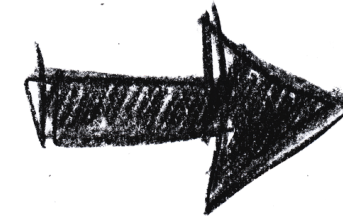




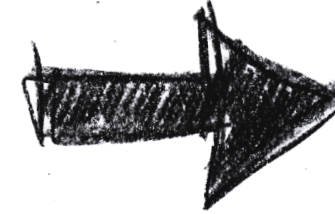
Anastasia fashion

Réaliser par :
Soumia ESSABIRY

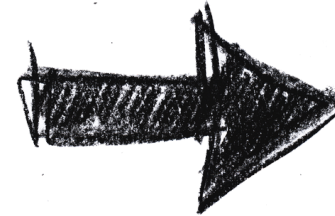
sommaire



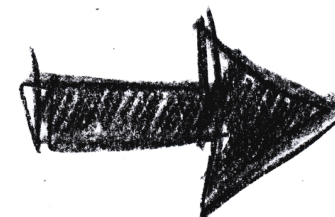
Problematique



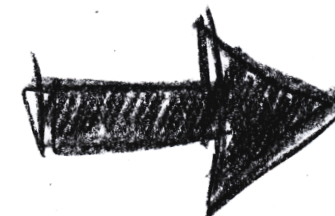
solution



Technologie



Etapes suivie pour réaliser
Anastasia



Conception UML

Problématique

Les créateurs de mode émergents ont un problème avec le coût des frais de location et des frais de publicité pour les aider à augmenter leurs ventes pour attirer un grand nombre de clients, ce qui provoque une sorte de frustration.



Solution



Comme solution à ce problème, Anastasia a suggéré que chacun des designers puissent faciliter la présentation de leurs produits et attirer les clients, ainsi que permettre aux clients d'acheter des produits non anonymes de haute qualité, ce qui permettrait aux clients de communiquer avec les designers, de placer leurs commandes et donner leurs avis et suggestions

Technologies Utiliser

- **Git et GitHub.**
- **Trello.**
- **Maquettage (Low-fed & High-fed).**
- **HTML/ CSS / JS.**
- **jQuery library, Animate CSS, Bootstrap,**
- **AJAX.**
- **Modélisation :UML.**
- **PHP MVC, OOP & MySQLi ou PDO.**



Les Etapes à suivre pour la réalisation de Application Anastasia fashion

Partie Design

Je vais utiliser Adobe xd pour créer une maquette de mon application

Partie frond-end

L'étape de création d'une interface qui apparaît à l'utilisateur de l'application avec html css js ext

Partie pack-end

L'étape de création de l'interface qui se connecte à serveur pour rendre l'application plus interactive avec l'utilisateur

Conception UML

DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION



Les action réaliser par l'utilisateur a travers l'application .

DIAGRAMME DE CLASSES



les classe que je vais les utiliser pour réaliser cette application .

DIAGRAMME DE SÉQUENCE.



J'ai décidé dans ce diagramme de montrer le scénario qui se produit lorsque, par exemple, un utilisateur essaie d'effectuer une action comme l'authentification .

**MERCI DE
VOTRE
ATTENTION**

Merci