



Actor

Client

<<create>>

br_plus:
BinaryOperator

<<create>>

o1 : Operand

<<create>>

o2 : Operand

<<create>>

o3 : Operand

calculate()

evaluate()

<<return o1>>

evaluate()

<<return o2>>

<<return result>>

evaluate()

<<return o3>>

<<create>>

br_smallerThan:
BinaryOperator

<<create>>

o4 : Operand

evaluate()

<<return o3>>

evaluate()

<<return o1>>

evaluate()

<<return o4>>

calculate()

<<return result>>