing masing dan tidak bergantung pada urutan pemanggilan
5. Buat object baru dengan nama buku<NamaMahasiswa> menggunakan konstruktor berparameter dari class Buku!

```
Buku29 bukuSoultan = new Buku29(jud:"Kimchi confession", pg:"xaviera putri", hal:200, stok:80, har:60000);
```

6. Commit dan push kode program ke Github

Jawab:

P2_Percobaan3_Pertanyaan5_29	dcc4708		
soulqan committed 1 minute ago			
P2_Percobaan3_29	bea70ab		
soulqan committed 22 minutes ago			

Latihan Praktikum

1.



NAMA : Soultan Mohammad Agnar Bisyarah

NIM : 2341720191

KELAS : TI-1G

MATERI : Object

```
Welcome  Buku29.java M X  BukuMain29.java 1, M
algoritma struktur data > src > P2 > Buku29.java > Buku29 > halaman

21     stok += jml;
22 }
23 void gantiHarga(int hrg){
24     harga = hrg;
25 }
26
27 public Buku29(){
28
29 }
30 public Buku29(String jud, String pg, int hal, int stok, int har, int jml){
31     judul=jud;
32     pengarang=pg;
33     halaman=hal;
34     this.stok=stok;
35     harga=har;
36 }
37
38
39 int hitungHargaTotal(int jmlBeli) {
40     return jmlBeli * harga;
41 }
42
43
44 int hitungDiskon(int hargaTotal) {
45     double diskon = 0;
46     if (hargaTotal > 150000) {
47         diskon = hargaTotal * 0.12;
48     } else if (hargaTotal > 75000) {
49         diskon = hargaTotal * 0.05;
50     }
51     return (int)diskon;
52 }
53
54
55 int hitungHargaBayar(int hargaTotal, double diskon) {
56     return hargaTotal - (int) diskon;
57 }
58 }
```