1°	Mode Tâche	Nom de tâche		Durée	Début	Fin	Préd	Noms ressources	13 Oct 13   27 Oct 13   10 Nov 13   24 Nov 13   08 Déc 13   22 Dé					
1	*	Version Alpha		10 jours	Mar 15/10/13	Jeu 24/10/13		ressources	V IVI S IVI B J E V IVI S IVI B J E V IVI S IVI B J					
2	*	Formation rapid	de Unity	4 jours	Mar 15/10/13	Ven 18/10/13		Antoine Andre	Antoine Andre;Jeremy Diaz					
3	*	Planification		1 jour	Jeu 17/10/13	Jeu 17/10/13		Antoine Andre	Antoine Andre;Jeremy Diaz					
4	*	Creation de pre	fabs	2 jours	Ven 18/10/13	Sam 19/10/13	3	Jeremy Diaz	Jeremy Diaz					
5	*	Creation d'une	map basiqu	2 jours	Ven 18/10/13	Sam 19/10/13	3	Antoine Andre	Antoine Andre					
6 🖈 G		Gestion simple	Gestion simple de la camer		Ven 18/10/13	Ven 18/10/13	3	Antoine Andre	Antoine Andre					
7	*	Ajout du Netwo	orking	2 jours	Lun 21/10/13	Mar 22/10/13	6	Antoine Andre	Antoine Andre					
8	*	Ajout d'une pse	udo IA	1 jour	Mar 22/10/13	Mar 22/10/13	4	Jeremy Diaz	Jeremy Diaz					
9	*	Tests préliminai	ires	2 jours	Mer 23/10/13	Jeu 24/10/13	7;8	Antoine Andre	Antoine Andre;Jeremy Diaz					
10	*	Presentation de l'A	Alpha	0 jour	Ven 25/10/13	Ven 25/10/13		Antoine Andre	<b>25/10</b>					
11	*	Menu et gamepla	y avancé	15 jours	Ven 25/10/13	Ven 08/11/13	1							
12	*	Ajout d'un men	u	3 jours	Ven 25/10/13	Dim 27/10/13	10	Antoine Andre						
13	*	Ajout de scripts joueur	d'actions	2 jours	Ven 25/10/13	Sam 26/10/13	10	Jeremy Diaz	Jeremy Diaz					
14	*	IA plus perform	ante	2 jours	Dim 27/10/13	Lun 28/10/13	13	Jeremy Diaz	Jeremy Diaz					
15	*	Interface d'edition/sauve	garde de	4 jours	Mar 29/10/13	Ven 01/11/13	14	Jeremy Diaz	Jeremy Diaz					
16	*	Outil de genera	_	5 jours	Lun 28/10/13	Ven 01/11/13	12	Antoine Andre	Antoine Andre					
17	*	Remise à niveau	u du	2 jours	Sam 02/11/13	Dim 03/11/13	15;1	Antoine Andre;Jeremy	Antoine Andre; Jeremy Diaz					
18	*	Test des outils o	développés	5 jours	Lun 04/11/13	Ven 08/11/13	17	Antoine Andre	Antoine Andre;Jeremy Diaz					
19	*	Version Beta		9 jours	Sam 09/11/13	Dim 17/11/13	11							
			Task			Inactive Summary			External Tasks					
Project: FirstLaunch Date: Ven 18/10/13		Split			Manual Task			External Milestone						
		Milestone		<b>♦</b>	Duration-only			Deadline <b>+</b>						
			Summary Project Summary			Manual Summary Rol	lup		Progress					
		3/10/13				Manual Summary			Manual Progress					
			Inactive Task		_	Start-only	C							
			Inactive Milestone		$\Diamond$	Finish-only	3							
			ı			Page 1								

٧°	Mode	Nom de tâche	Durée	Début	Fin	Préd	Noms	1	.3 Oct 1	13 27 Oct 13	10 N	ov 13   24 Nov 13   08 Déc 13   22 Déc
	Tâche						ressources	V	M S	MDJL	v M	S M D J L V M S M D J
20	*	Création de maps avancées	3 jours	Sam 09/11/13	Lun 11/11/13	17	Antoine Andre	!			<b>A</b>	ntoine Andre
21	*	Ajout d'un sélecteur de ma	1 jour	Mer 13/11/13	Mer 13/11/13	20	Antoine Andre	!			Th	Antoine Andre
22	*	Gestion avancée de la camo	2 jours	Jeu 14/11/13	Ven 15/11/13	21	Antoine Andre	!				Antoine Andre
23	*	Ajout de types d'ennemis et de personnages	2 jours	Sam 09/11/13	Dim 10/11/13	17	Jeremy Diaz			Ť	Je	eremy Diaz
24	*	Ajout des bonus	1 jour	Mar 12/11/13	Mar 12/11/13	23	Jeremy Diaz				11.	Jeremy Diaz
25	*	Optimisations famerate/reseau	3 jours	Mer 13/11/13	Ven 15/11/13	24	Jeremy Diaz					Jeremy Diaz
26	*	Tests finaux	12 jours	Sam 16/11/13	Mer 27/11/13	19	Antoine Andre	1			İ	Antoine Andre;Jerem
27	*	Rendu	0 jour	Lun 02/12/13	Lun 02/12/13		Antoine Andre					<b>02/12</b>

