

✉ soumia.meddas@outlook.fr

📅 24 ans

🇫🇷 Française

🏠 93390 Clichy sous bois

☎ 0766041317

Réseaux sociaux

in Soumia Meddas

Compétences

Langages de Programmation

- JavaScript, Java
- HTML, CSS, PHP
- Python, Ocaml, Scala
- Assembleur (LC-3)
- Matlab, Octave
- C

Bibliothèques JavaScript

- React.js, Node.js

Framework & Outils

- Bootstrap, Express.js, Vue.js
- Spring Boot, Figma
- Docker

SGBD

- Mysql
- PostgreSQL
- SQL

Collaboration et gestion de version

- Git

Systèmes

- Linux
- Windows

Langues

Français

- Niveau B1- B2

Anglais

- Niveau A2-B1

Arabe

- Langue maternelle

Centres d'intérêt

Sports

- Tennis de table

Autres intérêts

- Lecture

SOUMIA MEDDAS

FUTURE INGÉNIEURE INFORMATIQUE

Étudiante en Master 2 Informatique, spécialité Programmation Sûreté et Sécurité à l'Université Sorbonne Paris Nord, je suis à la recherche d'un stage de fin d'études de 6 mois débutant en avril dans le domaine du développement web Full Stack. Je suis méticuleuse, dotée d'excellentes capacités à gérer plusieurs tâches simultanément et je résiste bien au stress.

Diplômes et Formations

- **Master : Programmation, Sûreté et Sécurité**
De 2023 à 2025 [Université Sorbonne Paris Nord](#) Villetaneuse-France.
- **Licence : Informatique**
De 2019 à 2023 [Université Sorbonne Paris Nord](#) Villetaneuse-France.
- **Baccalauréat Mathématiques**
2018 [Lycée Shagra ben Saleh](#) Sidi Khaled -Algerie

Projets Académiques

Projet JavaScript Avancé et Ubiquitaire

Développement et déploiement de quatre applications interconnectées :

API Server – Gestion des services backend et stockage des données.

Web Server – Serveur web pour la distribution des applications.

Web App – Application web dynamique et interactive.

Desktop App – Application de bureau développée avec Electron.

- **Gestion de paquets NPM privés** : Factorisation et réutilisation de code.
- **CI/CD avec GitLab** : Automatisation des tests et du déploiement.
- **Développement Full-Stack** : Conception et intégration du backend et frontend.
- **Architecture logicielle & DevOps** : Gestion des dépendances, configuration des serveurs et stockage.
- **Technologies** : JavaScript, Node.js, Express.js, Vue.js, Electron, Nginx, GitLab CI/CD

Développement Front-end du Jeu de Bataille Navale

- Conception des maquettes sur Canva et réalisation de l'interface utilisateur avec **React** et **JavaScript**.
- Intégration du placement des navires en drag-and-drop (React-DnD), animations dynamiques (CSS, GIFs) et sons interactifs (useSound).
- Développement des appels API asynchrones (ES6) et backend en Spring Boot pour la gestion des parties.
- Suivi et gestion collaborative via Git.

Conception d'un réseau social

- Programme codé en Java
- Ce projet vise à construire un système distribué pour spécifier, simuler et analyser des systèmes d'interaction sociale avec des modèles d'opinion dynamiques.

Projet de fin de cycle : Gestion de bibliothèque

- Programme codé en HTML/CSS et JavaScript, PHP, MySQL
- Développement d'un site de gestion de bibliothèque en ligne.

Visualisation des données sur la pollution aérienne aux abords des écoles et crèches en Île-de-France

- Programme codé en Python.
- Analyser et visualiser les niveaux de pollution aérienne autour des établissements scolaires en Île-de-France de 2012 à 2017

Projet Web : Monstre

- Programme codé en HTML/CSS et JavaScript.
- Simulateur de la vie d'un pauvre monstre.

APPLICATION CITY-MAPPER

- Programme en Python, SQL.
- Développement d'une application mobile

JEU ISOLA

- Programme codé en HTML/CSS et JavaScript.
- Un jeu de stratégie combinatoire abstrait entre deux joueurs.